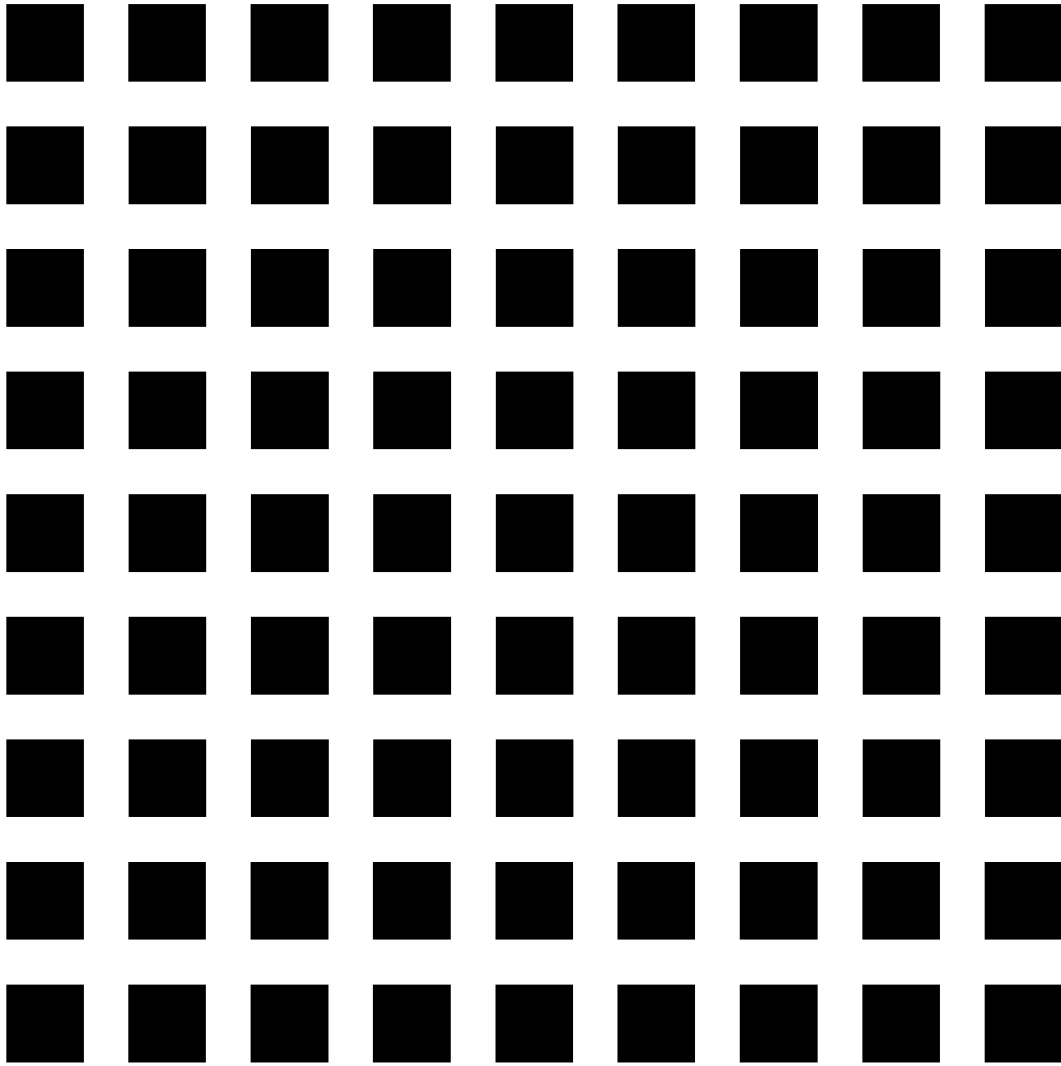


穴掘り法による 迷路作成 簡易アルゴリズム版

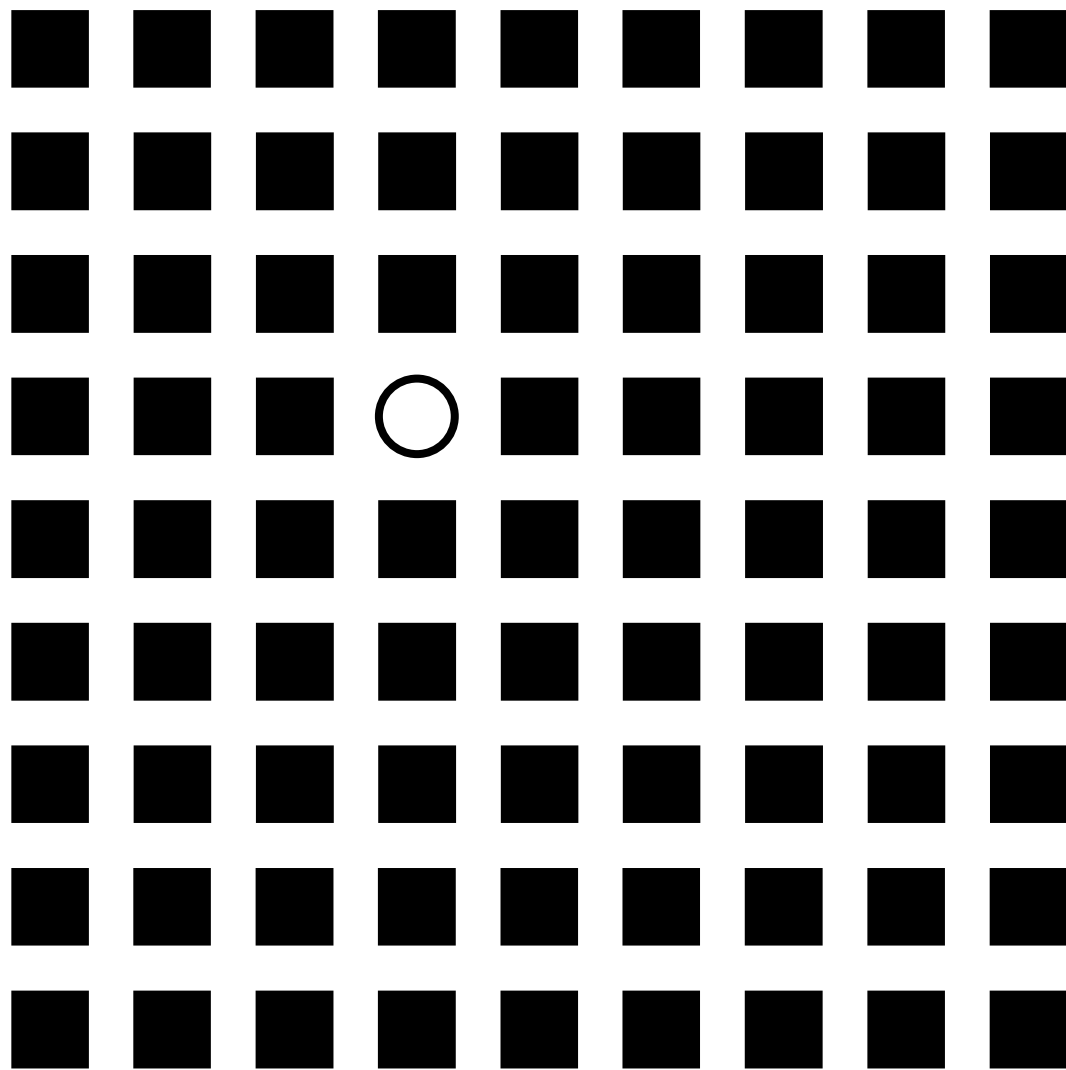
初期状態

全てのマスを壁にする



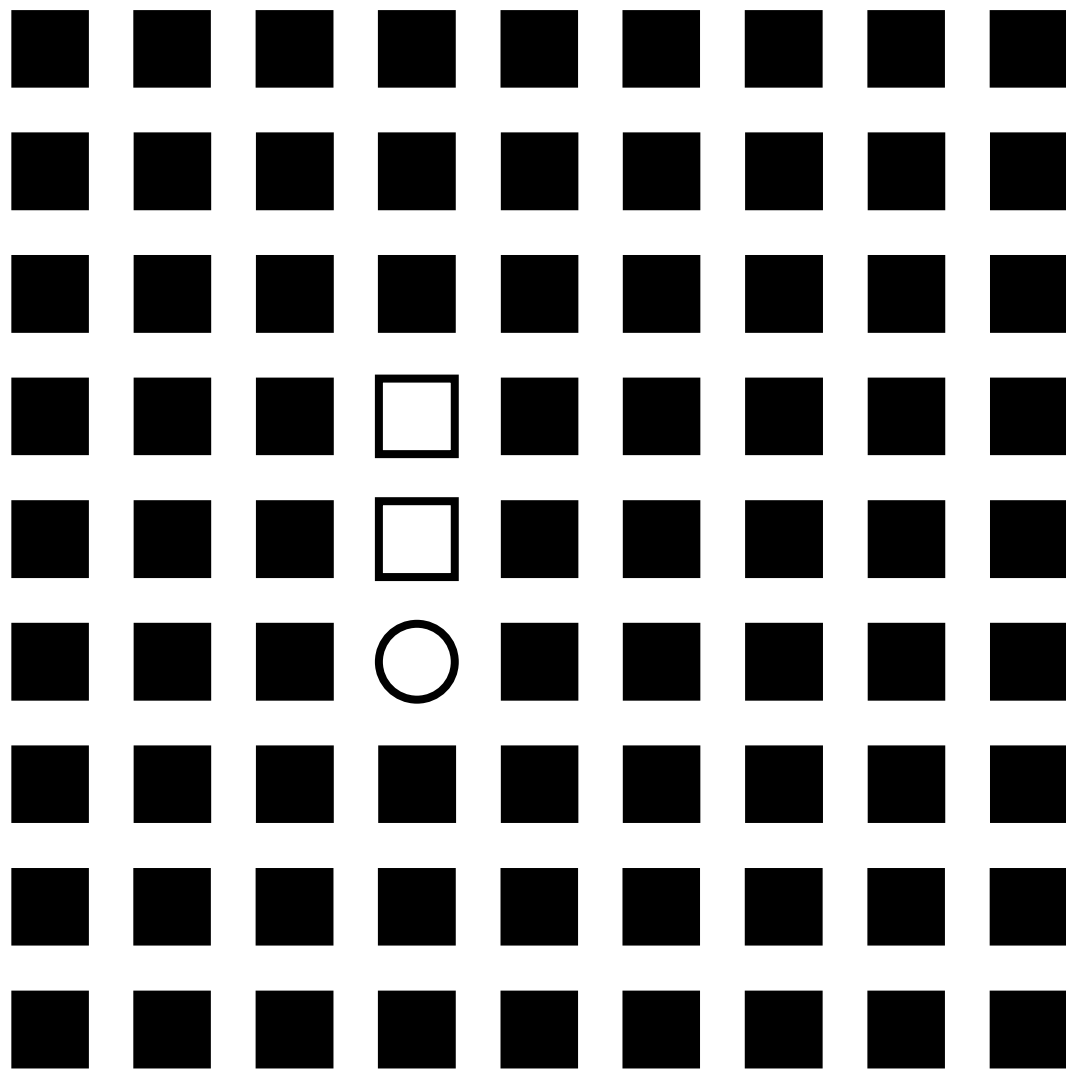
迷路作成開始

ランダムに 1 マス選ぶ



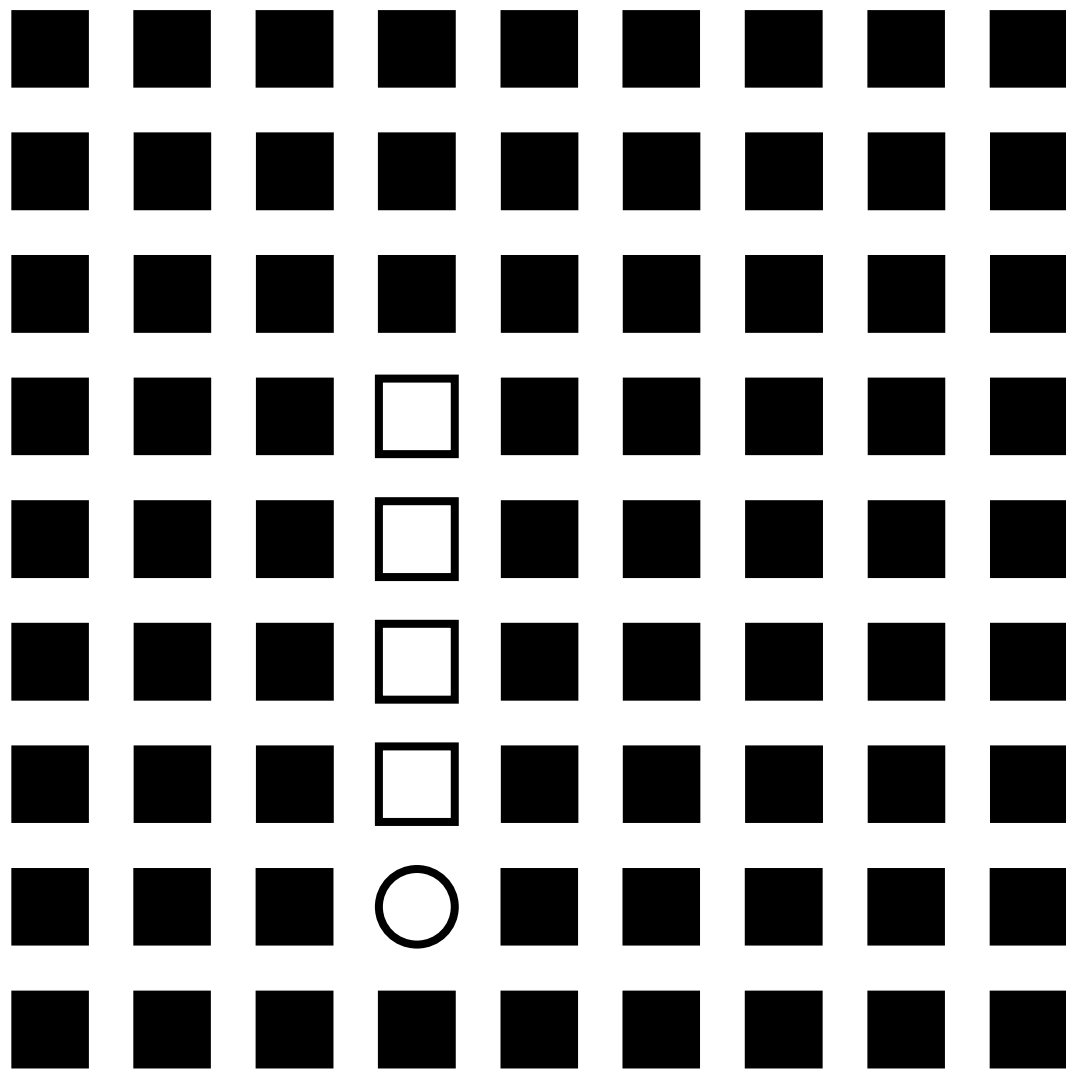
通路を延ばす

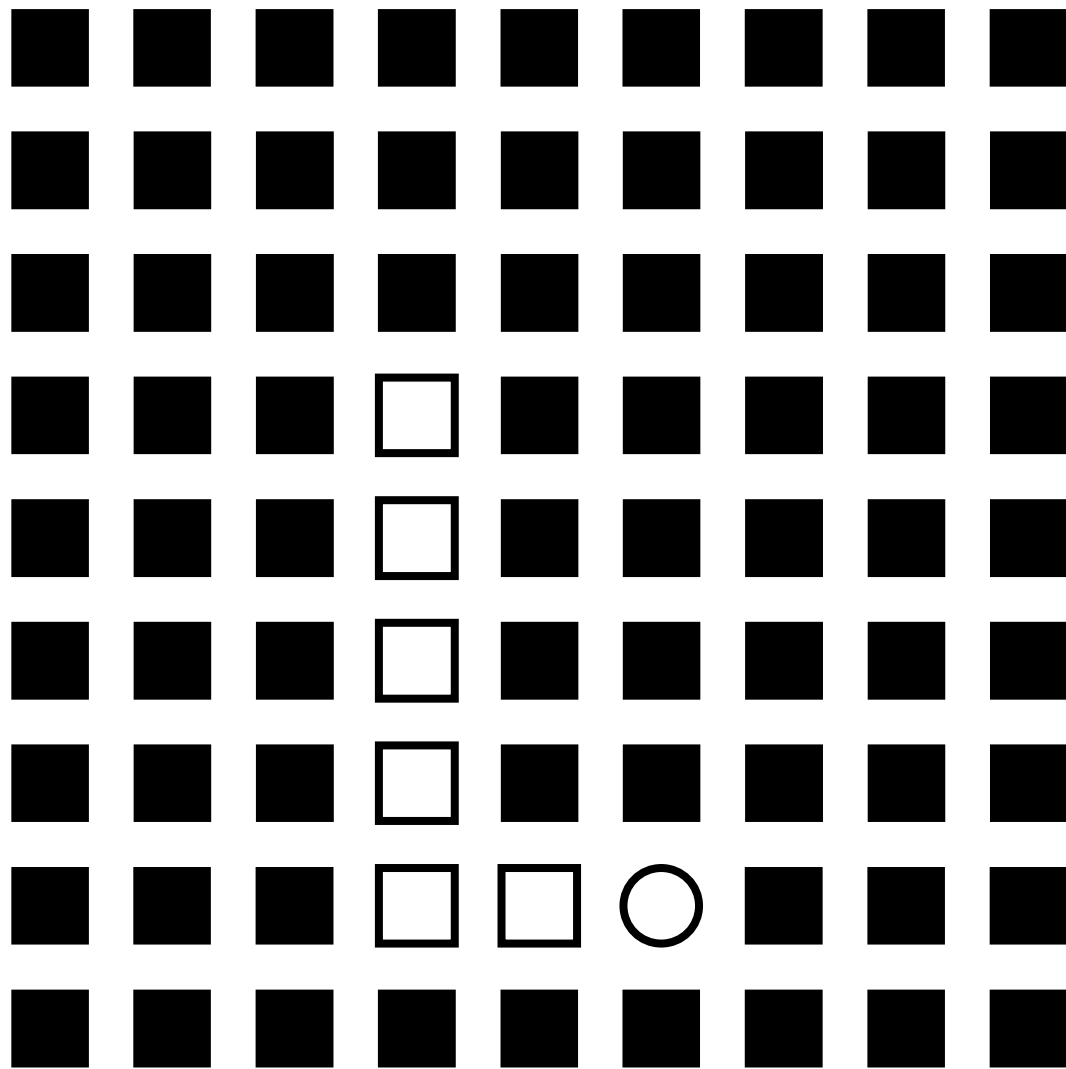
ランダムに方向を決め
2マスずつ通路にしていく

