令和4年度 情報科学プロジェクト実習 I,II 説明資料

情報電子オプティクスコース 情報科学分野 教務委員 石川・篠田

情報科学プロジェクト実習受講に関する不明な点等があれば篠田のメールアドレスshinoda@is.utsunomiya-u.ac.jp まで連絡してください

本資料について

- •情報科学プロジェクト実習 I,II の受講方法,スケジュール, 希望テーマの調査についての説明資料
- 各テーマの詳細や希望調査ファイルはCEDの「情報科学プロジェクト実習」に掲示
 - http://www.ced.is.utsunomiya-u.ac.jp/lecture/

情報科学プロジェクト実習 1,11の概要

- 情報電子オプティクスコース専門選択科目 B 群 (情報向け科目)
 - 後期・木曜・7~8時限(情報科学プロジェクト実習 I)
 - 後期・金曜・3~4時限(情報科学プロジェクト実習Ⅱ)
- •担当教員が課題テーマ(&人数)を提示
- 履修希望者は事前に希望テーマを申告
- 希望調査に基づき調整・割当て

|と||の違いについて

- 科目名中のローマ数字(Ⅰ,Ⅱ)は単なる識別子
 - 開講曜日と時間の違い
 - 履修の段階や難易度ではない
- 履修形態は以下のいずれか
 - Iのみ履修する
 - Ⅱのみ履修する
 - |と||の両方を履修する
 - どちらも履修しない
- 以下はNG
 - 同一コマ内で複数のテーマを履修ことはできない
 - 情報科学プロジェクト実習 | を履修する場合、実習 | のうち1テーマのみ
 - 修得済みの科目を重複して履修できない
 - 情報科学プロジェクト実習 | を既に修得済の場合, 今年度の実習 | は履修できない
 - 昨年度までに旧学科のシステム設計演習のいずれかを修得している場合は要相談

旧情報工学科科目との読み替え

- ●情報科学プロジェクト実習 Ⅰ
 - 旧情報工学科の「システム設計演習Ⅰ」「システム設計演習Ⅱ」「システム設計演習Ⅲ」のいずれか1科目
- 情報科学プロジェクト実習Ⅱ
 - 旧情報工学科の「システム設計演習IV」「システム設計演習 V」のいずれか1科目

日程

- 説明資料公開 6月14日(火)13:00~
- 希望調査締切 6月24日(金) 17:00 (WebClassに提出)
- 割当てテーマ発表 7月20日(水)予定(WebClassで公開)
- •履修の準備 (必要に応じて各担当教員より連絡)
- 授業開始,履修登録(後期)

希望調査〆切まで各自が行うこと

- WebClassのコース登録を各自で行う
 - コース名は「情報科学プロジェクト実習テーマ割当て 2022」
- どんな課題テーマがあるのか把握する
 - CED (http://www.ced.is.utsunomiya-u.ac.jp/lecture/) の「情報科学プロジェクト実習」に各テーマのPDFポスターのリンクがある
- 時間割コマを確認する(他の履修科目と重複していないこと)
- 希望する課題テーマをピックアップする
- 実習 | と || のどちらか1科目を受講するのか、それとも両方の 2科目を受講するのか決める
- 期限までに希望調査票に記入・提出する
 - WebClassにExcelファイルで提出すること

希望調査票の記入方法

- 各自の興味や時間割から課題テーマを選択し、希望する順に番号 を記入する
- 希望順位は必ず1から始める
- 途中の番号を抜かしたり、同一順位を複数記入しないこと
- 希望しない課題テーマの欄は空欄

