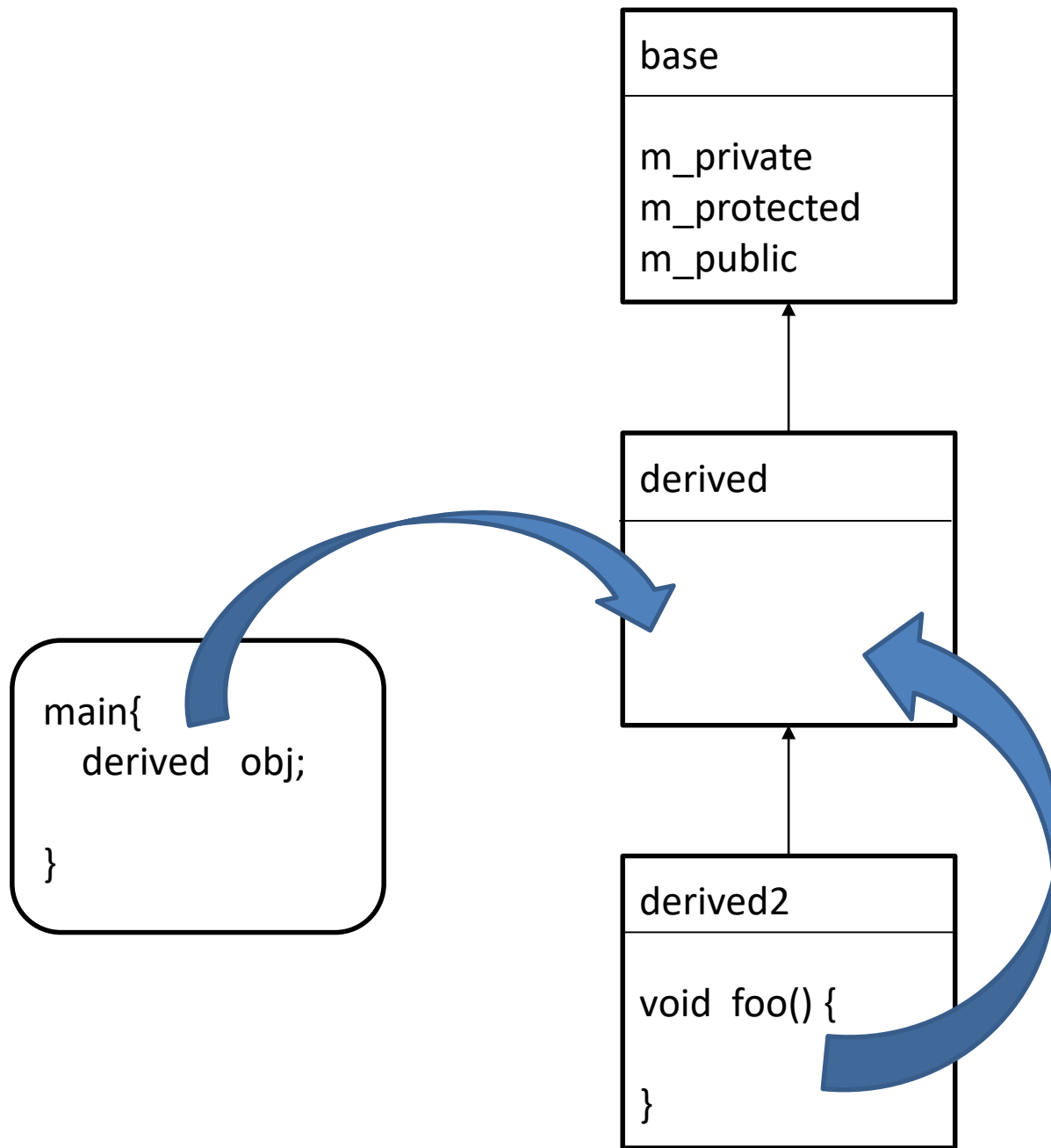




UMLのクラス図

記号の意味

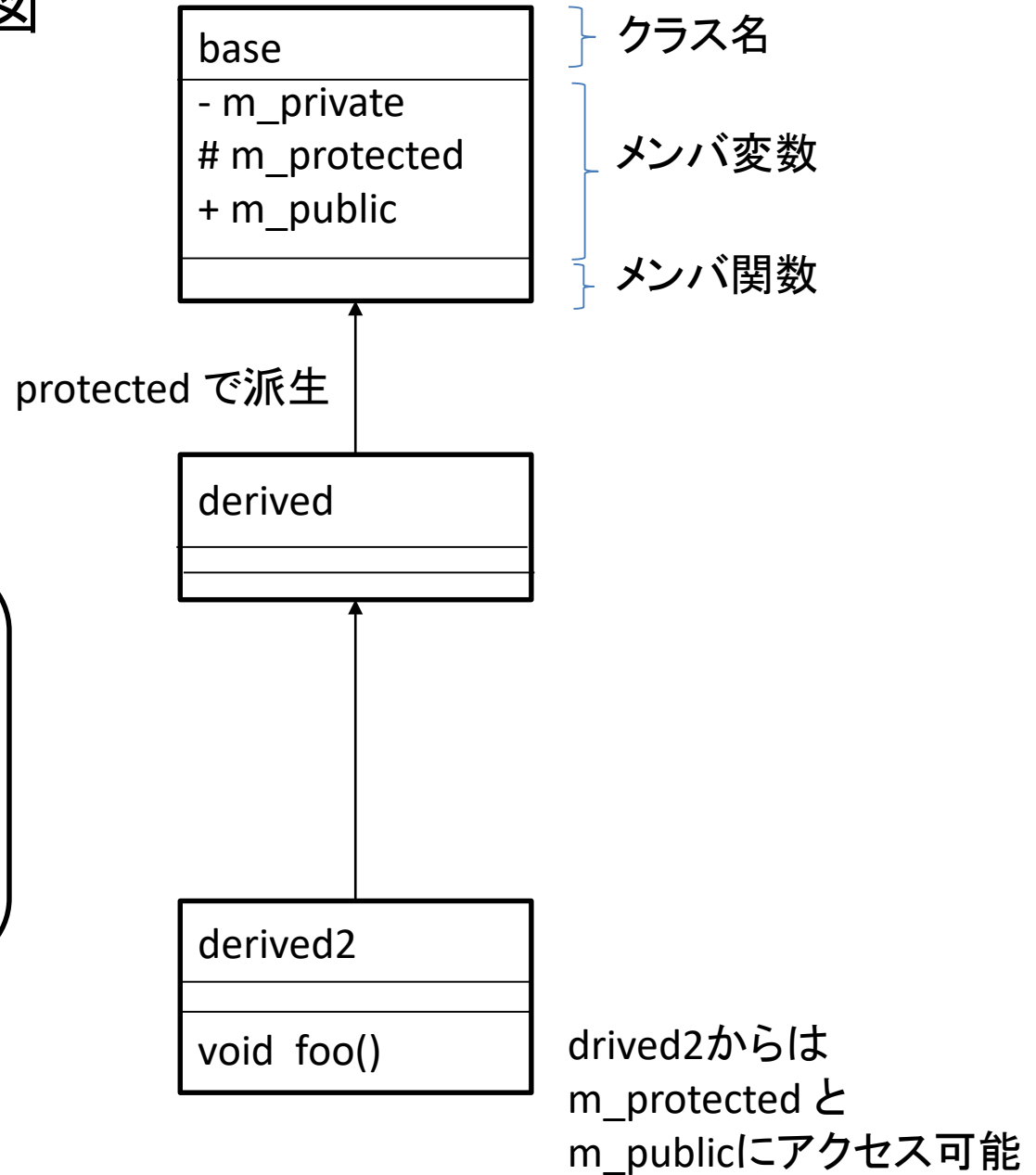
+ public

- private

protected

```
main{
    derived obj;

    i = obj . m_private;      NG
    i = obj . m_protected;    NG
    i = obj . m_public;       OK
}
```