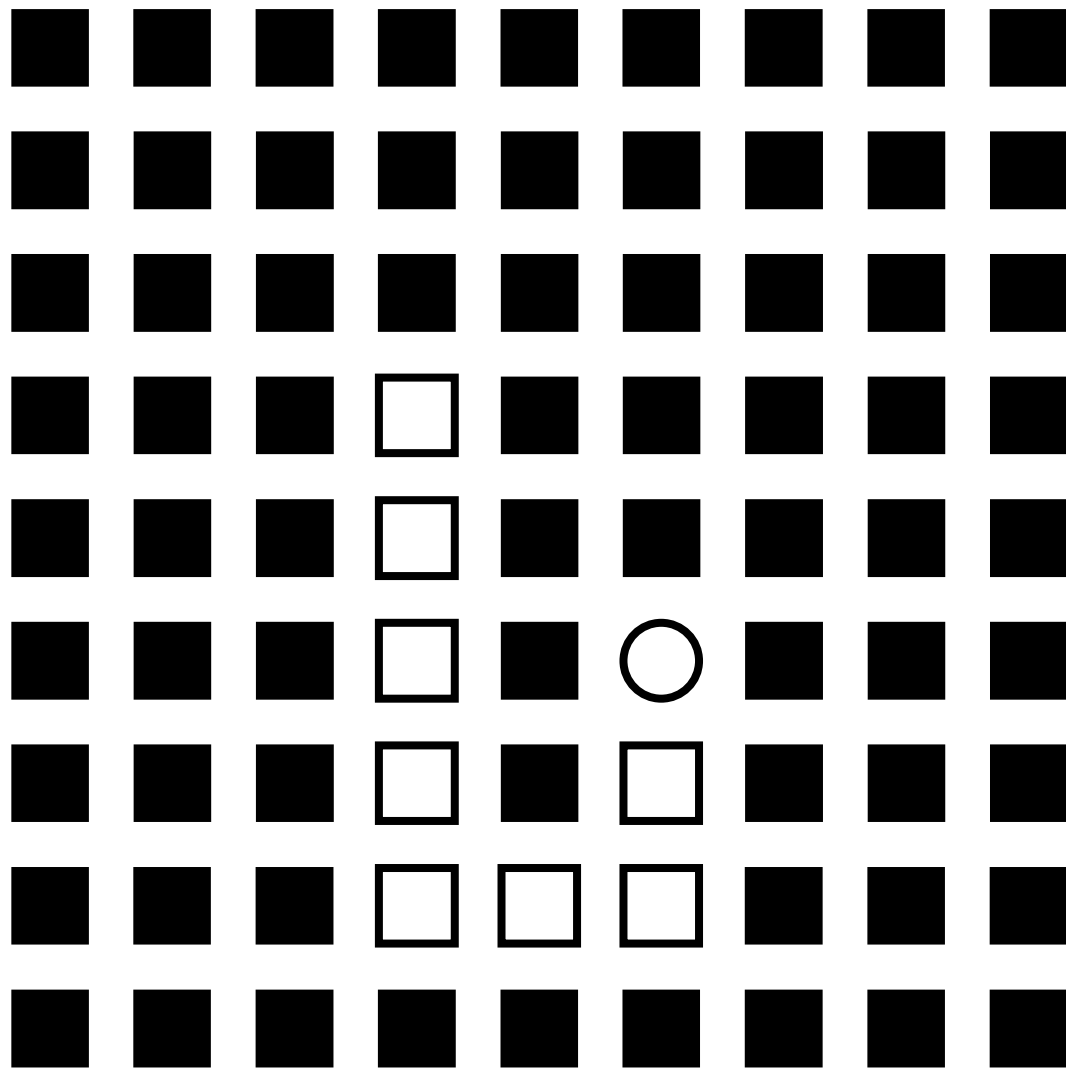


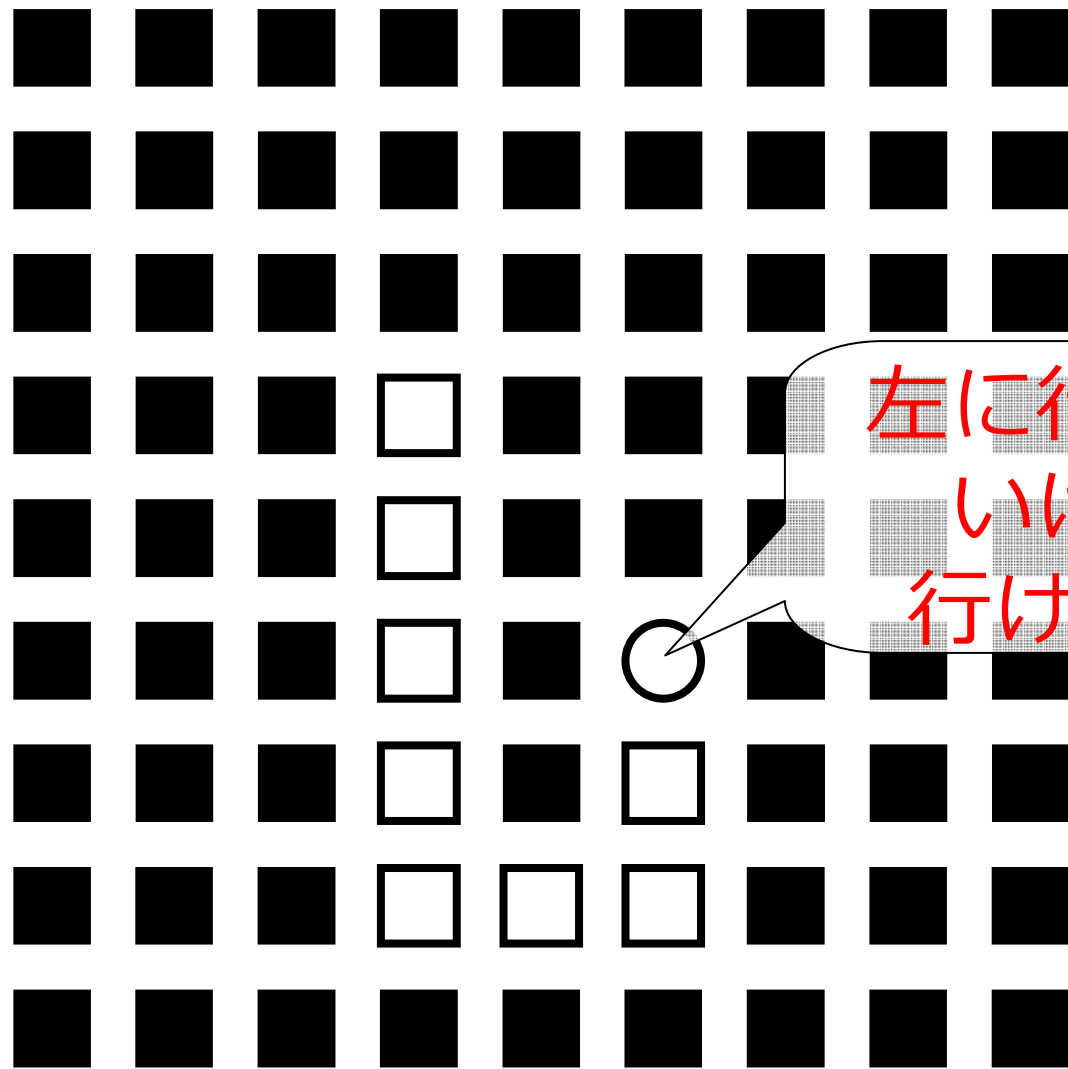
通路を延ばす

通路にぶつかるまで
続ける

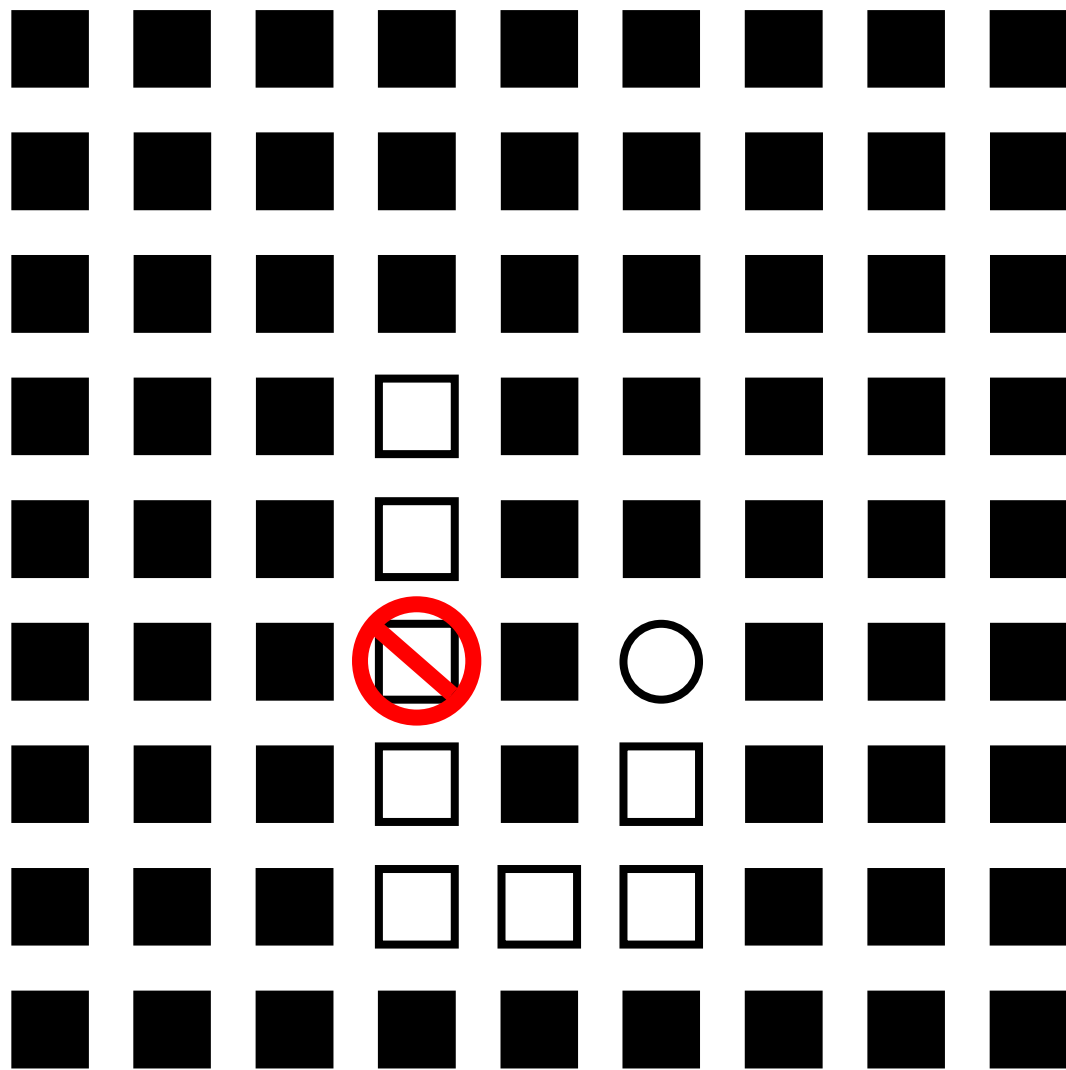






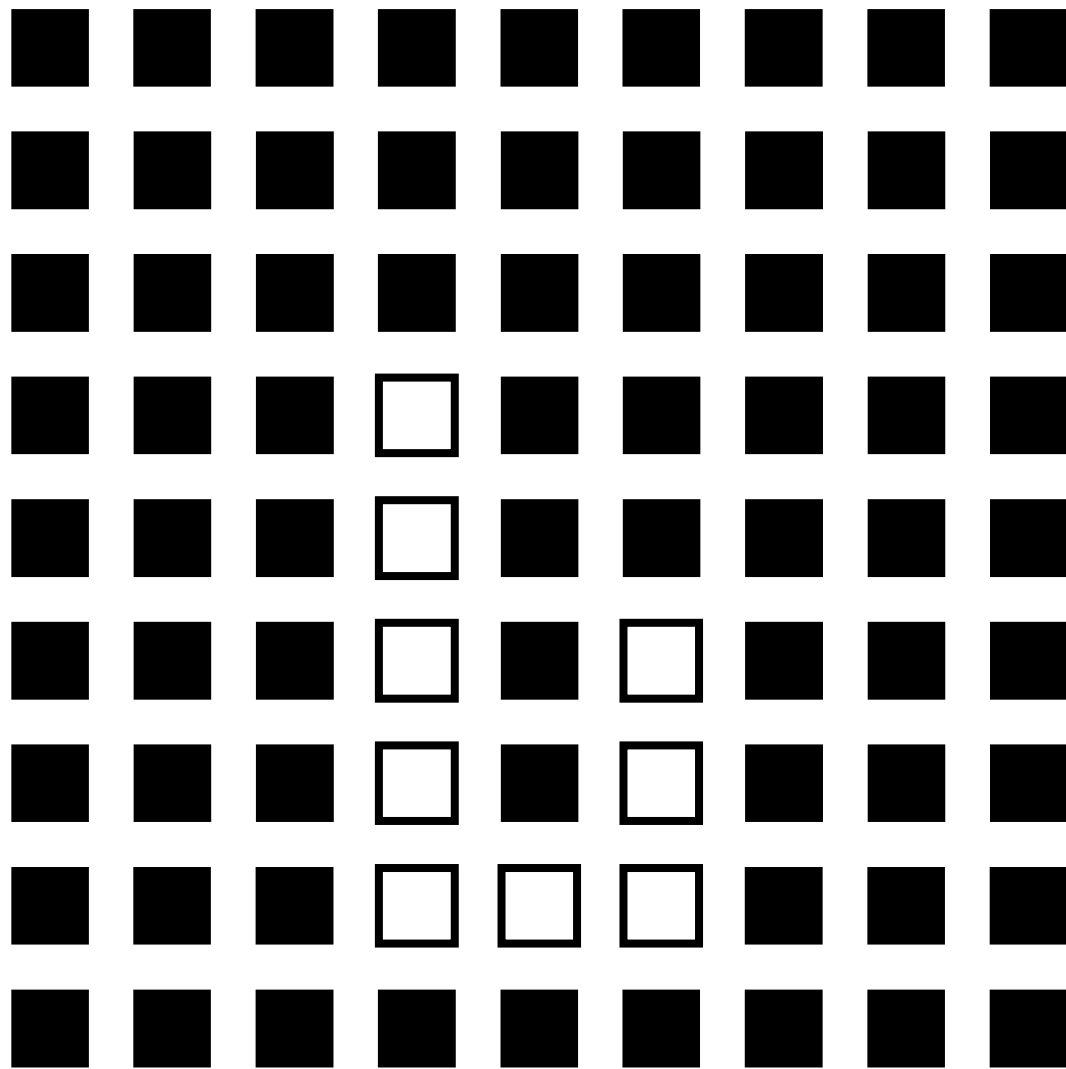


左に行きた
いけど
行けない



通路にぶつかる

そこで一旦おわり

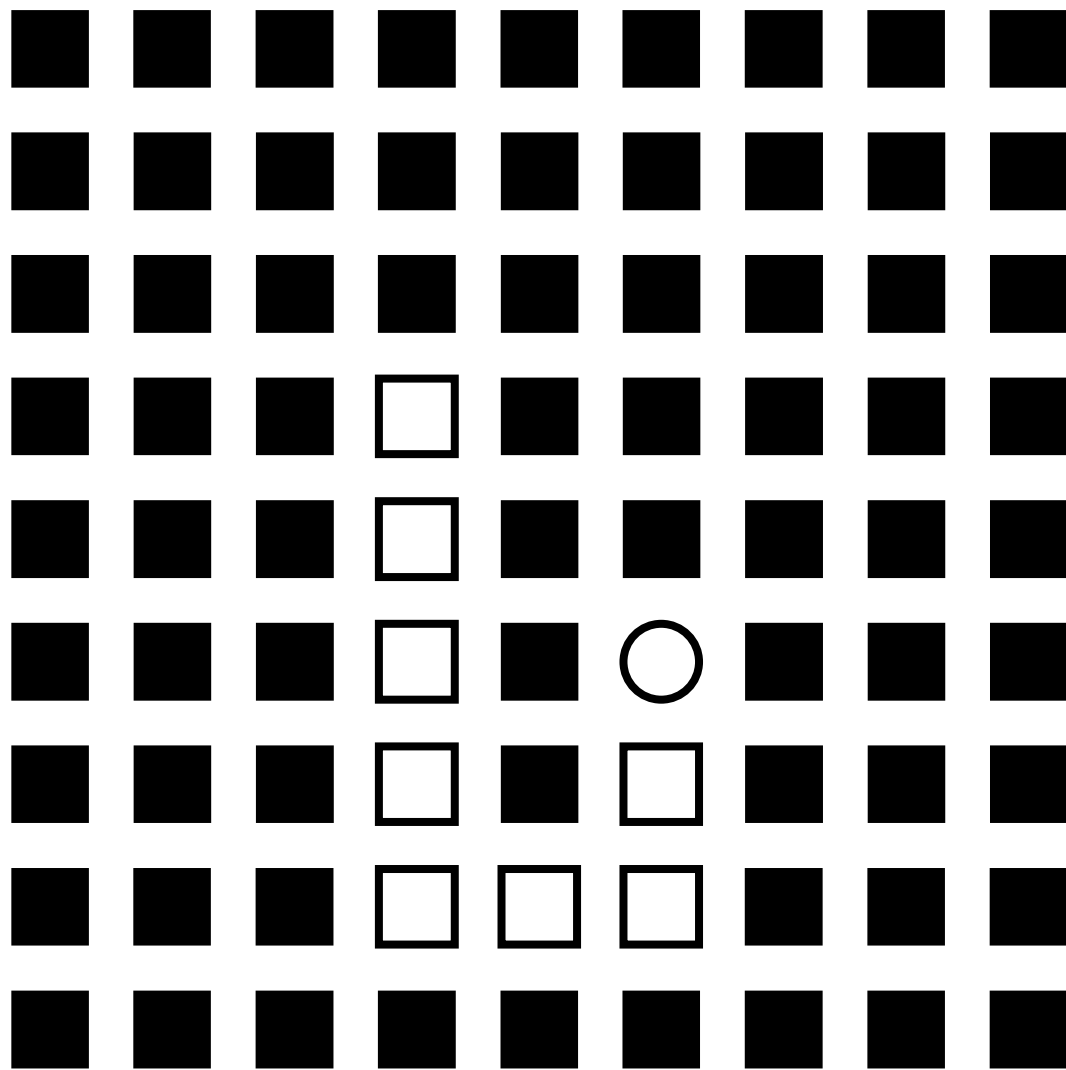


ここまでは同じ

ここからが違う

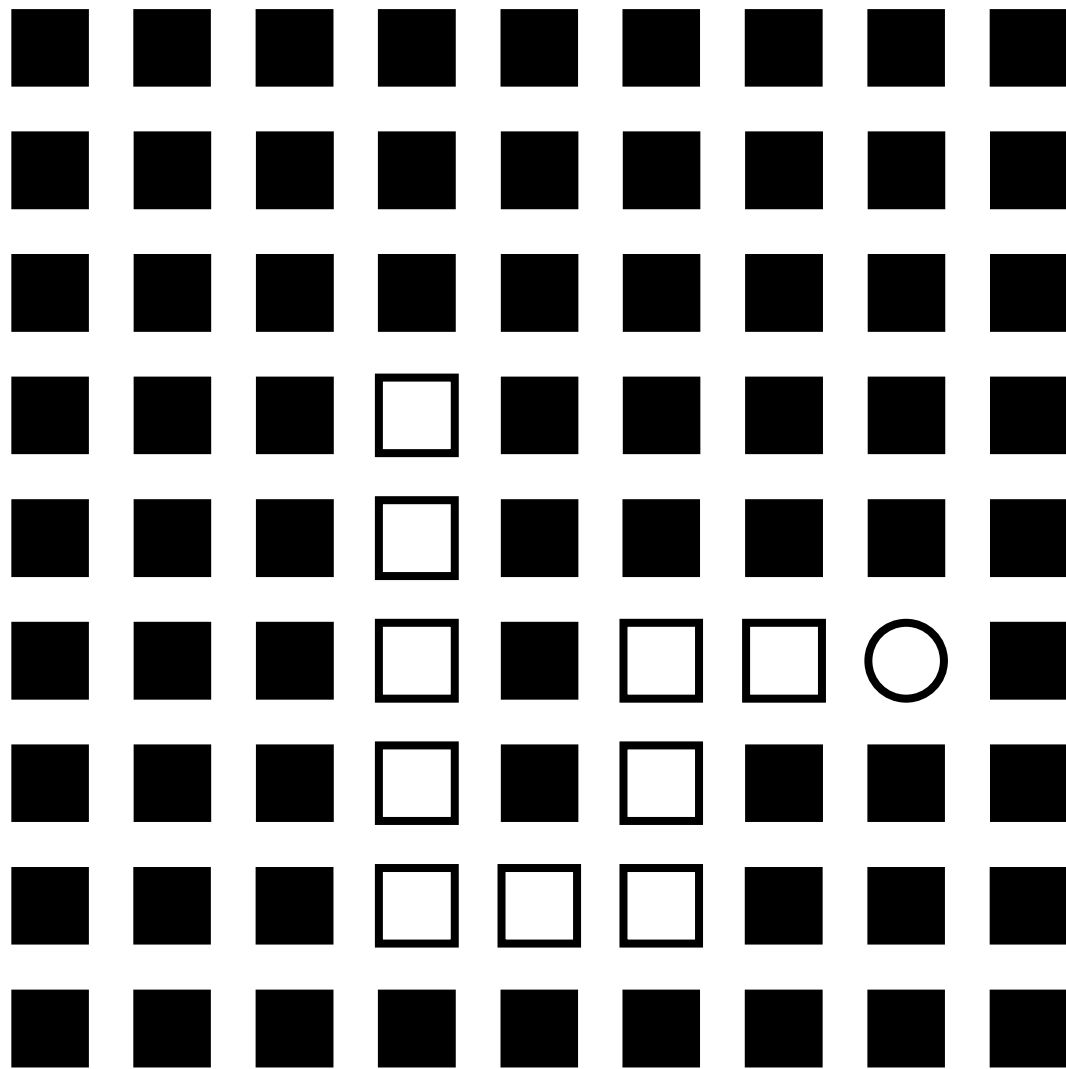
別の方向を探す