	テーマ名	+0.1/1.44	人	数	順子	
	7-4-0	担当者 	最小	最大	順位	\prod_{i}
101	Processingを使ったビジュアルデザイン入門	伊藤聡志・山登一輝	3	10		
102	マルチコアプログラミング	大津金光	1	5	1	
103	レーザープラズマ実験の体験	大塚崇光	1	4	5	П
104	神経モデルシミュレータの製作	上村佳嗣	2	5	2	
105	C言語を用いた無線通信シミュレーションとその最新動向	小島駿	1	5	3	П
106	巡回セールスマン問題に挑戦してみよう	外山史	3	5		П
107	Sound Field Reproduction ~ 音場を再現しよう ~	長谷川光司	3	8	4	П
108	PHPとデータベースによるWebアプリケーション作成	藤井雅弘	3	6		П
109	次世代情報インターフェース開発のためのAI (Aerial Imaging) AI (Artificial Intelligence) 実習	山本裕紹	2	5		

- 希望する順に 番号を記入
- 1から開始
- 同一順位を複数記入しない
- 希望しない テーマは空欄
- 1つのみ選んで もよいし、全 部順位付けし てもよい

定員超過について

- 課題テーマごとに最小・最大人数が決められているため、全員が希望 テーマを受講できるとは限らない
- ・希望した順位内で割当てできなかった場合は、履修意思なしとみなす
 - 希望が集中したテーマのみを申告した場合は履修できない可能性がある
- 単位修得の必要がある場合には、できるだけ下位の順位まで記入する

	テーマ名	担当者	人	.数	順位	
	7-4-0	123名	最小	最大	加口	
101	Processingを使ったビジュアルデザイン入門	伊藤聡志・山登一輝	3	10		
102	マルチコアプログラミング	大津金光	1	5	1	
103	レーザープラズマ実験の体験	大塚崇光	1	4	5	
104	神経モデルシミュレータの製作	上村佳嗣	2	5	2	
105	C言語を用いた無線通信シミュレーションとその最新動向	小島駿	1	5	3	
106	巡回セールスマン問題に挑戦してみよう	外山史	3	5		
107	Sound Field Reproduction ~ 音場を再現しよう ~	長谷川光司	3	8	4	
108	PHPとデータベースによるWebアプリケーション作成	藤井雅弘	3	6		
109	次世代情報インターフェース開発のためのAl (Aerial Imaging) Al (Artificial Intelligence) 実習	山本裕紹	2	5		

- 5位まで入力し た場合,5位ま でに割り当てが 決まらないと履 修できない
- 単位修得したければ全て埋める, その必要がなければ希望テーマのみ選択する

希望調査票の具体的な記入例

- ケース1:希望テーマが | にあり、 | のみ履修する場合
- ケース2:希望テーマがⅡにあり、Ⅱのみ履修する場合
- ケース3:希望テーマが | と || にあるが、どちらか一方のみ履 修する場合
- ケース4:希望テーマがⅠとⅡにあり、両方を履修する場合
- ケース5: | と || のどちらも履修しない場合

ケース1:希望テーマが | にあり, | の み履修する場合

							_	
	4	和4年度 情報科学プロジェクト実習Ⅰ, Ⅱ 課題テーマ希	望調査票					
学籍番·	号:	123456A		学至	来主		丘人	名を記入
氏	名:	情報 実習		一大村	ョ田,	J,	エレイ	白で記入
群選:	択:	実習丨のみから1テーマ		Γ∄	2習	lσ	21	から1テーマ を選択
				1)		,		
情報科学プロジェクト	実習	Ⅰ(後期・木曜・7~8時限に開講)						
	テーフタ	テーマ名	担当者		人数			
			123.0	最小	最大	順位		
	101	Processingを使ったビジュアルデザイン入門	伊藤聡志・山登一	輝 3	10			
	102	マルチコアプログラミング	大津金光	1	5	1	9	実習丨の中で順位を記
	103	レーザープラズマ実験の体験	大塚崇光	1	4	5		_ ' ' . ' .
	104	神経モデルシミュレータの製作	上村佳嗣	2	5	2		入する
	105	C言語を用いた無線通信シミュレーションとその最新動向	小島駿	1	5	3		
	106	巡回セールスマン問題に挑戦してみよう	外山史	3	5			
	107	Sound Field Reproduction ~ 音場を再現しよう ~	長谷川光司	3	8	4		
	108	PHPとデータベースによるWebアプリケーション作成	藤井雅弘	3	6			
	109	次世代情報インターフェース開発のためのAl (Aerial Imaging) Al (Artificial Intelligence) 実習	山本裕紹	2	5			
情報科学プロジェクト	実習	Ⅱ(後期・金曜・3~4時限に開講)						
	テーマ名		担当者	人数		順位		実習Ⅱは必ず空欄
) Y-11	1234	最小	最大	州只江		
	201	ホログラムデザイン	熊谷幸汰	1	4			
	202	拡張現実感(AR)プログラミングを体感してみよう!	佐藤美恵	2	4			11
	203	未来の車の音をデザインする	鶴田真理子	3	5			

