

空中ディスプレイの製作と タッチレスインターフェース



等身大空中インターフェースと
空中像によるホロウマスク錯視



山本研 HP



空中表示を用いた空中タブレット
AIRR Tablet

<https://youtu.be/iJd7fpH8n6M>



現実空間に映像が浮かび出る
空中インターフェースを創り、
見て操る体験をします。

1. **創るテーマ**（ものづくりに興味をお持ちの方におススメ）
オリジナルの空中ディスプレイの設計製作です。
2. **見るテーマ**（視覚に興味をお持ちの方におススメ）
空中映像を題材にして錯視に関する実験を行います。
3. **操るテーマ**（VR 開発環境や Unity を使った開発に興味をお持ちの方におススメ）
3D 入力を用いて空中に浮かぶコンテンツを操りましょう。

木曜日 7~8 時限

初回集合場所：オブティクス教育研究センター棟 1 階ロビー
(キャンパスマップ(陽東)の 17 番)

<https://www.utsunomiya-u.ac.jp/convenient/campus-map.php>

質問があれば、山本裕紹 (hirotsugu@yamamotolab.science) に
ご連絡ください。