現在地から別の方向に
行けないかを探す



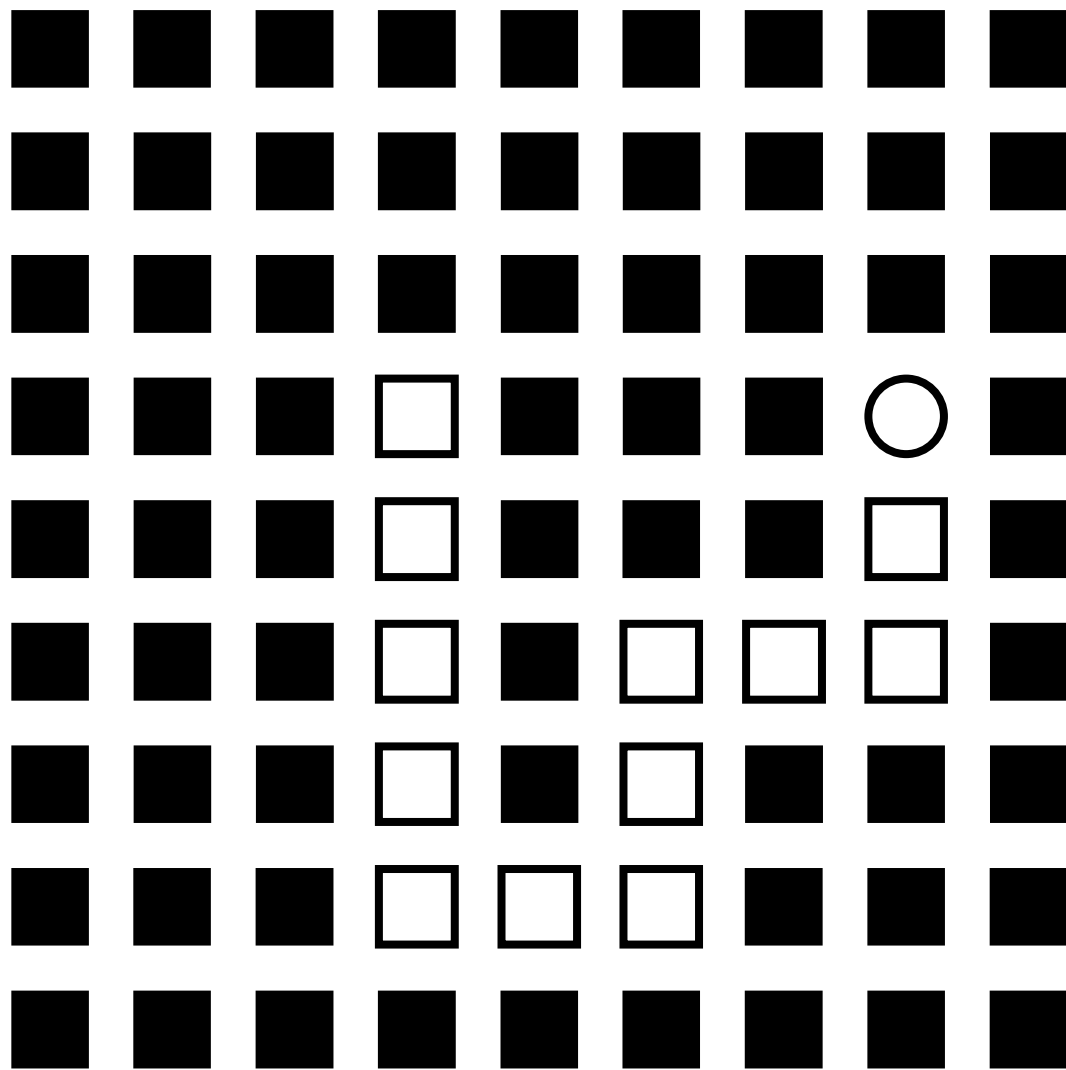
別の方向に行ける

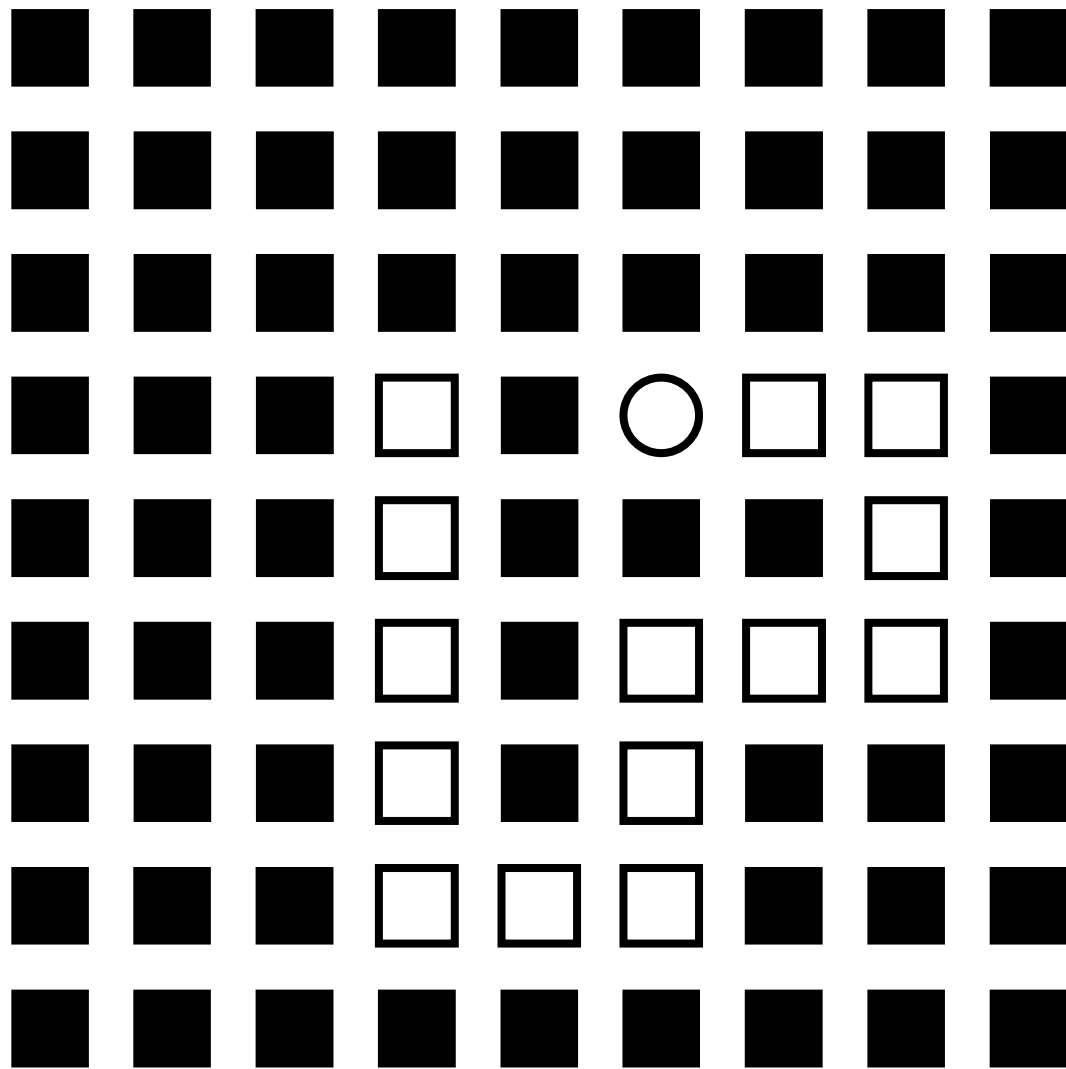
まだ通路が延ばせる

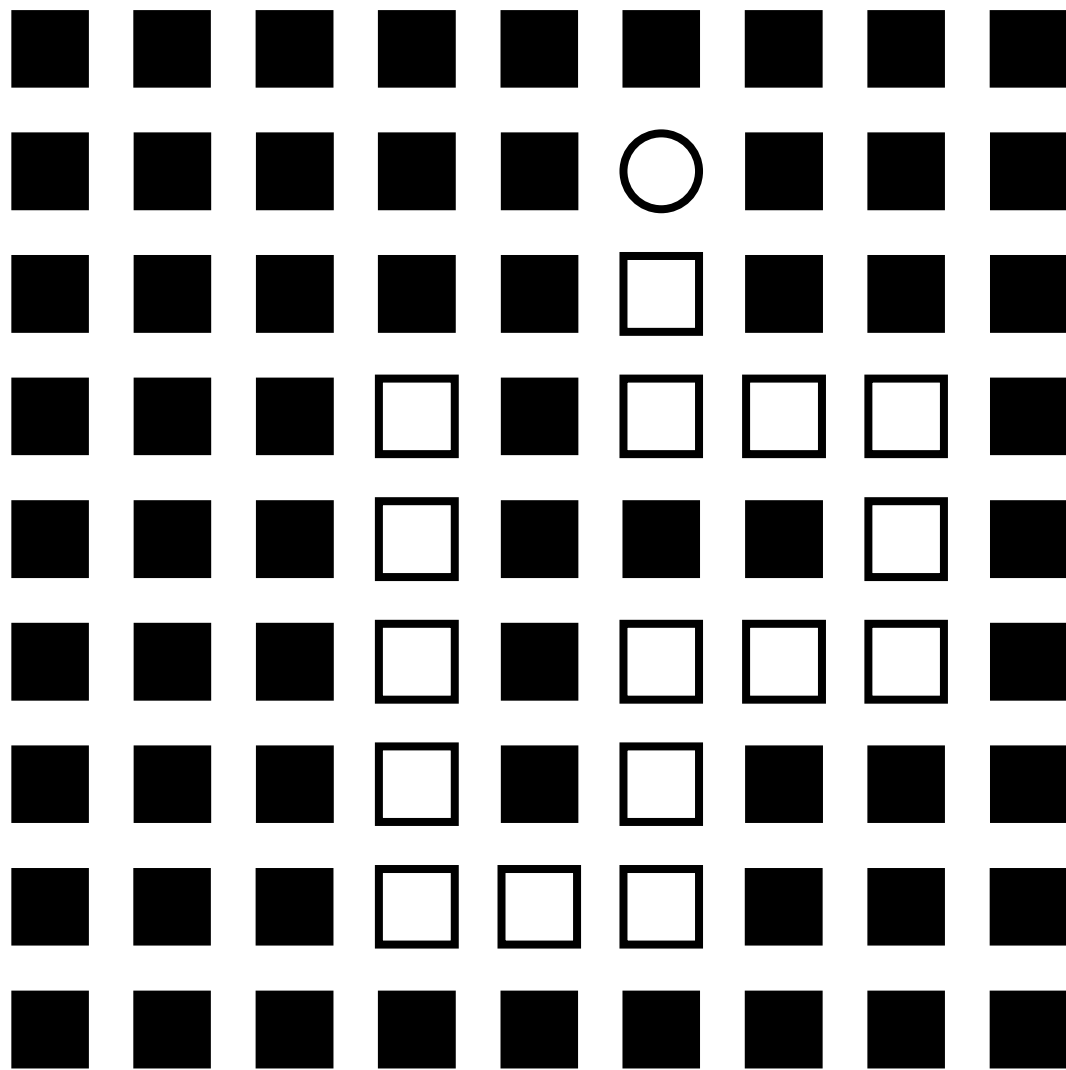


同じように繰り返す

ランダムに方向を決め
2マスずつ通路にしていく

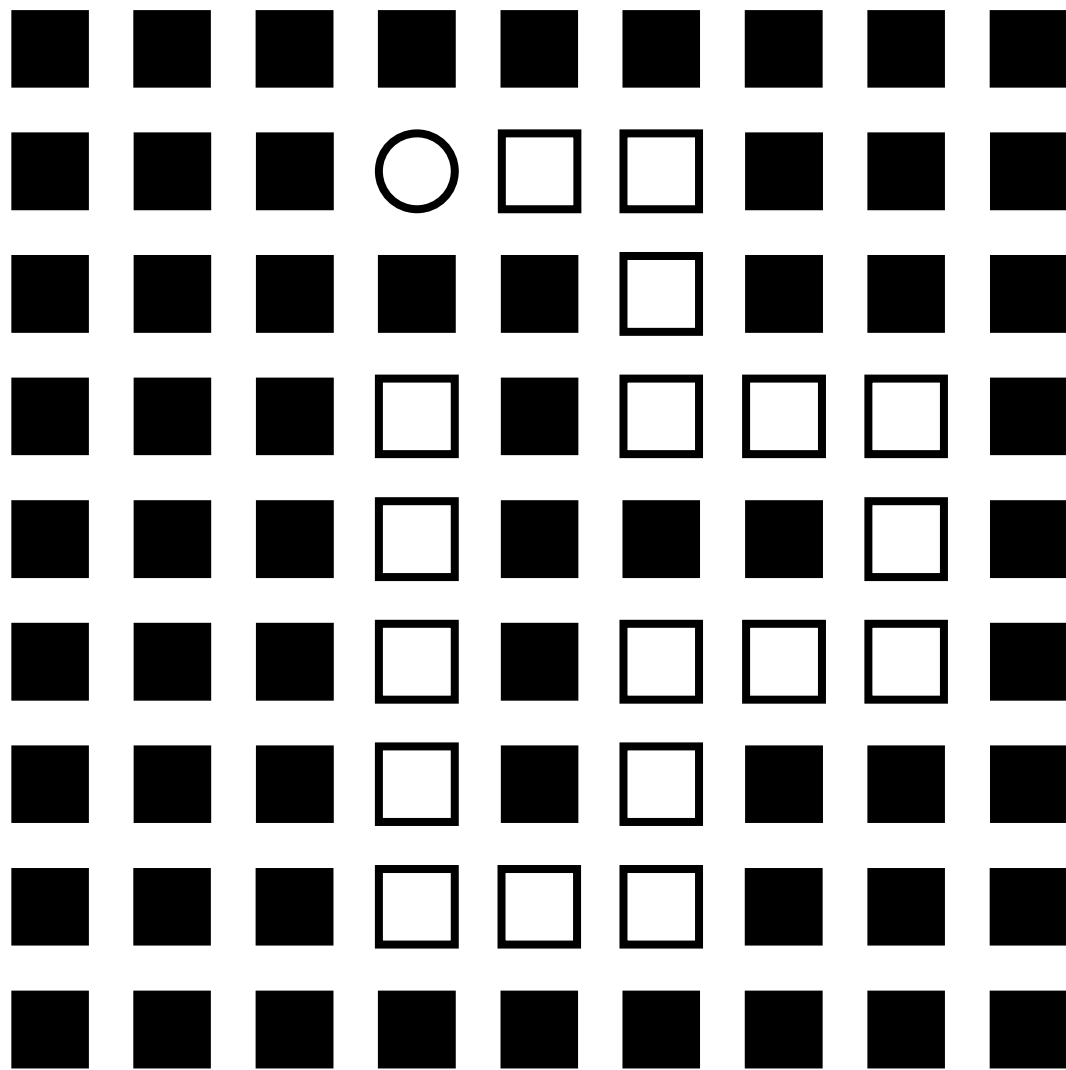


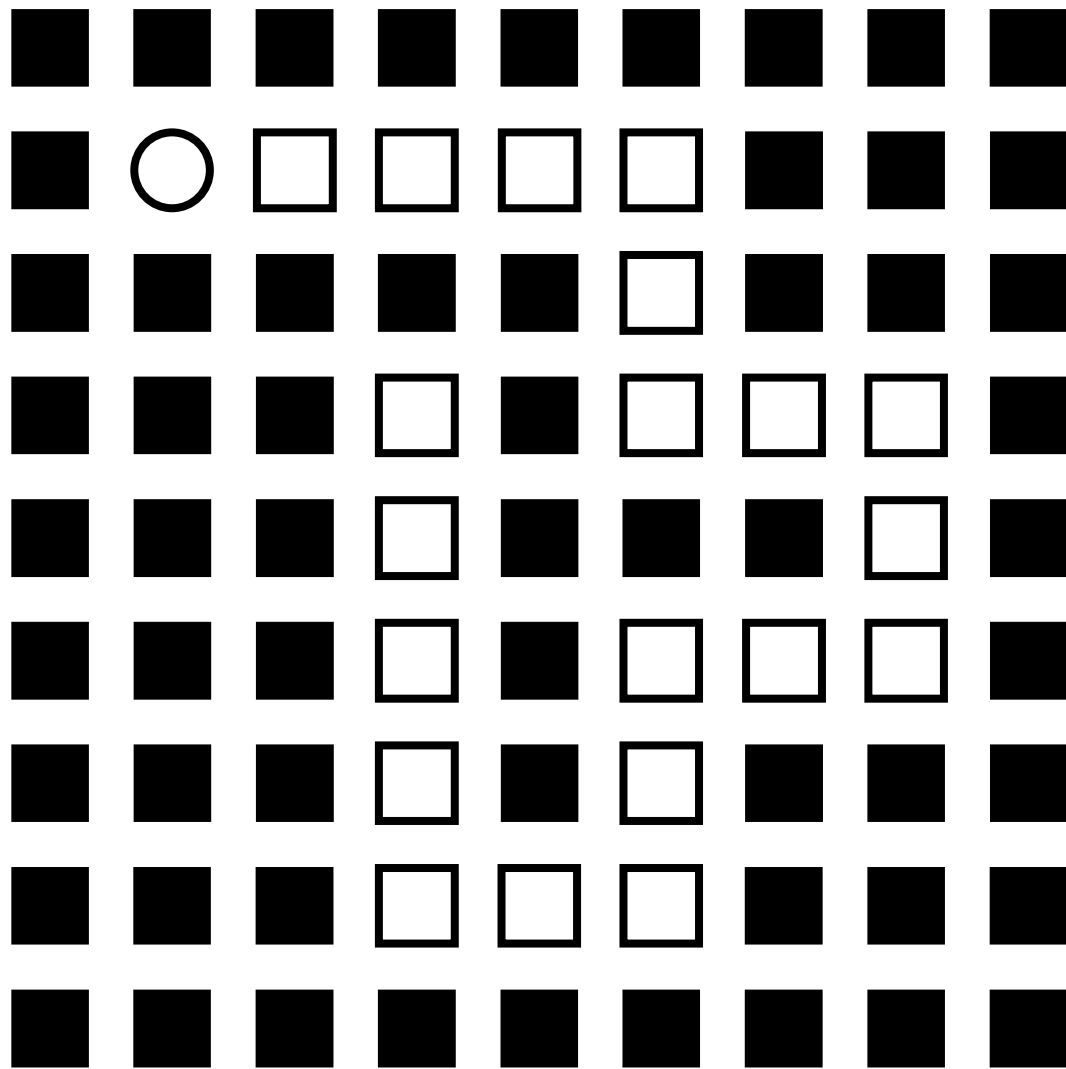


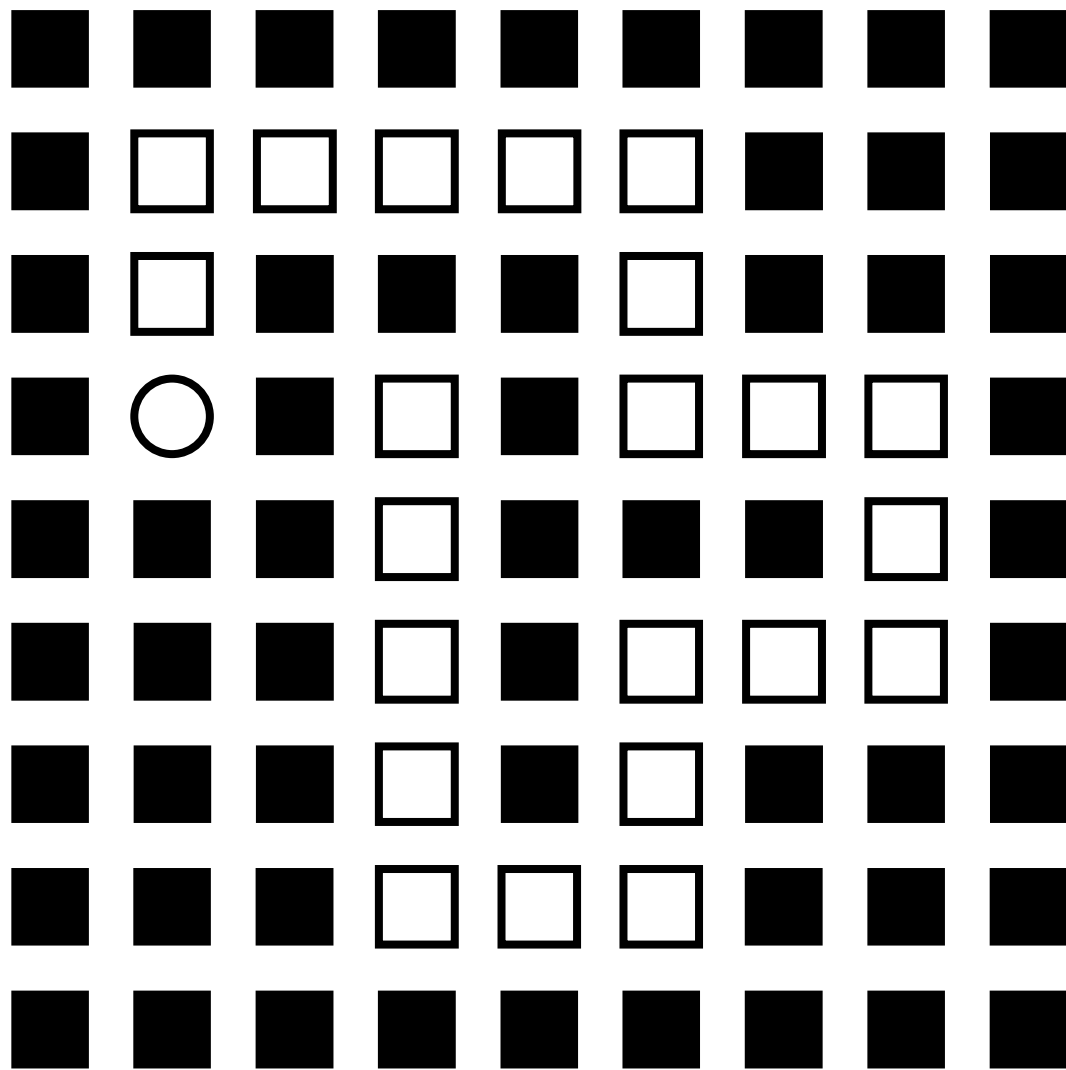