ケース2:希望テーマが || にあり、 || の み履修する場合

	4	和4年度 情報科学プロジェクト実習Ⅰ, Ⅱ 課題テーマ希	望調査票					
学籍番·	号:	123456A		<u> ጉ</u>	- TL 1		Н.	<i>⁄</i>
氏	名:	情報 実習		'子' 耤	一个	亏,	比:	名を記入
群選:	択:	実習 のみから1テーマ		Γ≢	যুত্র	$\Pi \sigma$	ル っ	から1テーマ」を選択
					. 🖽	11 02	051	
情報科学プロジェクト	実習	Ⅰ(後期・木曜・7~8時限に開講)						
		テーマ名	担当者	人	数	順位		
		, v-a	1234	最小	最大	까닭1포		
	101	Processingを使ったビジュアルデザイン入門	伊藤聡志・山登一	暉 3	10			
	102	マルチコアプログラミング	大津金光	1	5			
	103	レーザープラズマ実験の体験	大塚崇光	1	4			実習Ⅰは必ず空欄
	104	神経モデルシミュレータの製作	上村佳嗣	2	5			
	105	C言語を用いた無線通信シミュレーションとその最新動向	小島駿	1	5			
	106	巡回セールスマン問題に挑戦してみよう	外山史	3	5			
	107	Sound Field Reproduction ~ 音場を再現しよう ~	長谷川光司	3	8			
	108	PHPとデータベースによるWebアプリケーション作成	藤井雅弘	3	6			
	109	次世代情報インターフェース開発のためのAl (Aerial Imaging) Al (Artificial Intelligence) 実習	山本裕紹	2	5			
情報科学プロジェクト	実習	Ⅱ(後期・金曜・3~4時限に開講)						実習Ⅱの中で順位を記
		テーマ名		人数		順位		
) — 4 - 0	担当者	最小	最大	加只证		入する
	201	ホログラムデザイン	熊谷幸汰	1	4			
	202	拡張現実感(AR)プログラミングを体感してみよう!	佐藤美恵	2	4	1		12
	203	未来の車の音をデザインする	鶴田真理子	3	5	2		

ケース3:希望テーマが | と || にあるが、 どちらか一方のみ履修する場合

	令	和4年度 情報科学プロジェクト実習Ⅰ, Ⅱ 課題テーマ希	·望調査票				7			
学籍 番 ·	号:	123456A		<u> </u>	πĹ			5 +	=7 7	
氏	名:	情報 実習	<u>'</u>	子 程	一个	亏,	比	占を	記入	
群選:	択:	実習 および実習 の中から 1 テーマ		[事]	羽	ーお	よ7)	(実	習 の	中から
情報科学プロジェクト	実習	I (後期・木曜・7~8時限に開講)					2選			1 13 3
		テーマ名	担当者	-	最大	順位				
	101	Processingを使ったビジュアルデザイン入門	伊藤聡志・山登一鮨	3	10				⇔ 55 ।	1
	102	マルチコアプログラミング	大津金光	1	5	1		•	美省	と実習
	103	レーザープラズマ実験の体験	大塚崇光	1	4	6			サ <i>た</i> ら	全体で川
	104	神経モデルシミュレータの製作	上村佳嗣	2	5					
	105	C言語を用いた無線通信シミュレーションとその最新動向	小島駿	1	5	4		•	割り当	台てはし
	106	巡回セールスマン問題に挑戦してみよう	外山史	3	5	5			科目0	つみとな
	107	Sound Field Reproduction ~ 音場を再現しよう ~	長谷川光司	3	8					
	108	PHPとデータベースによるWebアプリケーション作成	藤井雅弘	3	6					よるかに
	109	次世代情報インターフェース開発のためのAI (Aerial Imaging) AI (Artificial Intelligence) 実習	山本裕紹	2	5				次第)	
情報科学プロジェクト	実習	(後期・金曜・3~4時限に開講)							•	
			In the tree	人数		WE Z				
		テーマ名	担当者	最小	最大	順位				
	201	ホログラムデザイン	熊谷幸汰	1	4	2				
	202	拡張現実感(AR)プログラミングを体感してみよう!	佐藤美恵	2	4	3				
	203	未来の車の音をデザインする	鶴田真理子	3	5					