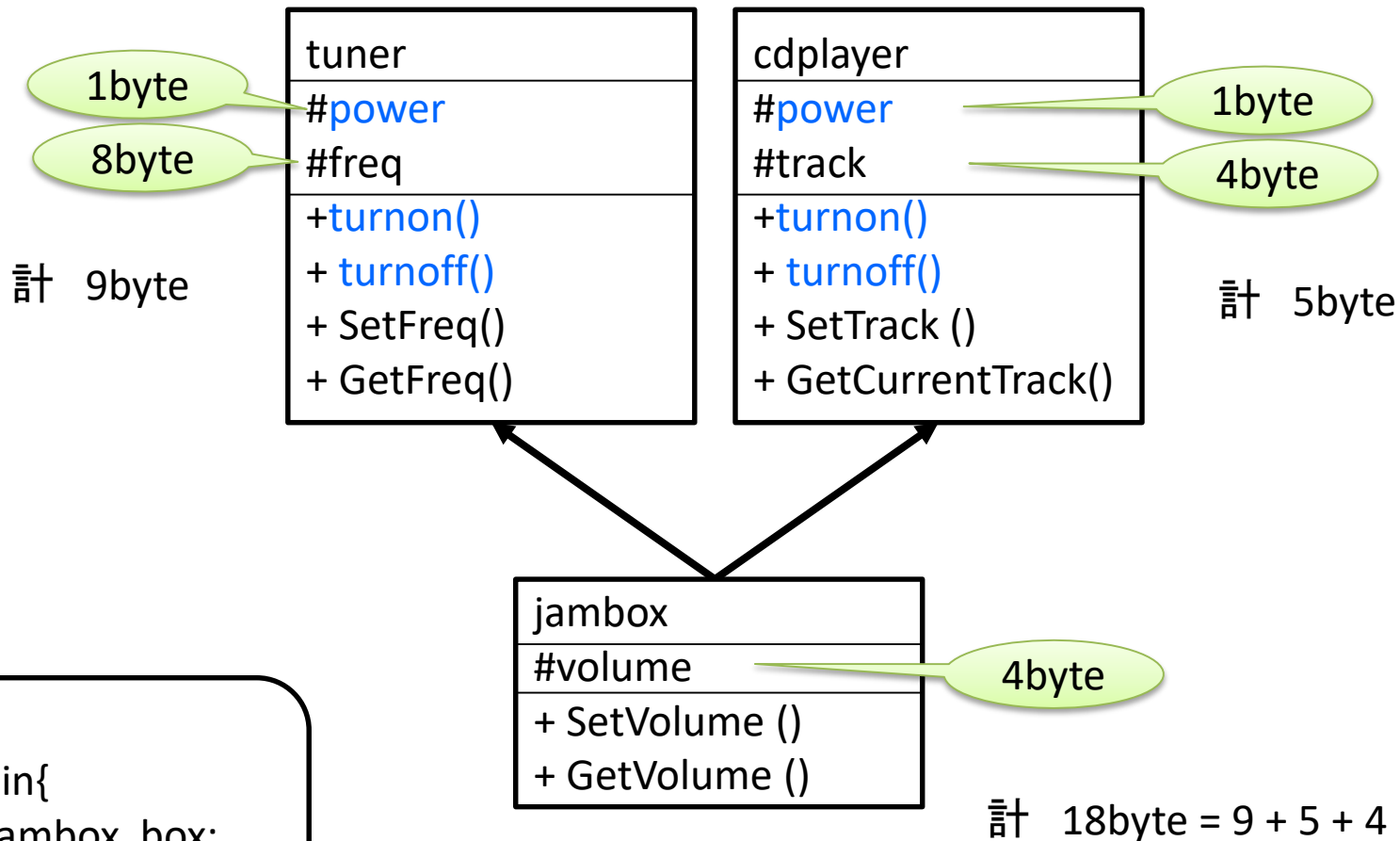


p3k3_4.cppの先頭に、2行おまじないを記入

```
#pragma pack(1)
```

```
#pragma pack(show)
```

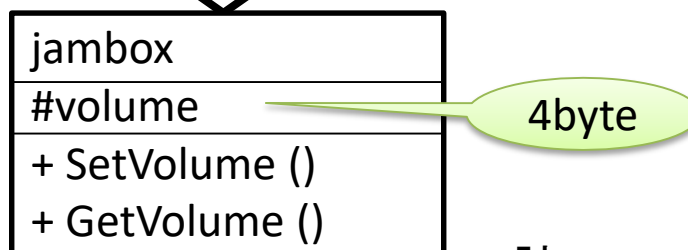
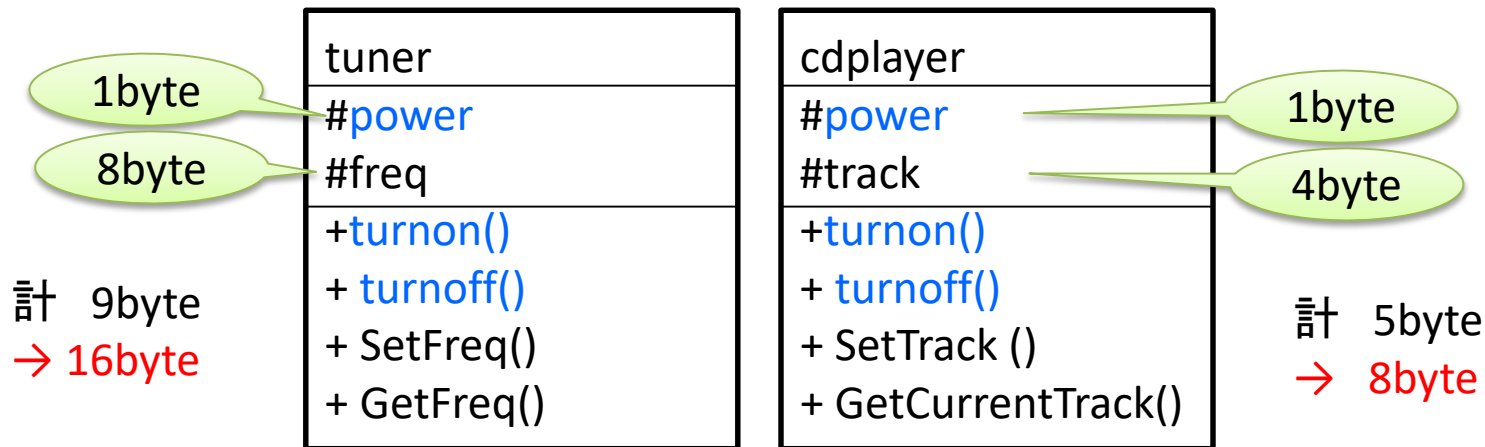
+ public
- private
protected



```
main{  
    jambox box;  
}
```

おまじないが無いとき
8の倍数にアライメントされる

+ public
- private