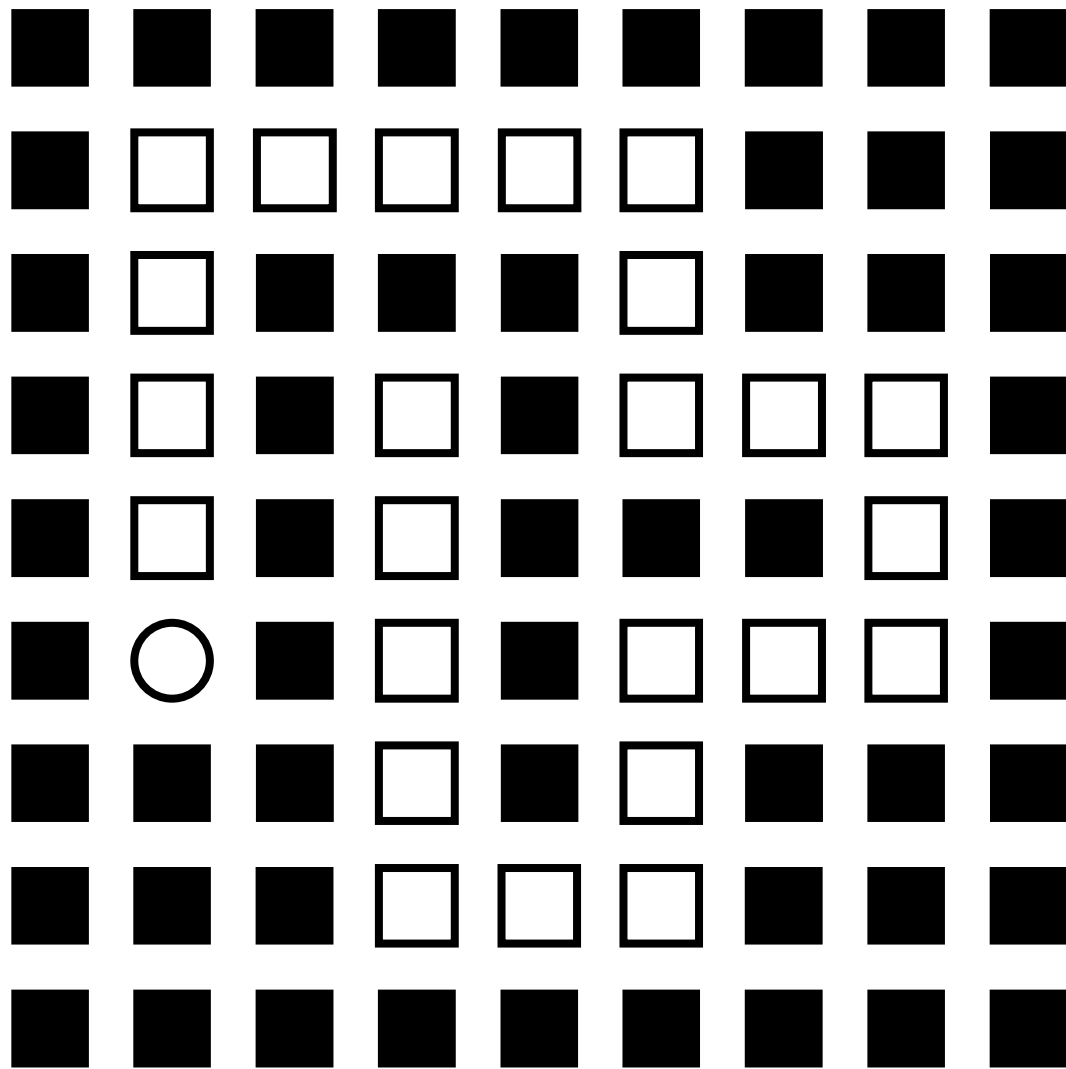
どんどん延ばす

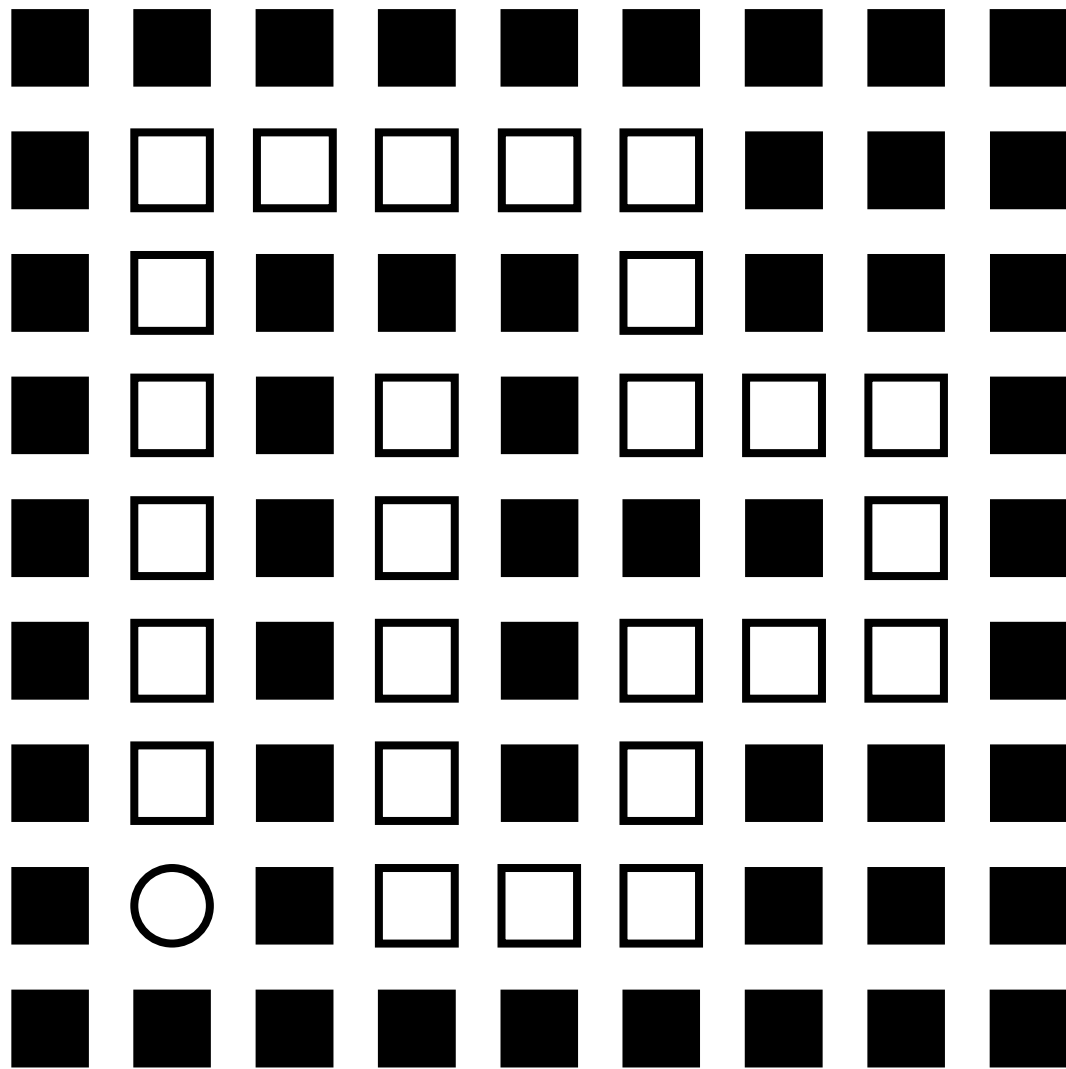
ランダムに方向を決め
2マスずつ通路にしていく

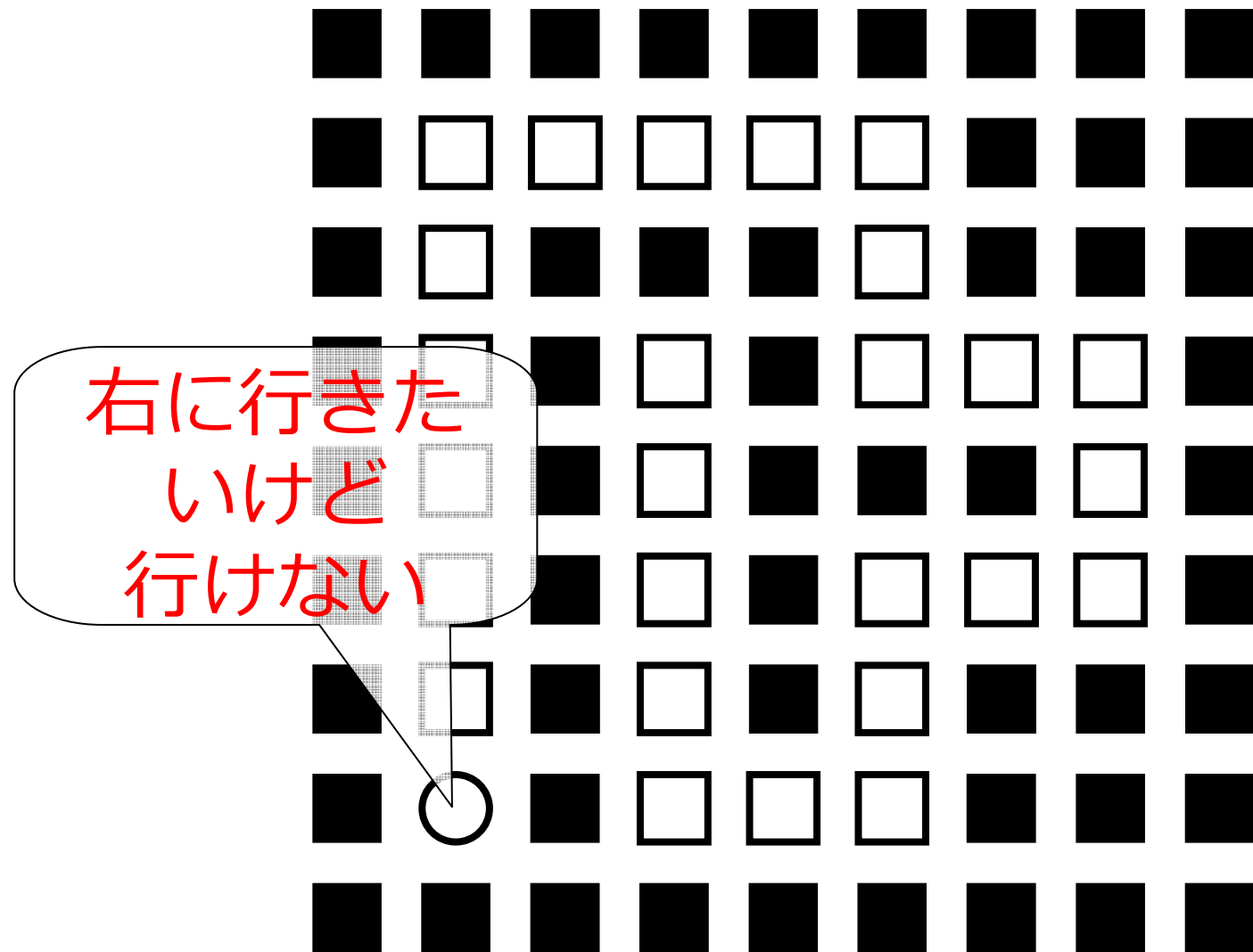


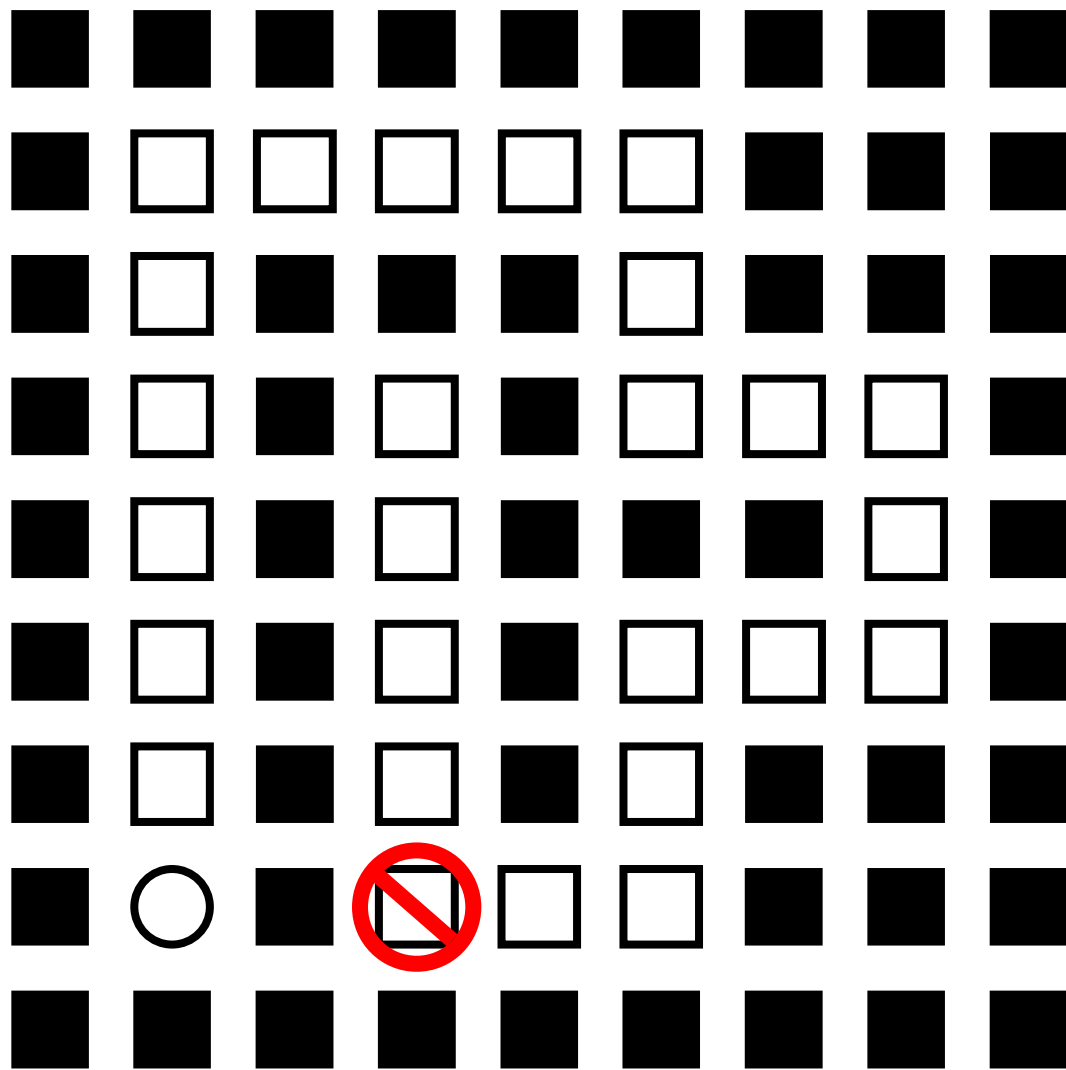






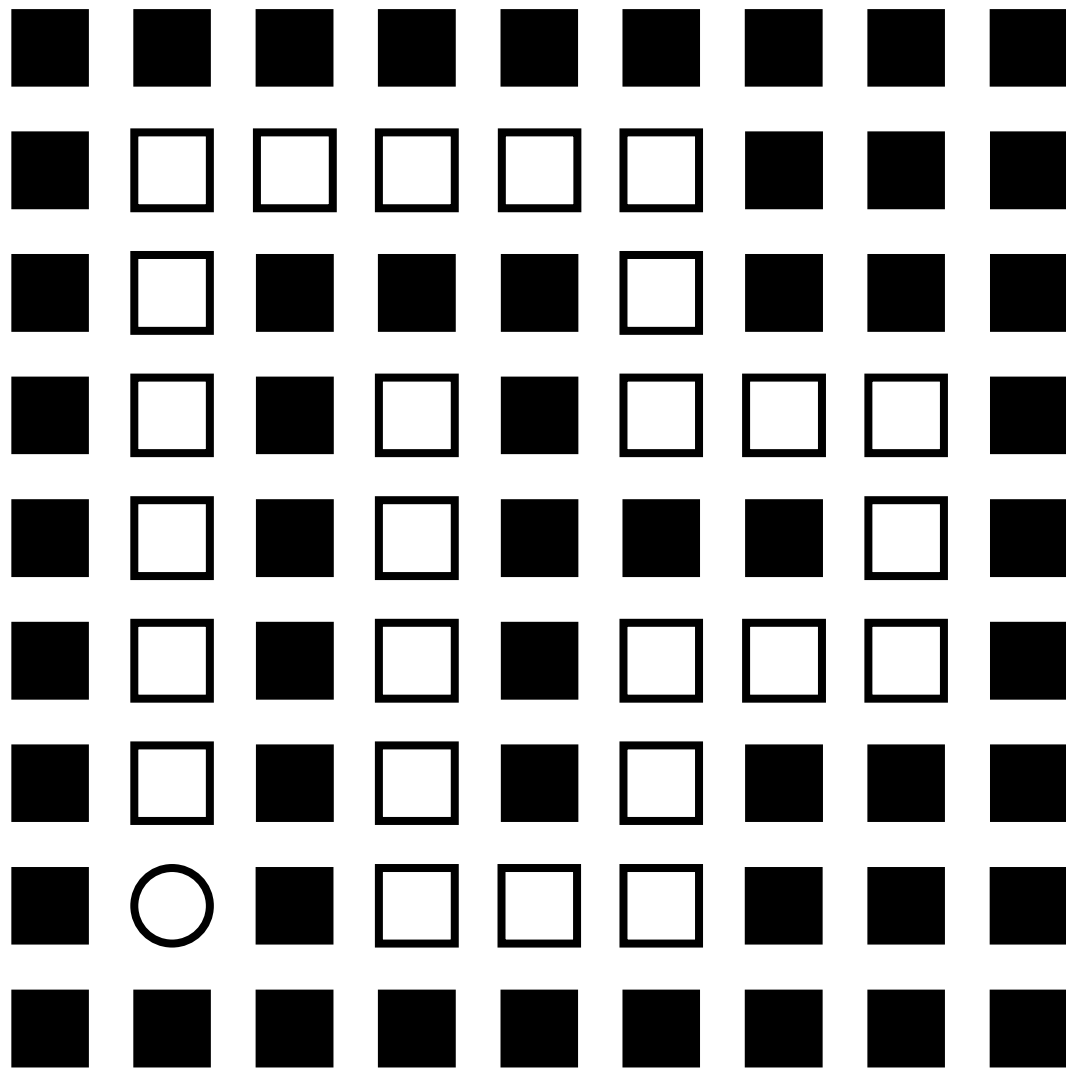






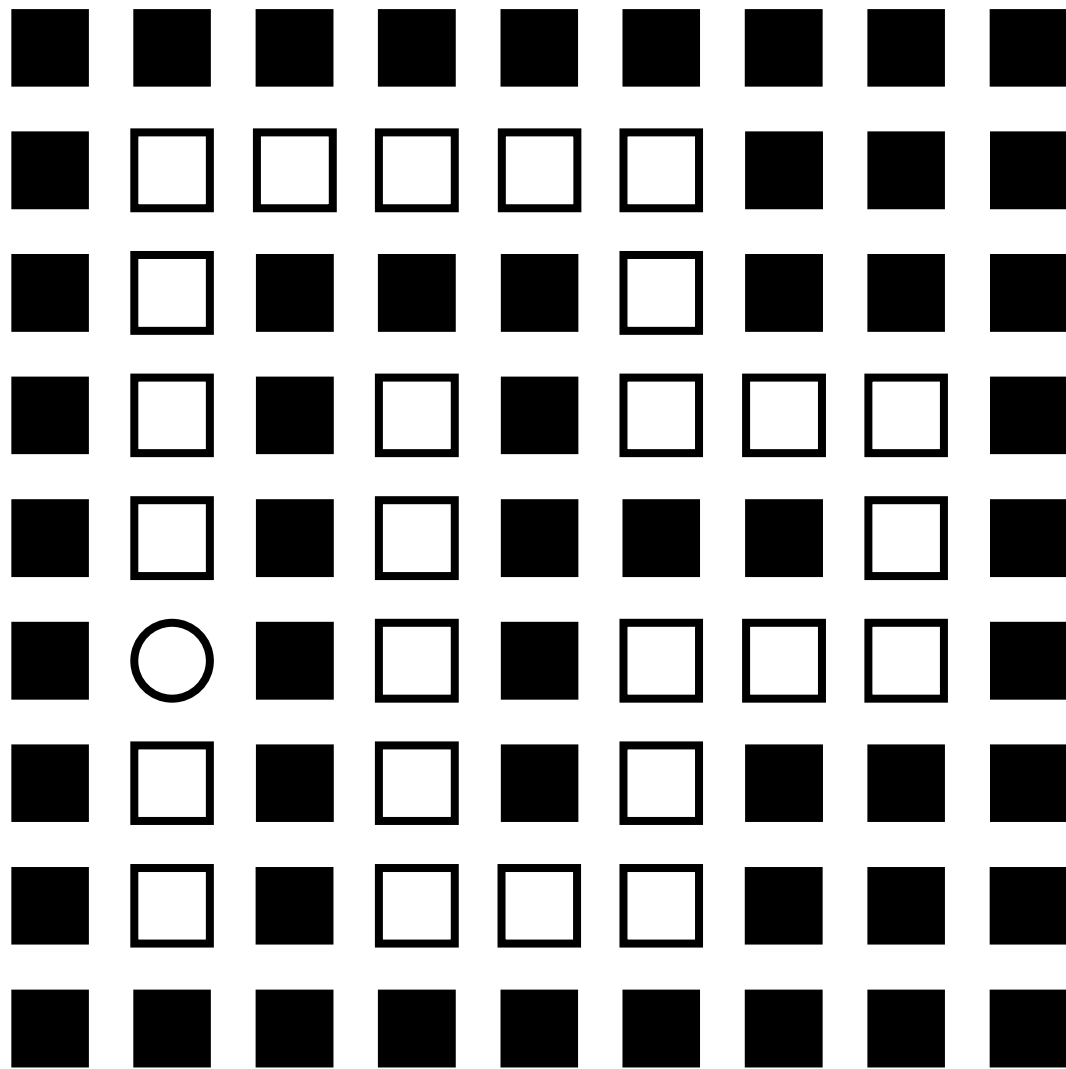
通路にぶつかる

現在地から別の方向を
探す