- 実習 | と実習 || を合わ せた全体で順位付け
- 割り当てはいずれか1 科目のみとなる(どち らになるかは調整結果 次第)

ケース4:希望テーマが | と || にあり、 両方を履修する場合

	令	和4年度 情報科学プロジェクト実習 , 課題テーマ希	望調査票				
学籍番	号: 名:	123456A 情報 実習	1	学籍	番-	号,	氏名を記入
群選	択:	実習丨から1テーマと実習Ⅱから1テーマの合計2テーマ		「実 ^注	習	か	ら1テーマと実習Ⅱから
情報科学プロジェクト	実習	Ⅰ(後期・木曜・7~8時限に開講)	1			の合	合計2テーマ」を選択
		テーマ名	担当者	最小	最大	順位	
	101	Processingを使ったビジュアルデザイン入門	伊藤聡志・山登一輝	3	10		
	102	マルチコアプログラミング	大津金光	1	5	1	
	103	レーザープラズマ実験の体験	大塚崇光	1	4	5	
	104	神経モデルシミュレータの製作	上村佳嗣	2	5	2	┃┃┃実習┃の中で順位を記入
	105	C言語を用いた無線通信シミュレーションとその最新動向	小島駿	1	5	3	する
	106	巡回セールスマン問題に挑戦してみよう	外山史	3	5		9 3
	107	Sound Field Reproduction ~ 音場を再現しよう ~	長谷川光司	3	8	4	
	108	PHPとデータベースによるWebアプリケーション作成	藤井雅弘	3	6		
	109	次世代情報インターフェース開発のためのAl (Aerial Imaging) Al (Artificial Intelligence) 実習	山本裕紹	2	5		
情報科学プロジェクト	実習	Ⅱ (後期・金曜・3~4時限に開講)					中羽リの中本順件ナミュ
		テーマ名	担当者	人 最小	数最大	順位	実習 の中で順位を記入する
	201	ホログラムデザイン	熊谷幸汰	1	4	1	
	202	拡張現実感(AR)プログラミングを体感してみよう!	佐藤美恵	2	4	2	14
	203	未来の車の音をデザインする	鶴田真理子	3	5		

ケース5: | と || のどちらも履修しない場合

- 希望調査票の提出は不要
- WebClassのコース登録も不要

希望調査票提出チェックリスト

- 学籍番号(チェックディジット付き),氏名を記入したか
- 希望順位は1から始まり、抜けや重複はないか
- 希望しないテーマの順位の欄は空欄になっているか
- WebClass (情報科学プロジェクト実習テーマ割当て 2022) からExcelファイルの希望調査票を提出したか
 - PDFに変換しないこと

今後の連絡について

- プロジェクト実習の割り当て結果は、7月20日(水)に WebClassで公開する予定
- 手続きに変更があった場合はCEDまたはWebClassで公開する予定
- 各テーマからの連絡方法および初回開講場所はテーマによって異なる
 - C-learning, WebClass, UUmail, 情報科学プロジェクト実習のWebページなどから連絡があるため、注意すること