protected

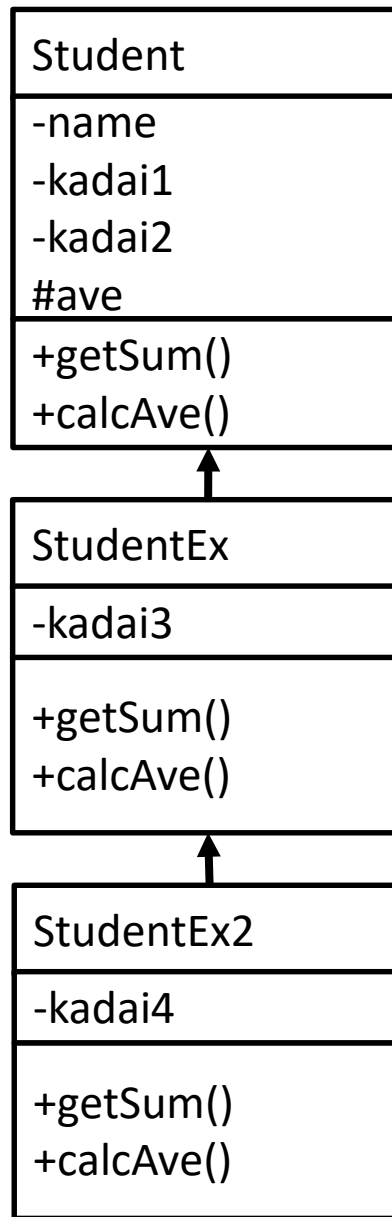


計 16 + 8 + 4 = 28byte
→ 32byte

```
main{  
    jambox box;  
}
```

練習問題3-1のクラス図

```
main{  
    Student  taro;  
    StudentEx jiro;  
    StudentEx2 saburo;  
}
```



今日の練習問題5のクラス図

```
main{  
    StudentC  taro;  
}
```

- 前回のStudentExを参考につくる
- Virtualで継承する

- 両方を継承する