別の方向もだめ

現在地から通路に
沿って2マス分戻る

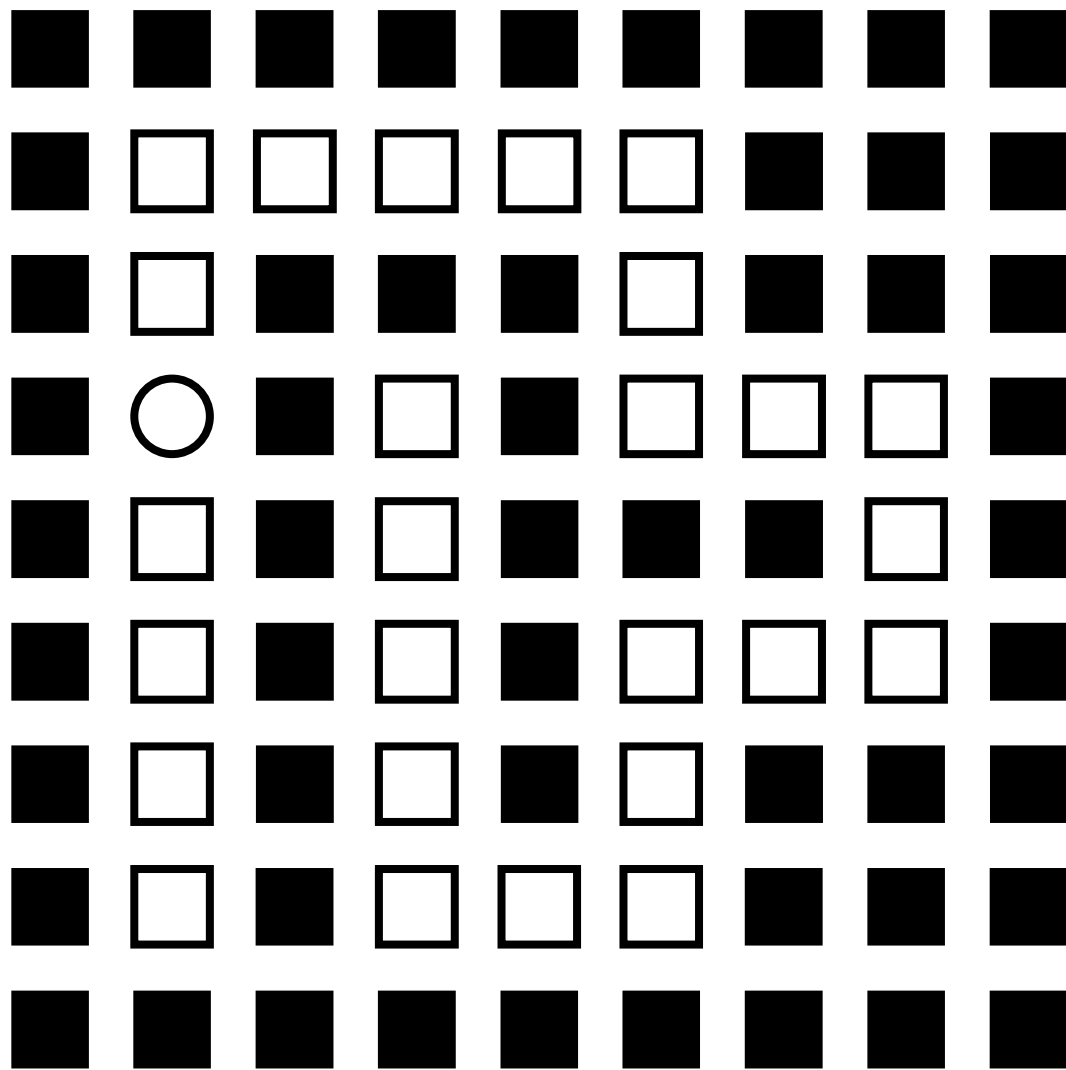


別の方向を探す

ここでも通路を
延ばせる方向がない

行ける方向がない

現在地から通路に
沿ってさらに2マス分戻る

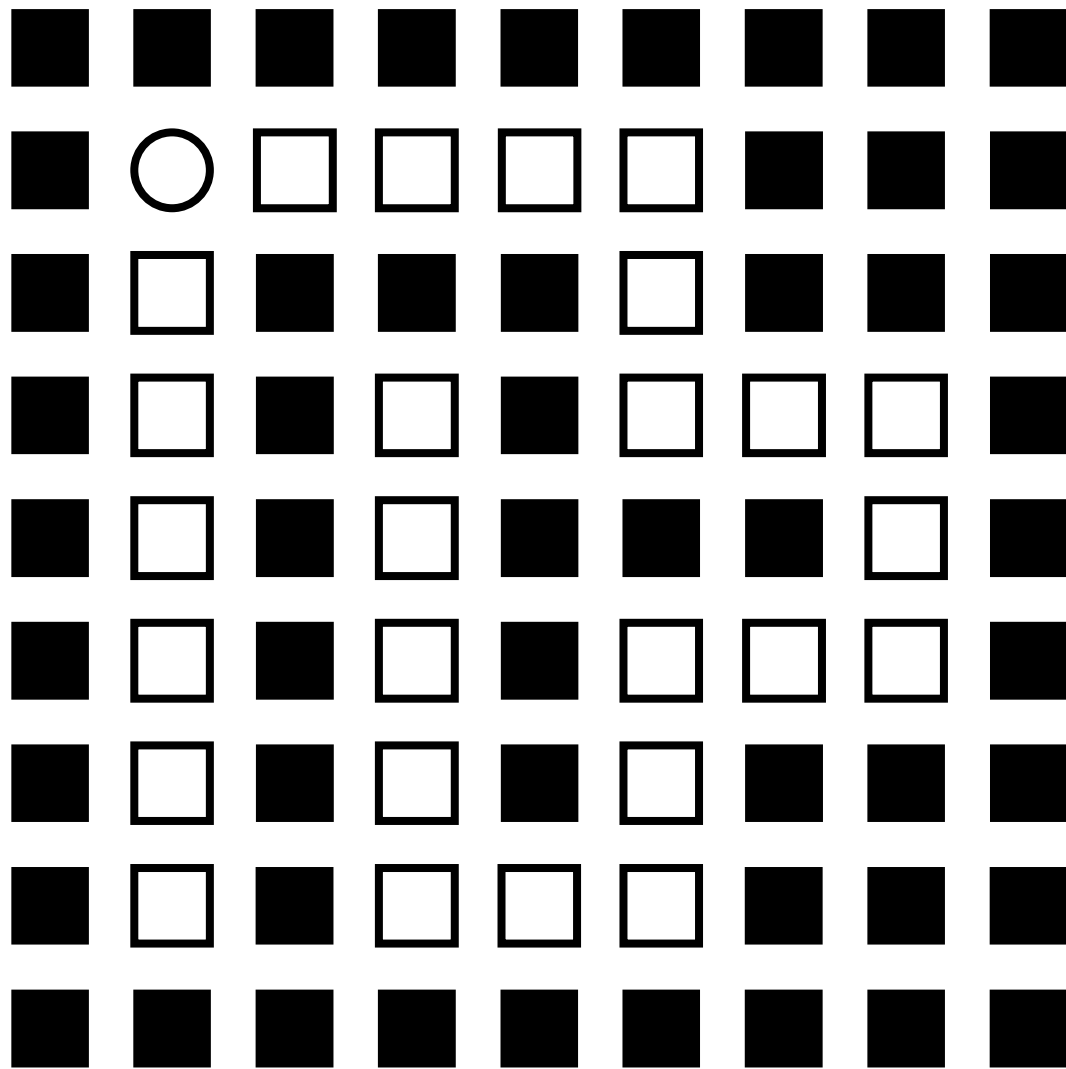


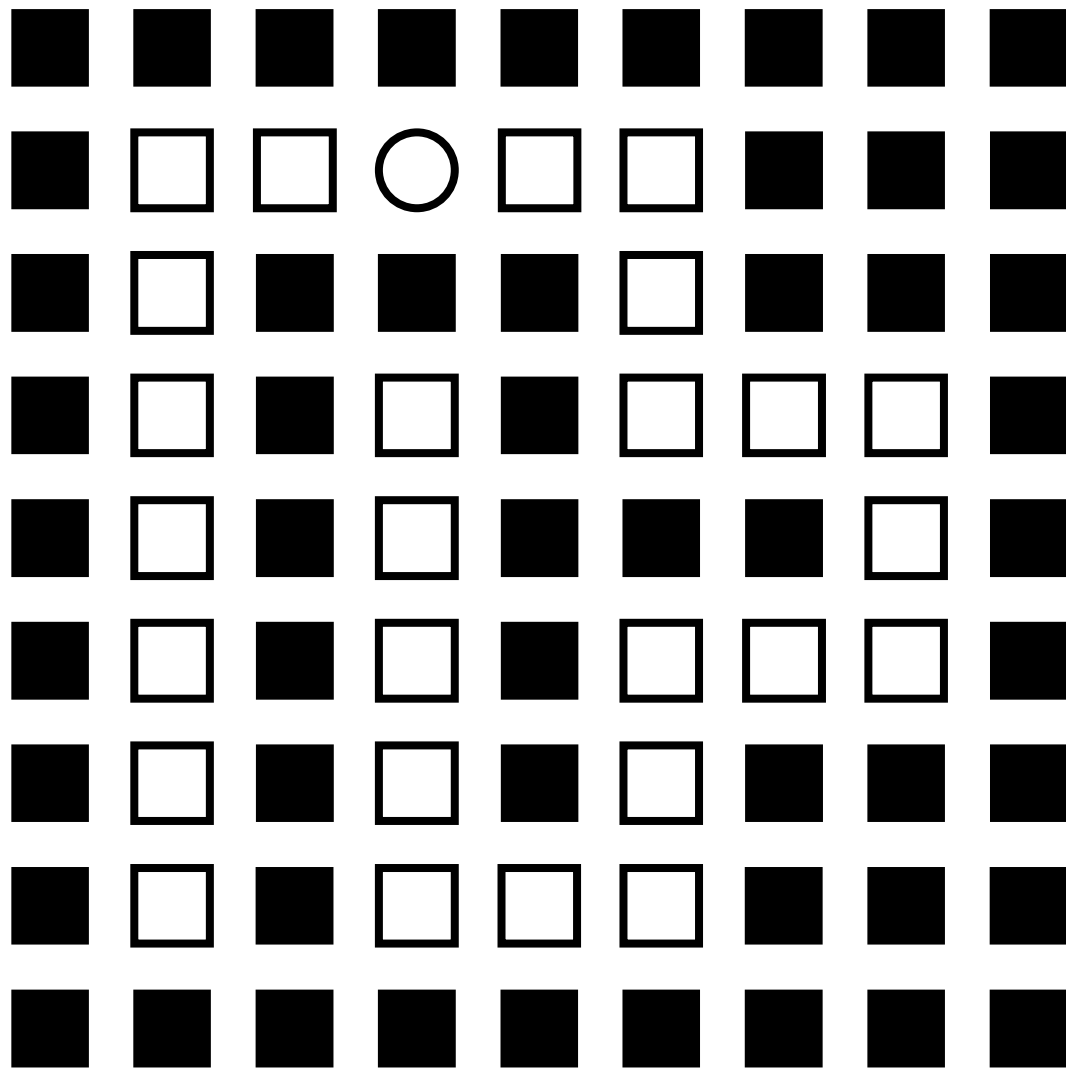
別の方向を探す

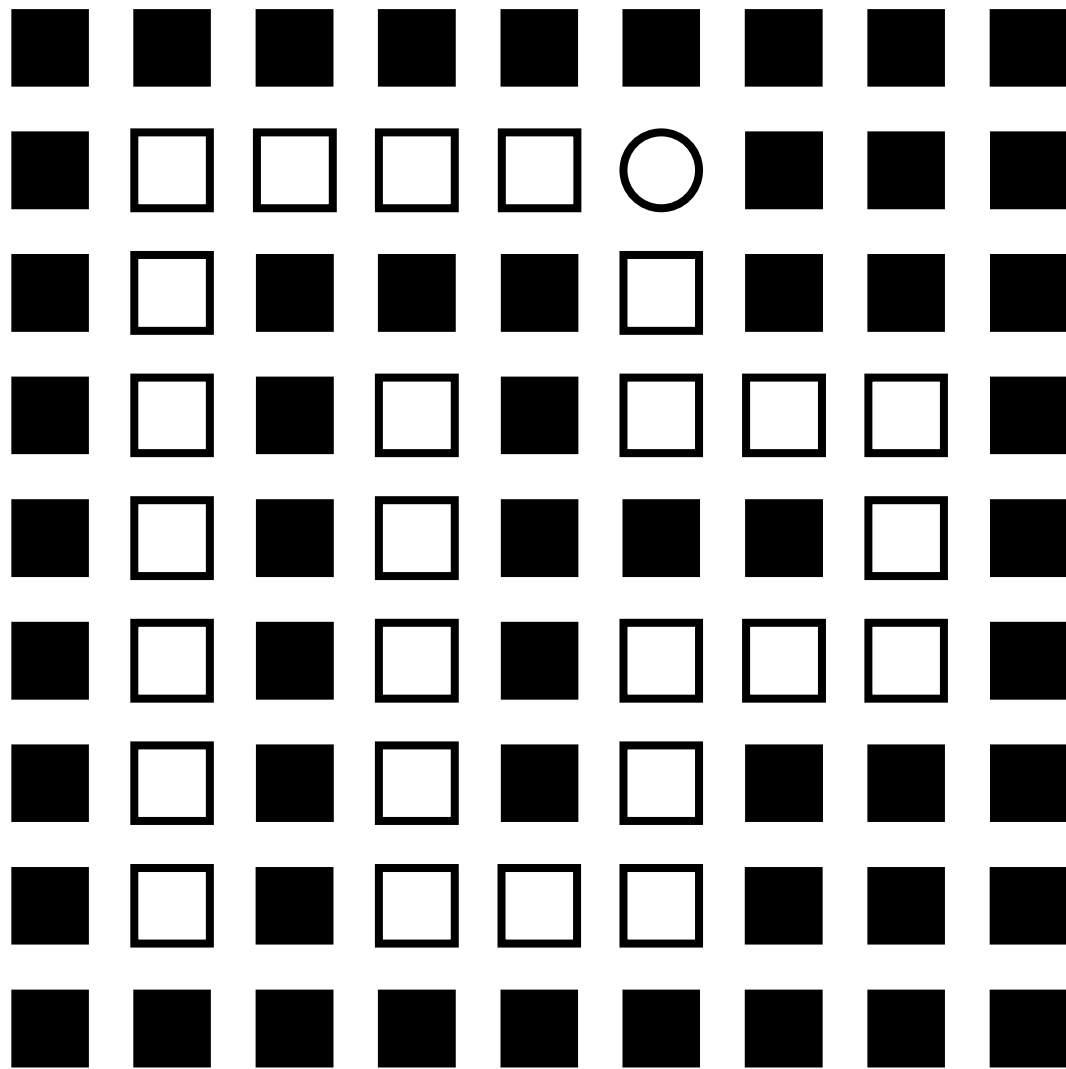
ここでも通路を
延ばせる方向がない

行ける方向がない

行ける方向が見つかる
までどんどん戻る

