

情報科学プロジェクト実習

インタラクティブシステム

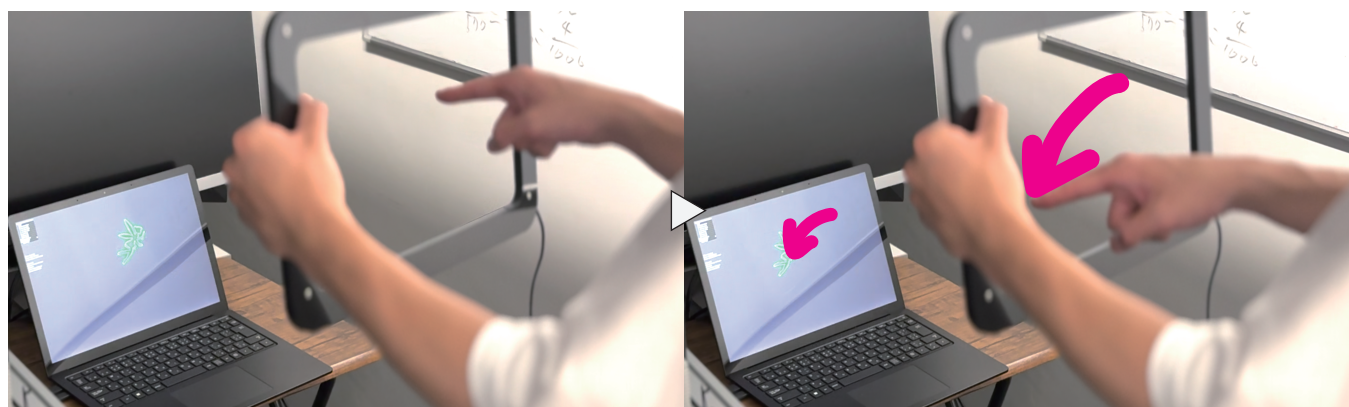
担当： 熊谷 幸汰 / Kota Kumagai

連絡先： kumagai@a.utsunomiya-u.ac.jp

受入れ人数： ～ 4 名

本実習は、

外界の入力でインタラクティブに動作するシステムを提案，設計，実装します．



C++ のツールキットである OpenFrameworks を利用して，
外界から入力（マウス，マイク，カメラ etc.）に反応して動作するコンテンツを
制作しましょう．

内容

1. インタラクティブシステムの概要
2. OpenFrameworks の導入と基本的な使い方
3. システムの提案会
4. システムの設計と実装
5. システムの発表会