# コピーコンストラクタの注意点

## コピーコンストラクタ(OKの例)

```
class Hoge {
                             コピーコンストラクタで
メンバ変数xの値をコピー
  int x;
public:
  Hoge(const Hoge& h) \{x = h.x;\}
  void set(int a) \{x = a; \}
                                h1
                                       Hogeクラスの
                                        インスタンス
int main()
                               h2
  Hoge h1;
                                       Hogeクラスの
  h1.set(3);
                                       インスタンス
  Hoge h2(h1);
```

### 未定義でもOKの場合

```
コピーコンストラクタ未定義
class Hoge {
 int x;
                     の場合、単純コピーを作成
public:
                     (Hogeクラスでは問題ない)
 void set(int a) \{x = a;\}
                         h1
                                Hogeクラスの
                                インスタンス
int main()
                         h2
 Hoge h1;
                               Hogeクラスの
 h1.set(3);
                                インスタンス
 Hoge h2(h1);
```

### 未定義だとNGの場合

```
class MyString {
                          ポインタをメンバに持ち.
  char* s:
                          動的確保と解放を行う場合
public:
  MyString(const char* n)
   {s = new char[strlen(n) + 1]};
    strcpy(s, n);}
  ~MyString{delete [] s;}
int main()
  MyString s1("hello");
  MyString s2 = s1;
```

#### 未定義だとNGの場合

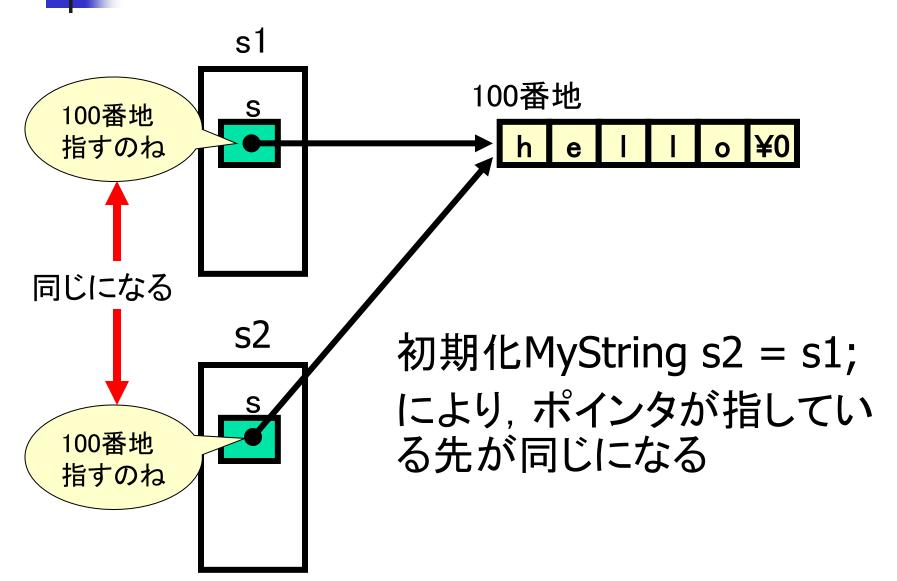
```
class MyString {
  char* s;
public:
  MyString(const char* n)
   {s = new char[strlen(n) + 1]};
    strcpy(s, n);}
                              "hello¥0"の領域確保
  \simMyString\{delete \ [] \ s;\}
                              sで先頭アドレス保持
int main()
  MyString s1("hello"); Stringクラスの
                   インスタンス
  MyString s2 = s1;
```

# 未定義だとNGの場合

```
class MyString {
                           単純コピーだとポインタが
                           コピーされ、同じアドレスを
  char* s;
public:
                           指してしまう
  MyString(const char* n)
   {s = new char[strlen(n) + 1]};
    strcpy(s, n);}
  ~MyString{delete [] s;}
                           s1
int main()
  MyString s1("hello");
  MyString s2 = s1;
```

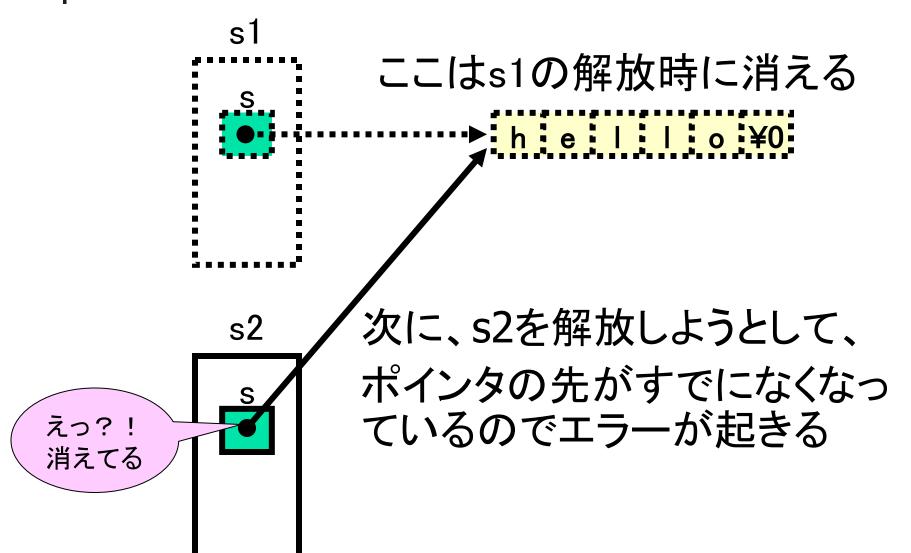
# 4

#### なにが起こっているか





#### s1のデストラクタが呼ばれると



#### コピーコンストラクタの注意点

```
s1
int main()
  MyString s1("hello");
  MyString s2 = s1;
                              s2
```

メモリ上の別の領域に、s1の文字列をコピーしたものが作成されるように、コピーコンストラクタを 定義する必要がある

#### 練習課題の注意点

```
MyString::MyString(const MyString &ref)
 // 定義部(メンバ変数のコピー方法を記述)
 // 実装は引数付きコンストラクタを参考にする
int main()
 // 引数付きコンストラクタが呼ばれる
 MyString s1("t123456A");
 // s1を実引数としてコピーコンストラクタが呼ばれる
 MyString s2 = s1;
```