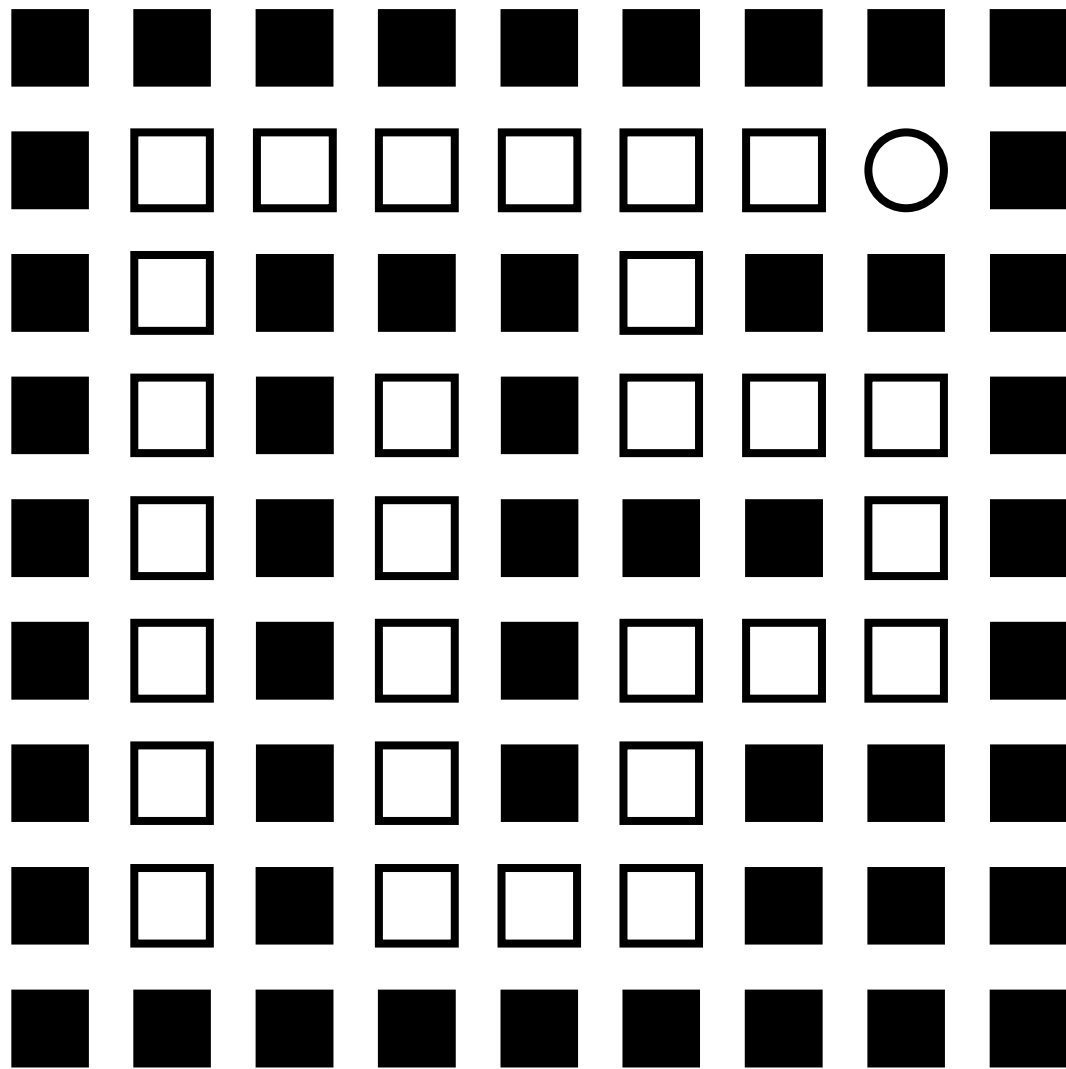






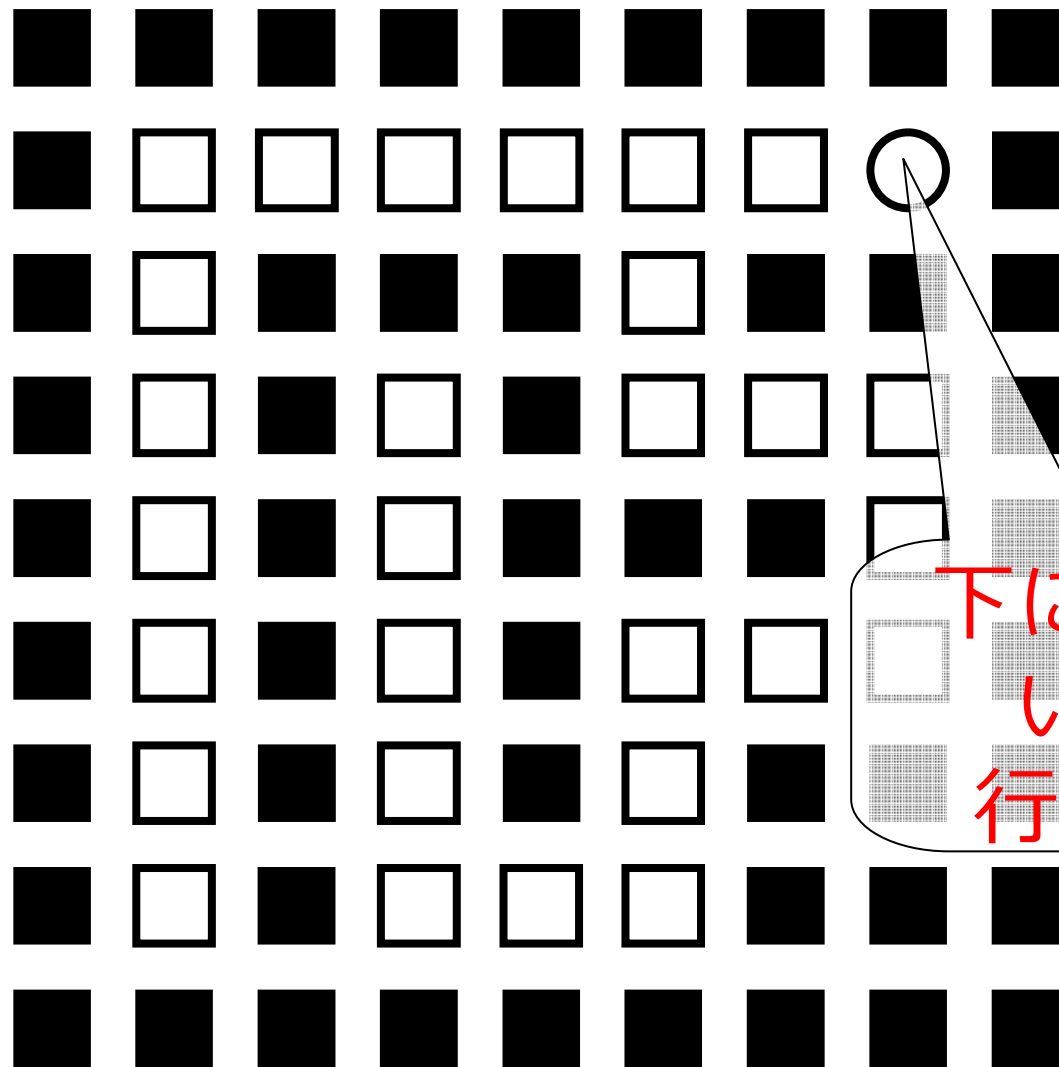
行ける方向発見！

行ける方向に
通路を延ばす

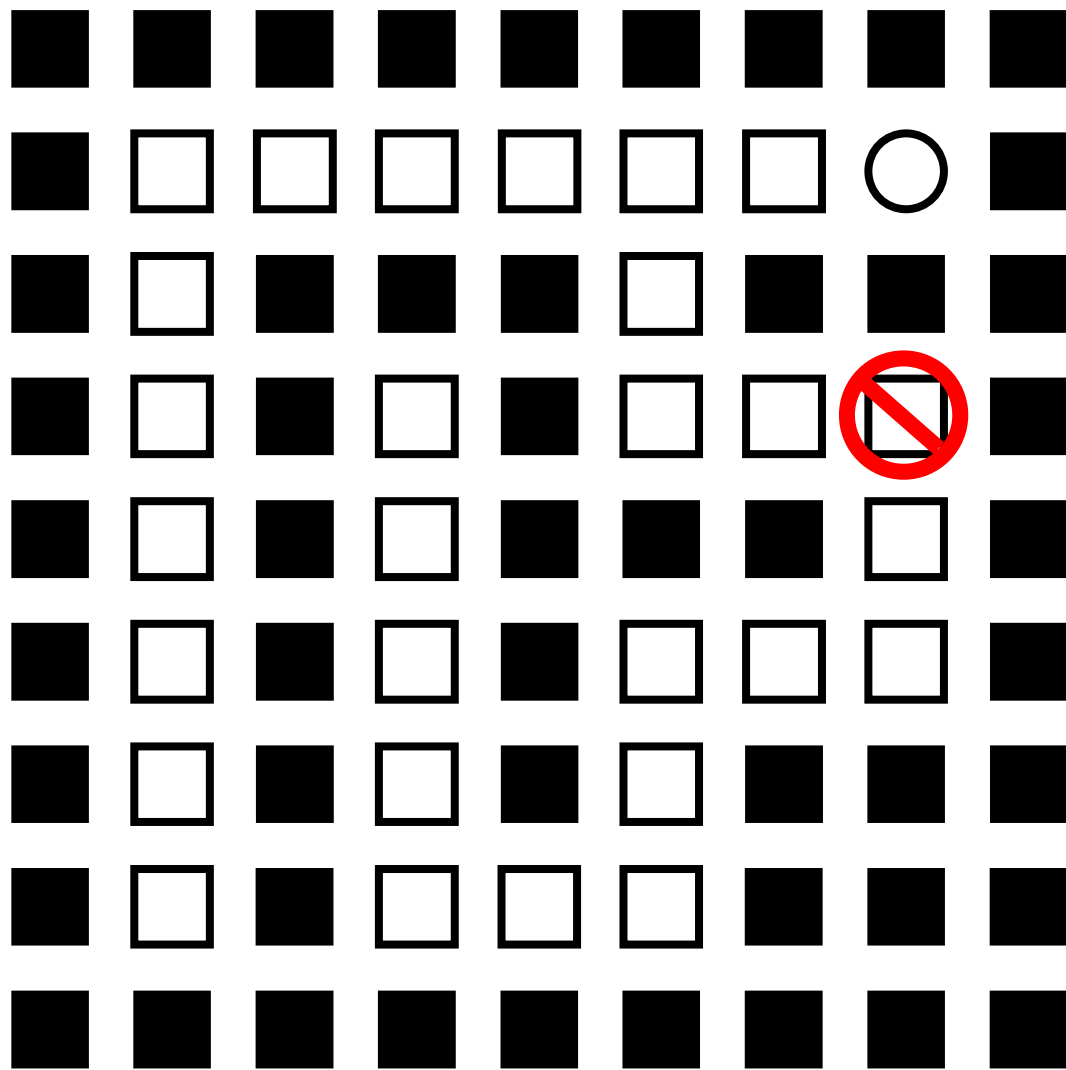


同じように繰り返す

ランダムに方向を決め
2マスずつ通路にしていく

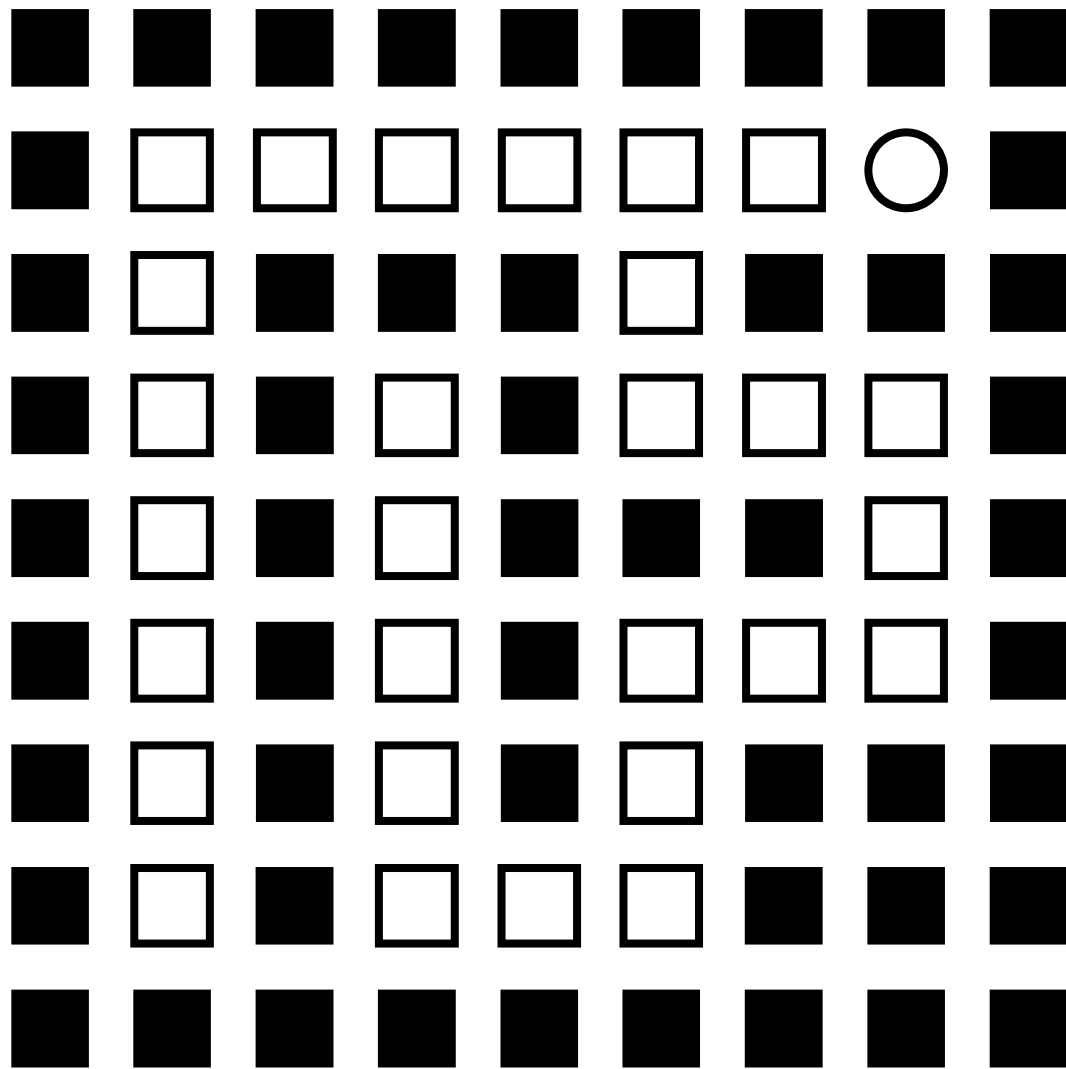


下に行きた
いけど
行けない



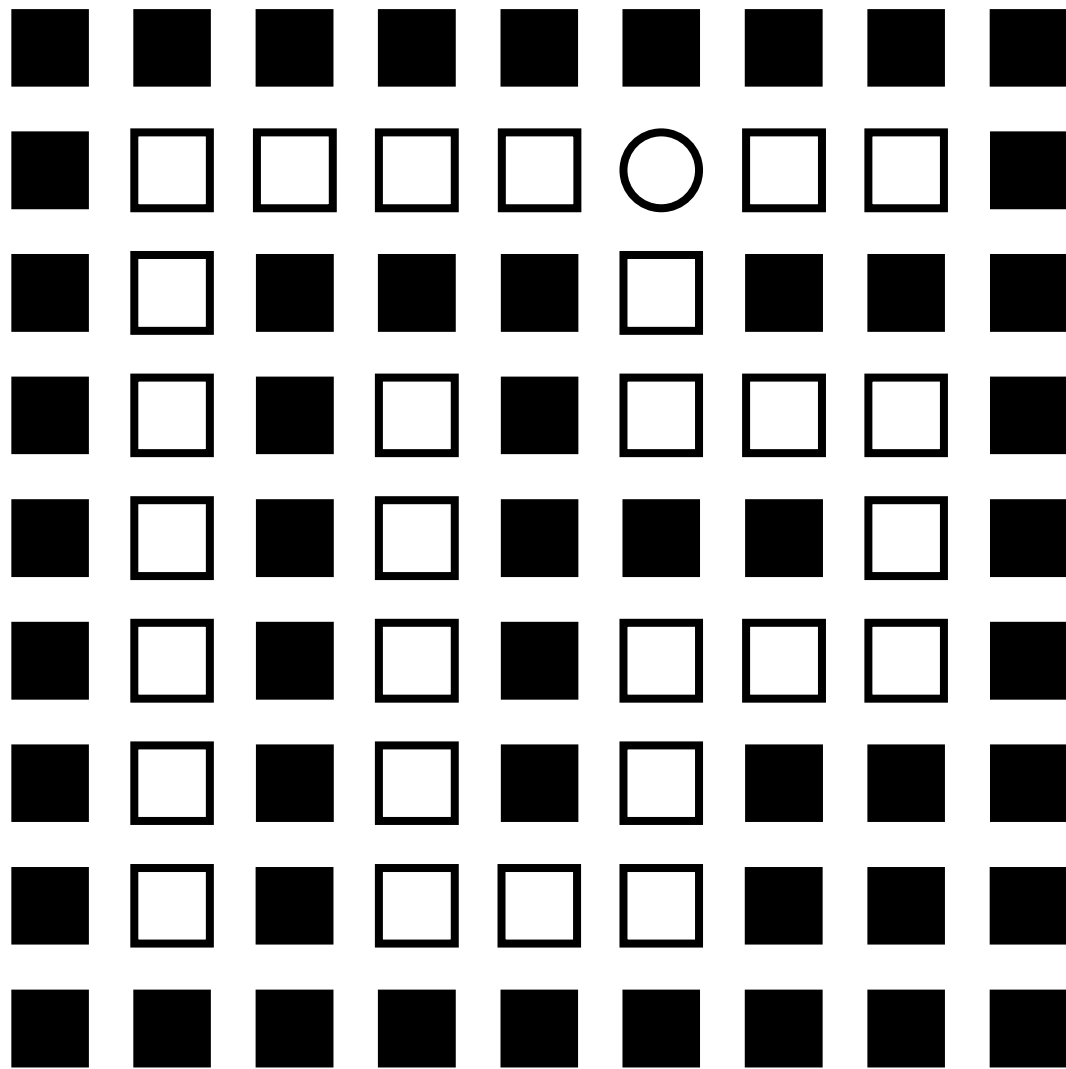
通路にぶつかる

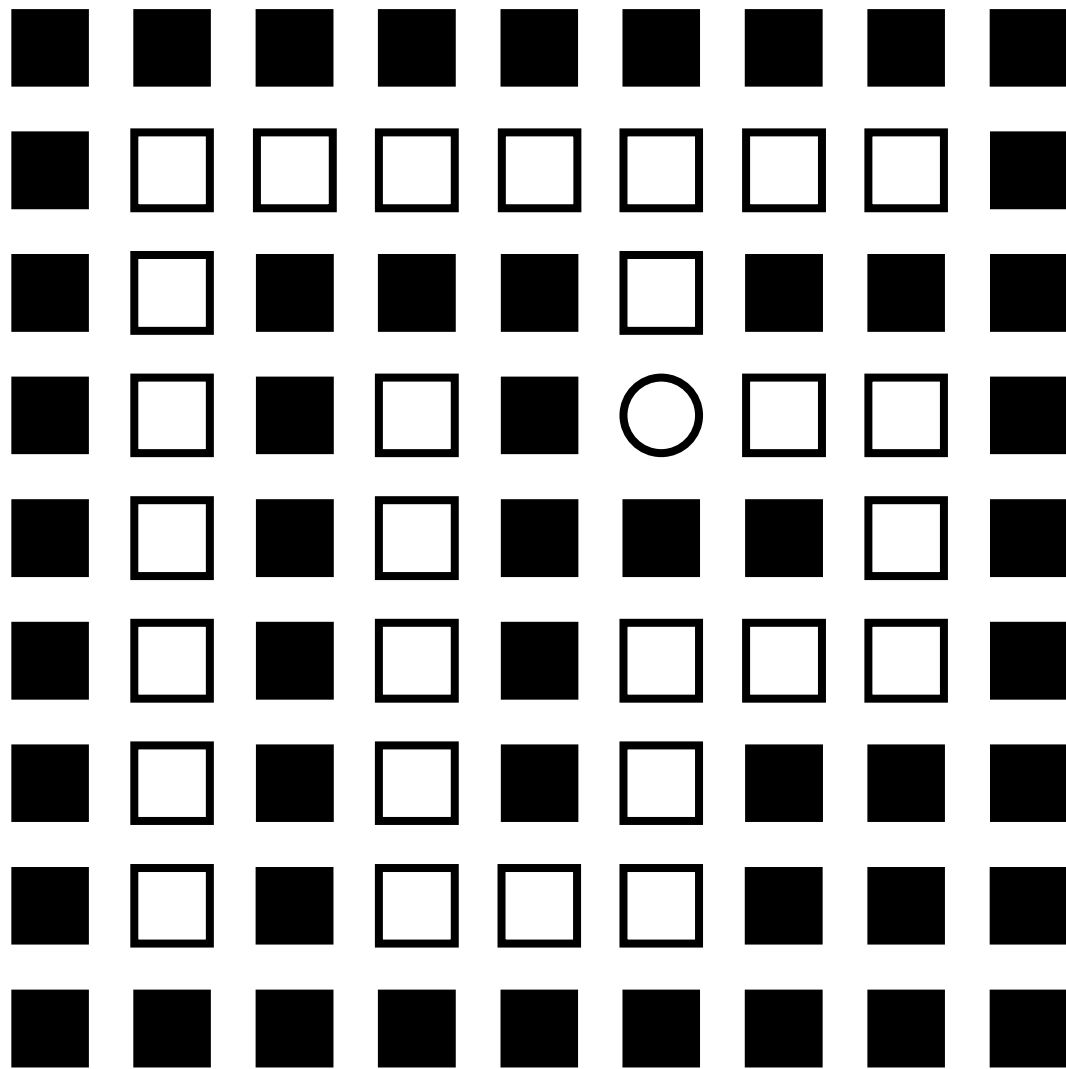
