

プログラミング演習II

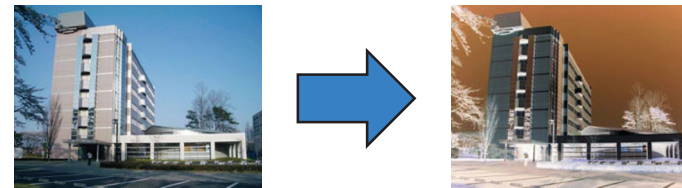
課題4 画像処理

第1週目

担当: 篠田一馬

課題4の概要

- 画像処理プログラムを作成することで, ファイル入出力, コマンドライン引数, ポインタ配列, ビット演算を学ぶ

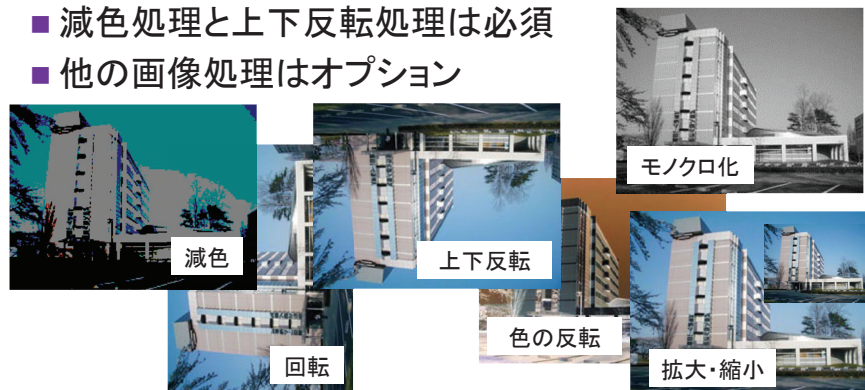


2

課題4の最終レポート

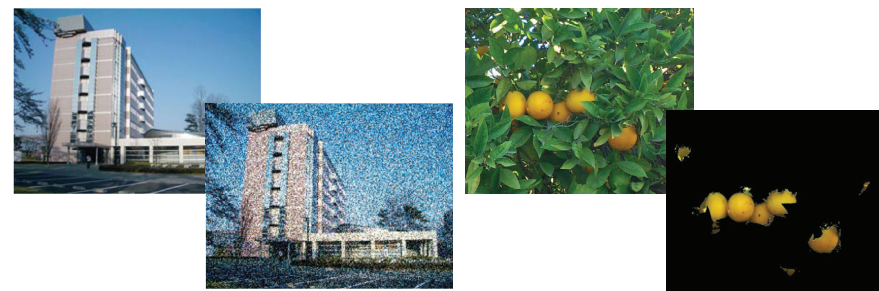
- ユーザが指定した方法で入力画像を処理し, 結果を別ファイルとして出力するプログラムを作成

- 減色処理と上下反転処理は必須
- 他の画像処理はオプション



余力があれば

- 画像へのノイズ付加やノイズ除去, 特定の物体の自動検出なども可能



4

3

課題4の注意点

- 最終レポートのソースコードと実行結果は全員異なる内容になるので、レポートのコピペは不可能
- 第1週目の最初の作業課題からレポート用のプログラムの作成を始めるため、最初からしっかり取り組む必要がある
- 前週までの課題を終わらせないと、次週の授業についていけなくなるため注意
- 途中、解答は公開しない

5

わからないことがあれば

- 疑問、質問があれば遠慮なくTAや篠田まで
 - メールの場合
 - shinoda@is.utsunomiya-u.ac.jp
 - C-learningの「連絡・相談」やwebclassのメッセージ機能でもOK
 - いずれもソースコード添付を推奨
- 質問する学生＝熱心な学生
 - 質問すれば、わからないことが解決する上、教員に良い印象を与える（決して減点にはならない）

6

【参考】画像ビューア IrfanView

- 自宅のPCで課題を進める場合は、IrfanViewをダウンロード、インストールすることを推奨
 - 本課題で扱う画像ファイルを閲覧するために必要
- PPM画像ファイルを閲覧できれば、他のソフトでも問題ない

7