現在地から
別の方向を探す

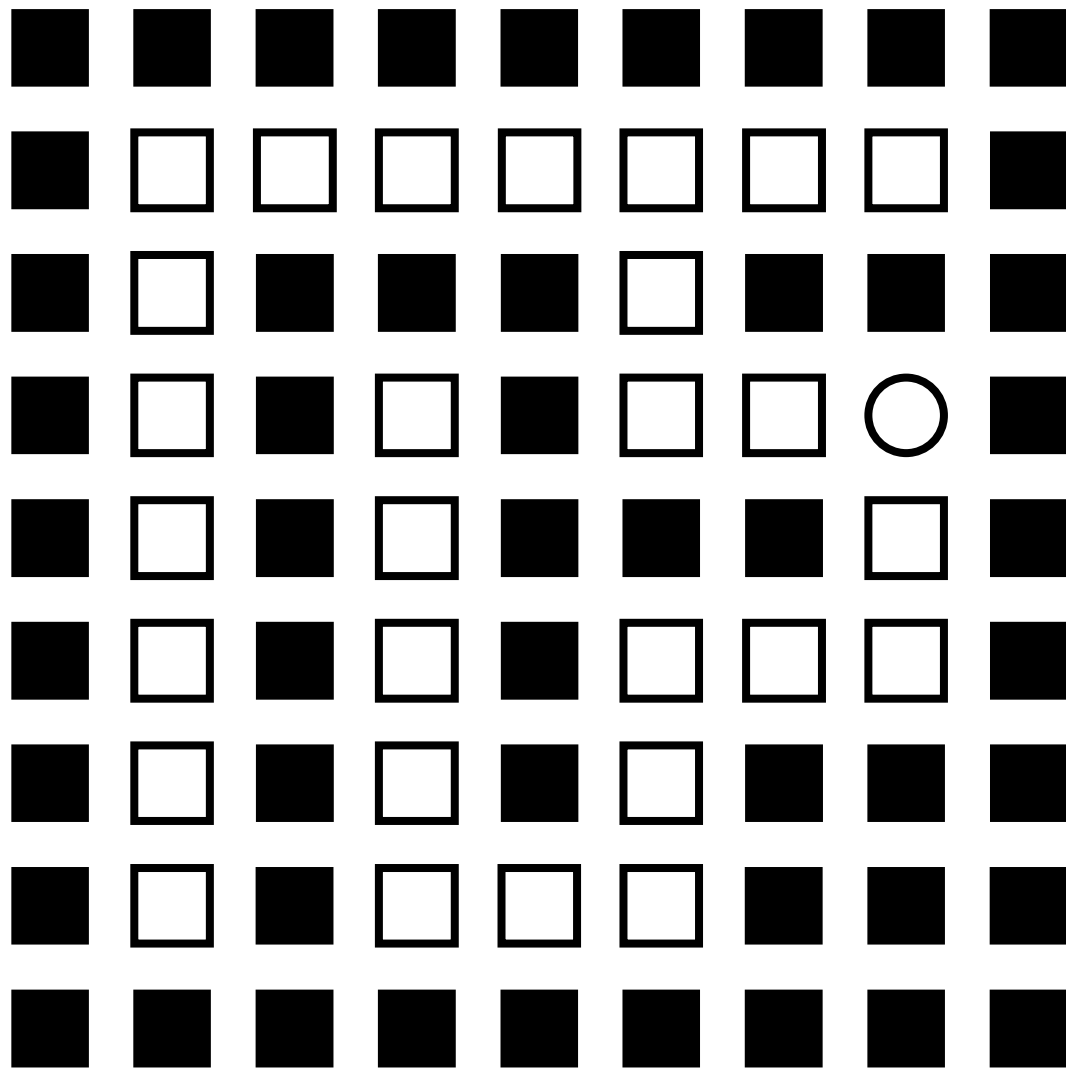


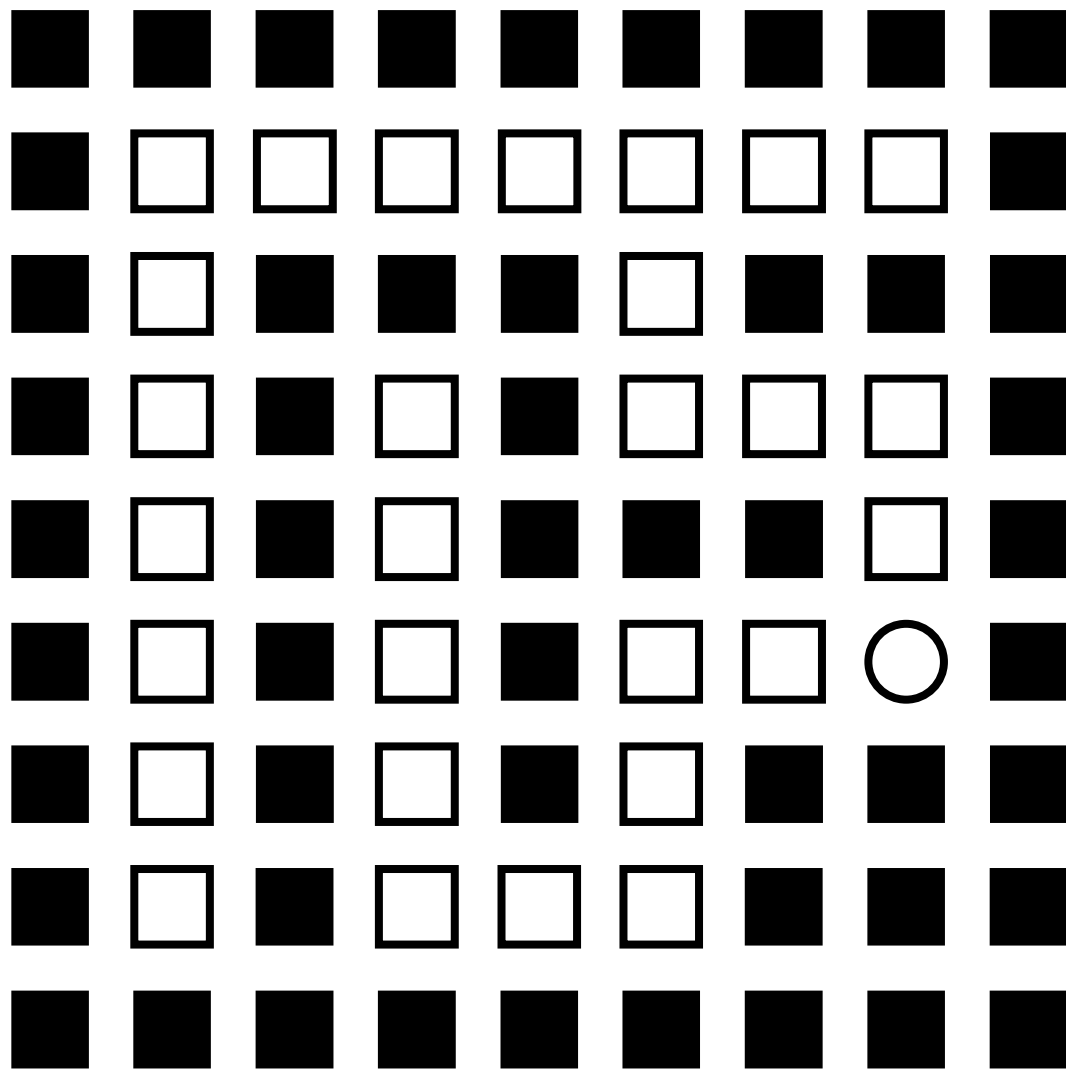
行ける方向がない

行ける方向が見つかる
まで通路を戻る



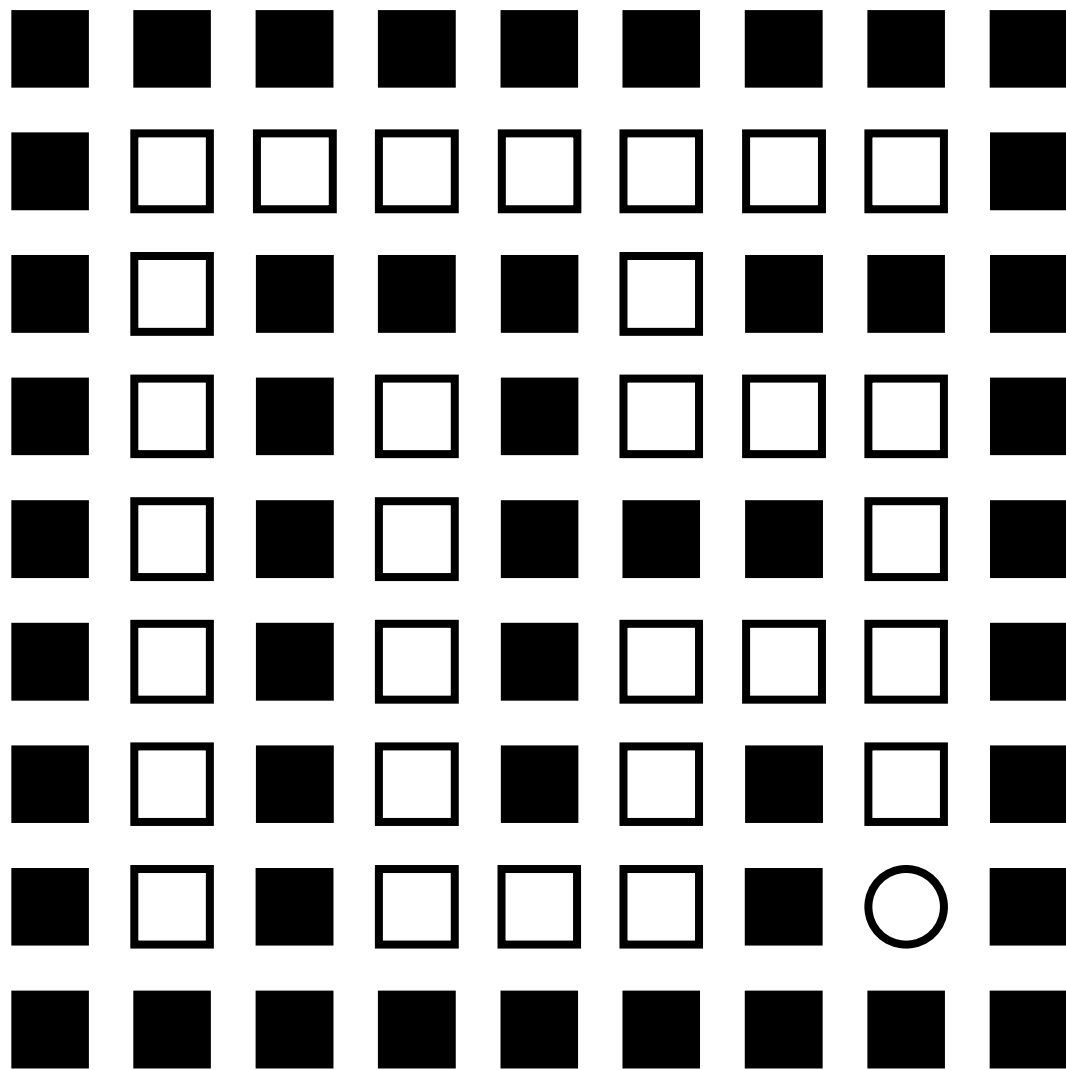






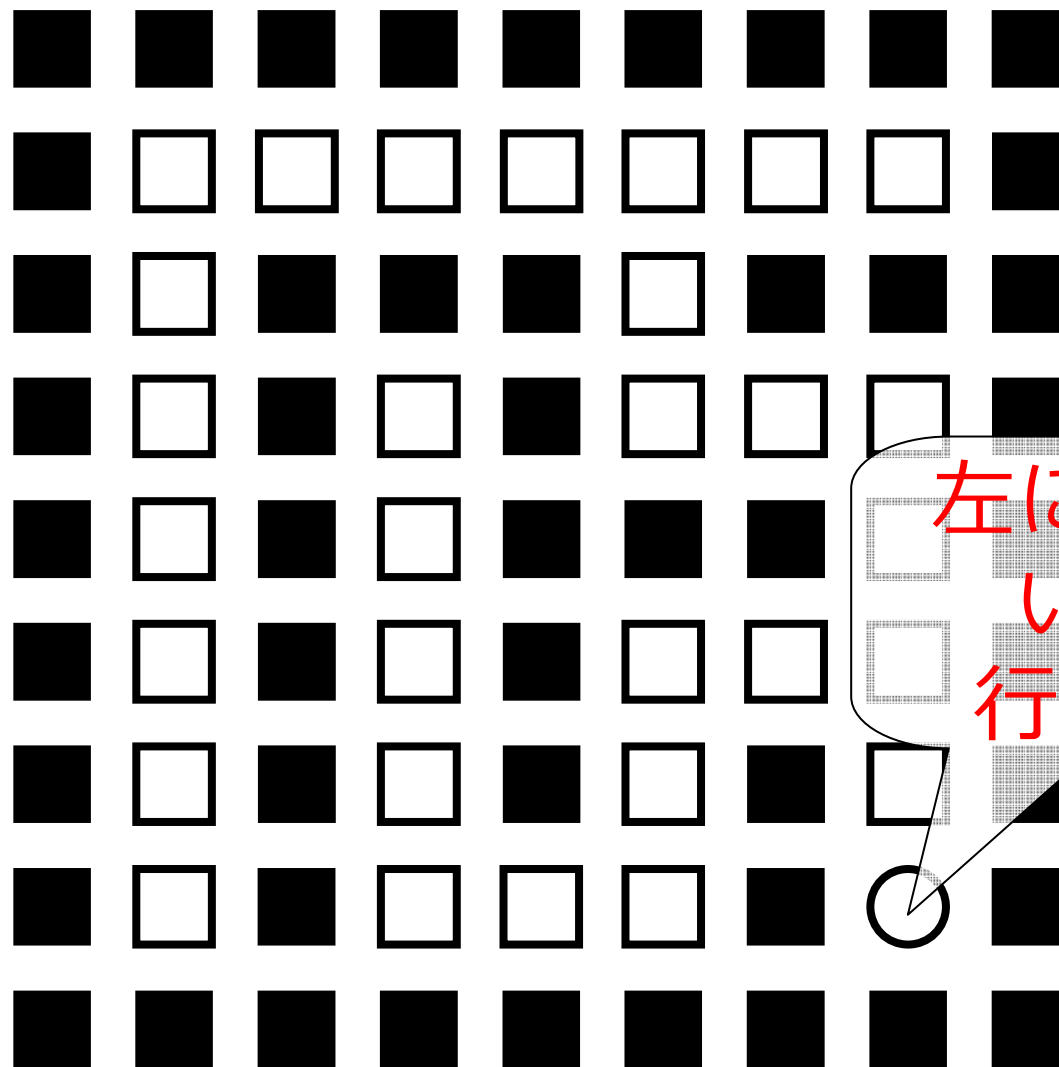
行ける方向発見！

行ける方向に
通路を延ばす

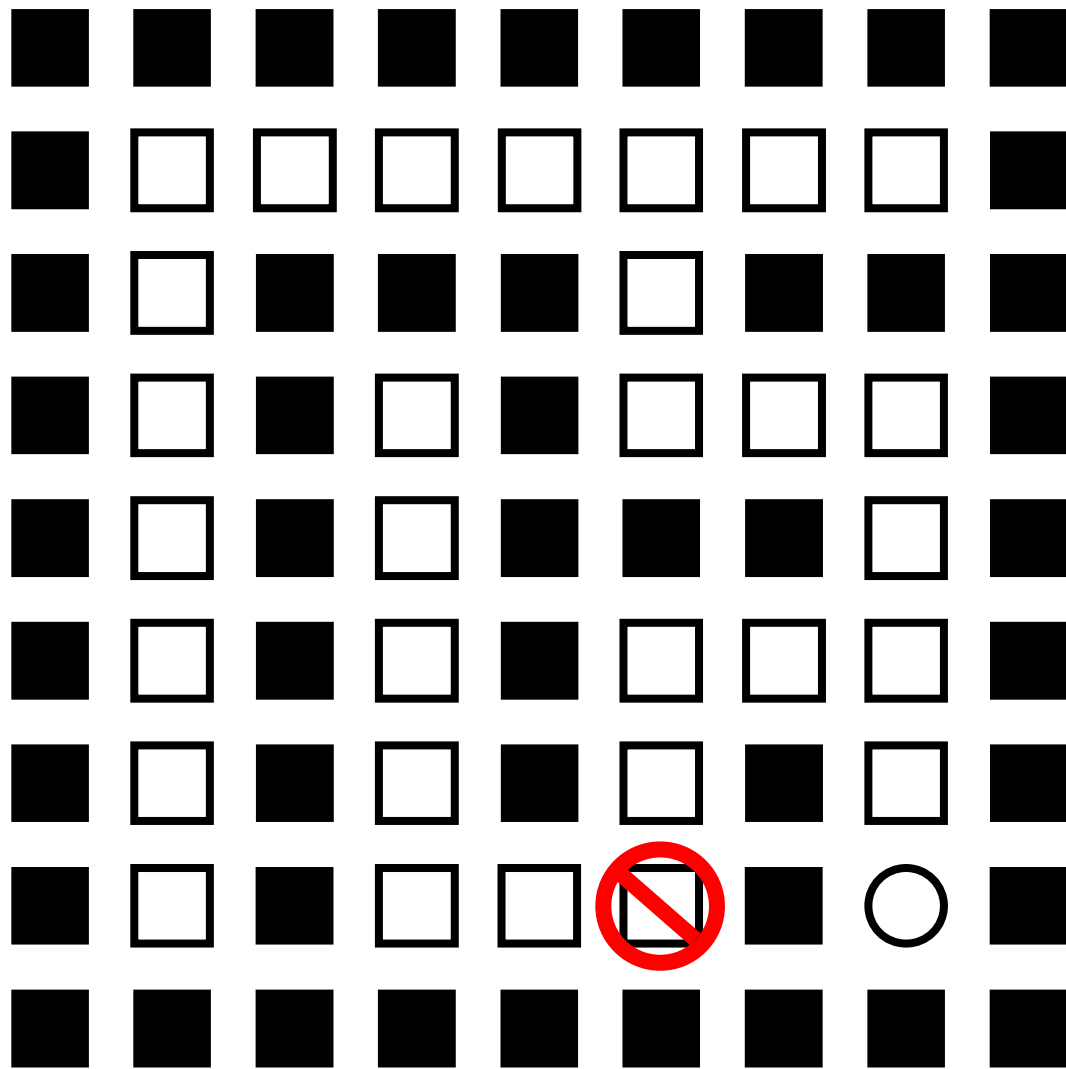


同じように繰り返す

ランダムに方向を決め
2マスずつ通路にしていく

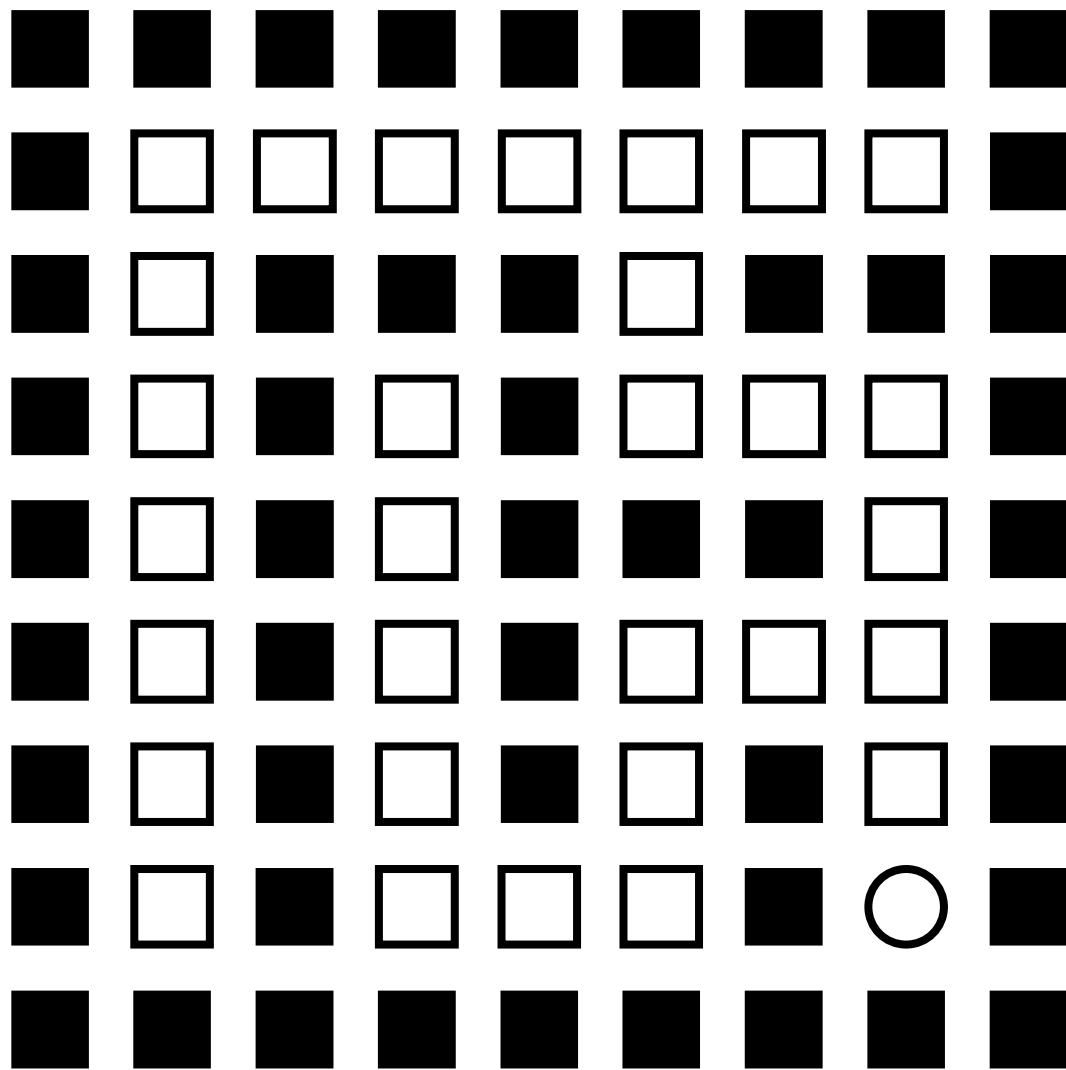


左に行きた
いけど
行けない



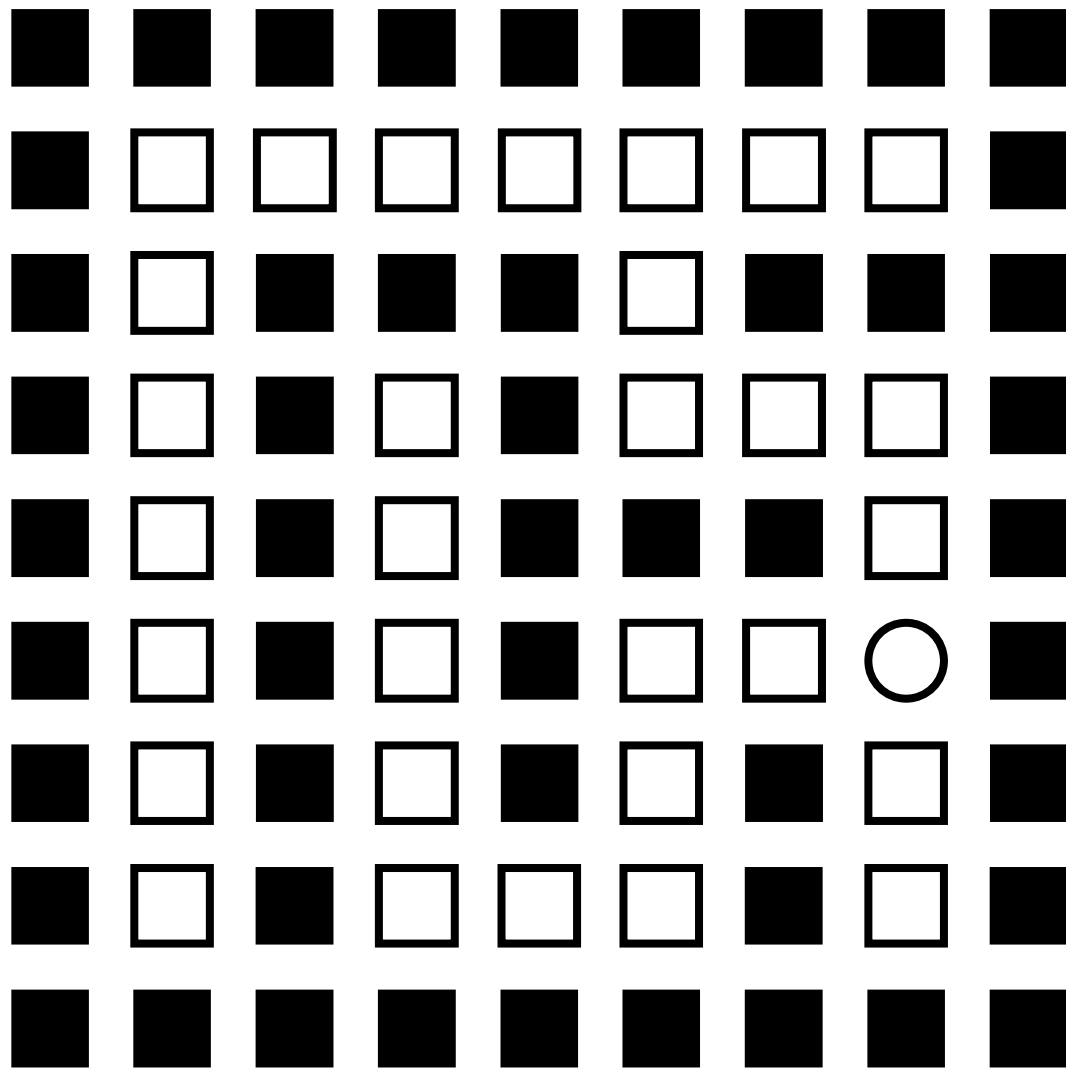
通路にぶつかる

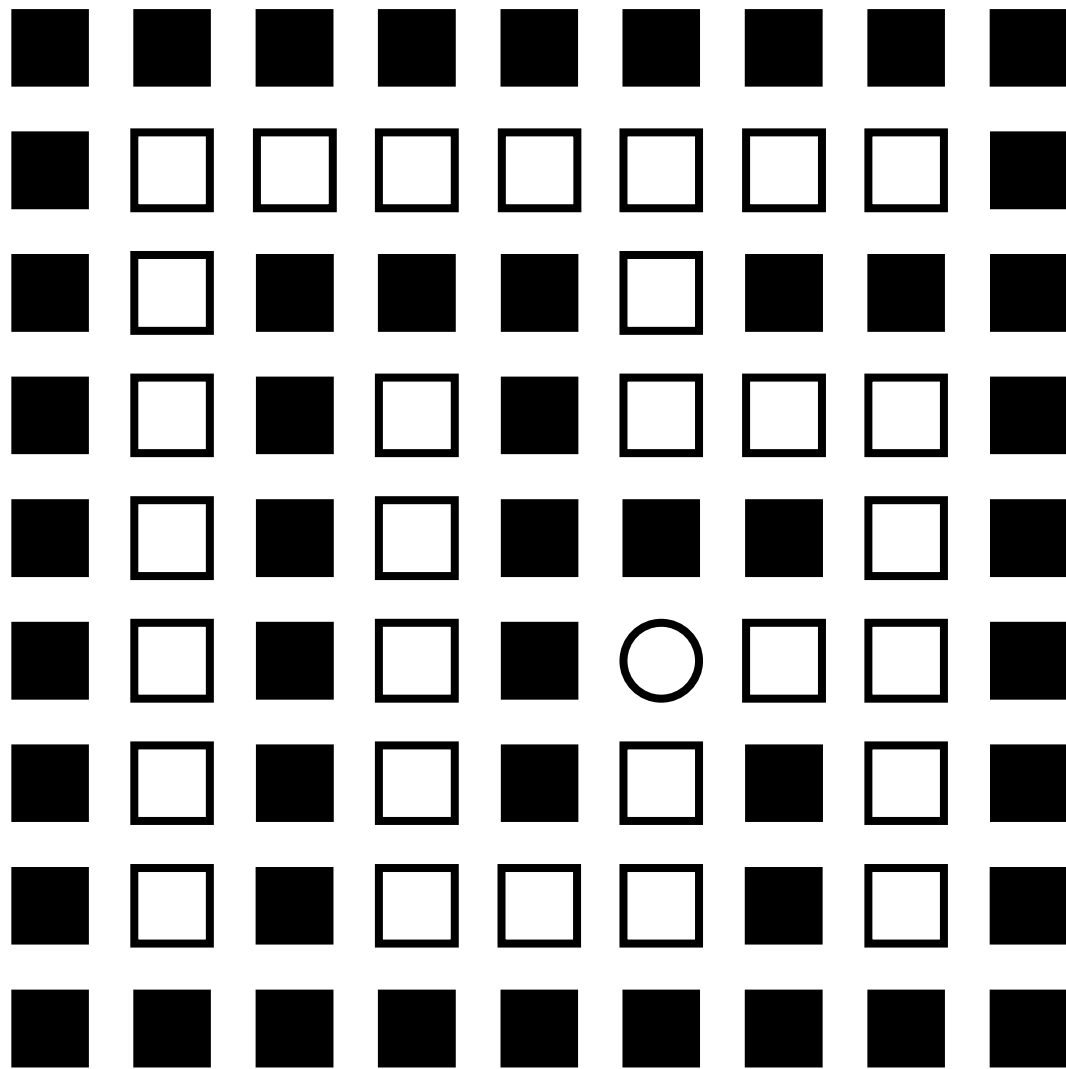
現在地から
別の方向を探す

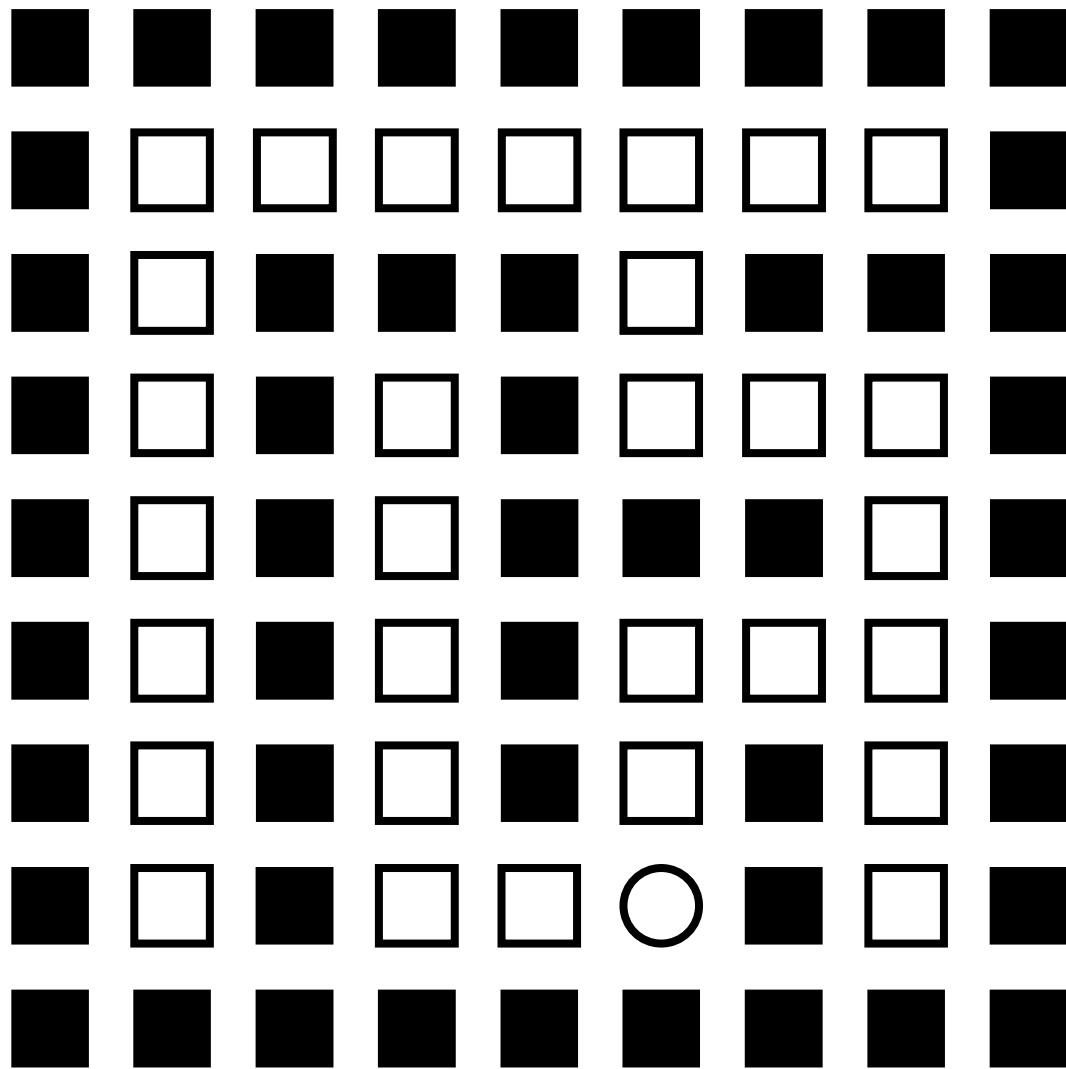


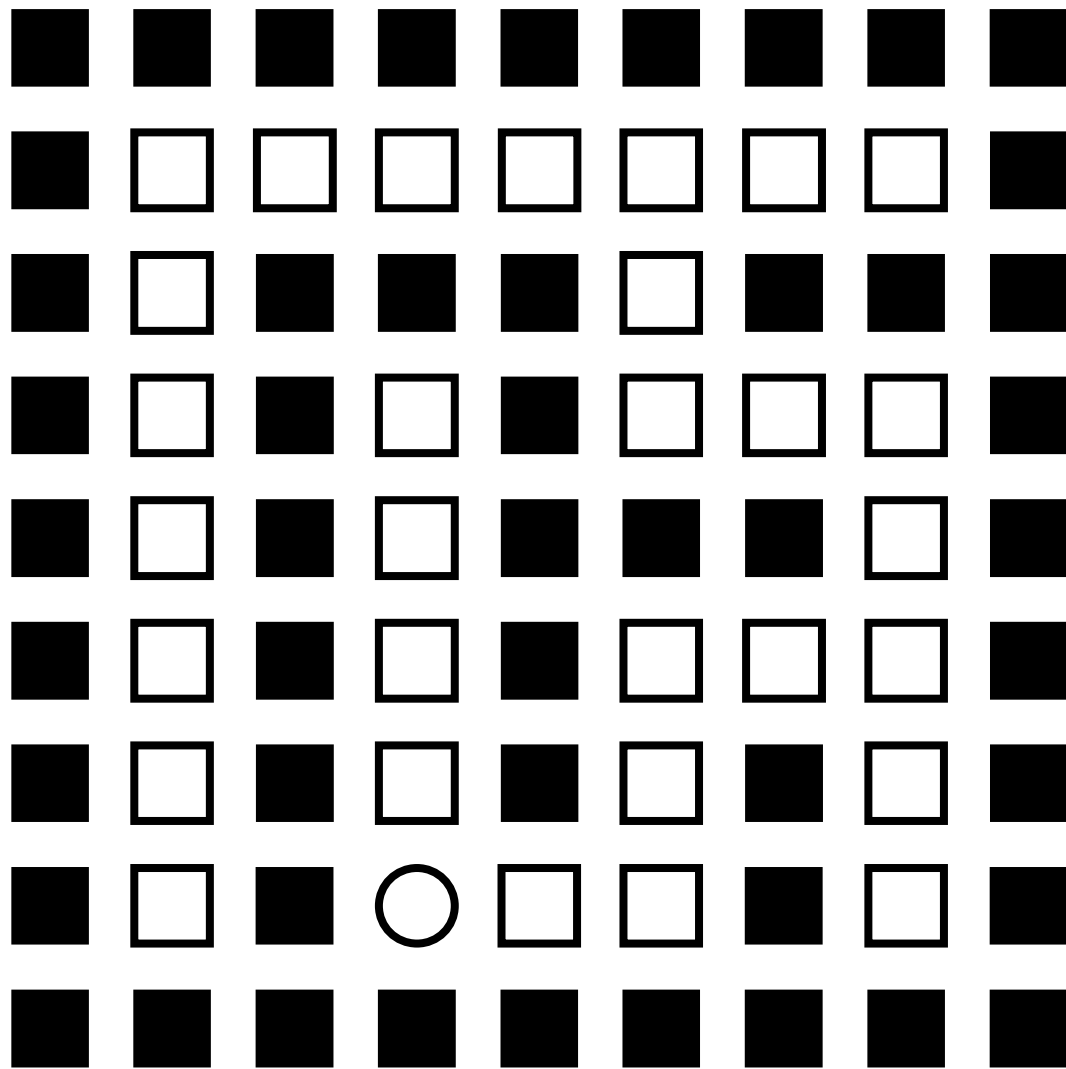
行ける方向がない

行ける方向が見つかる
まで通路を戻る

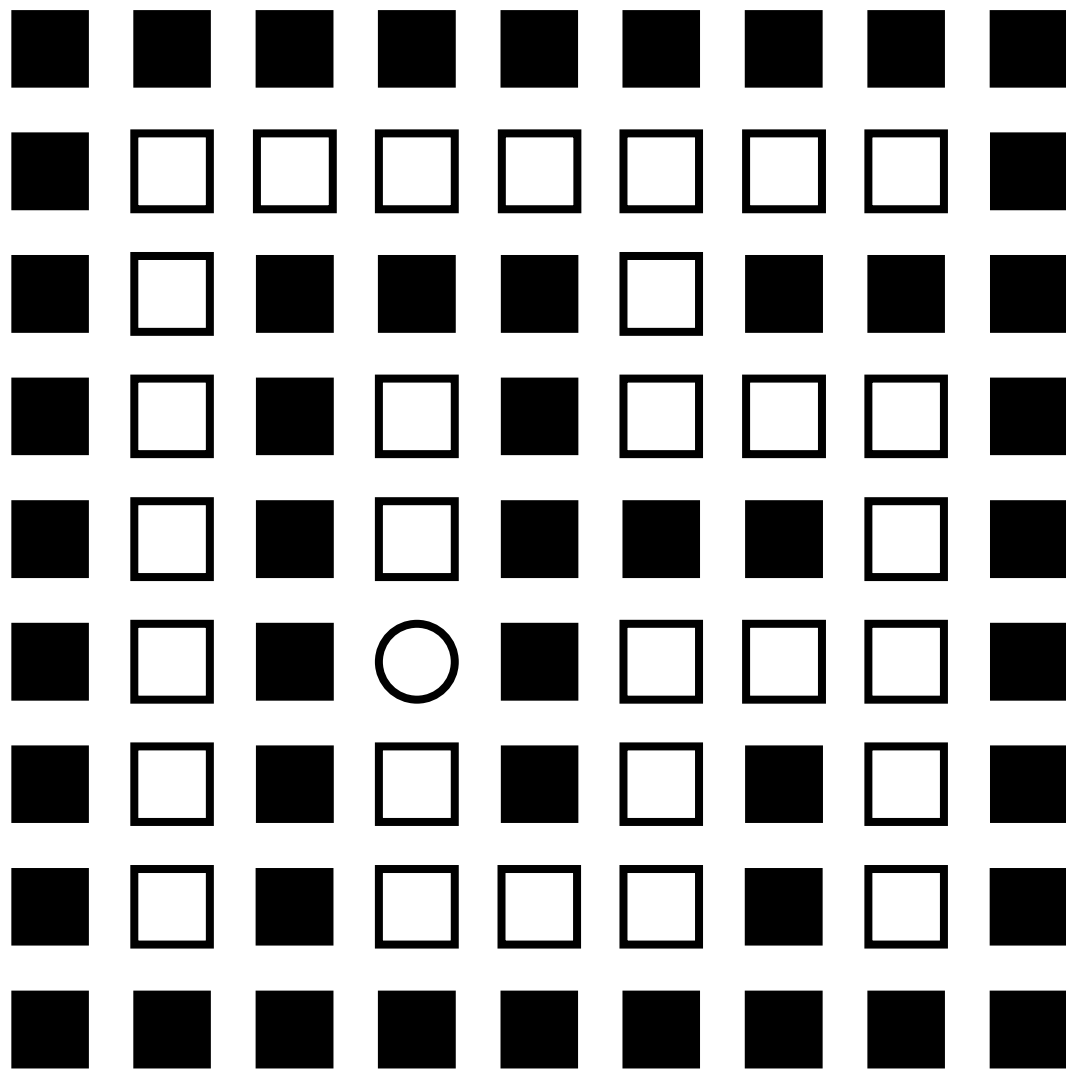


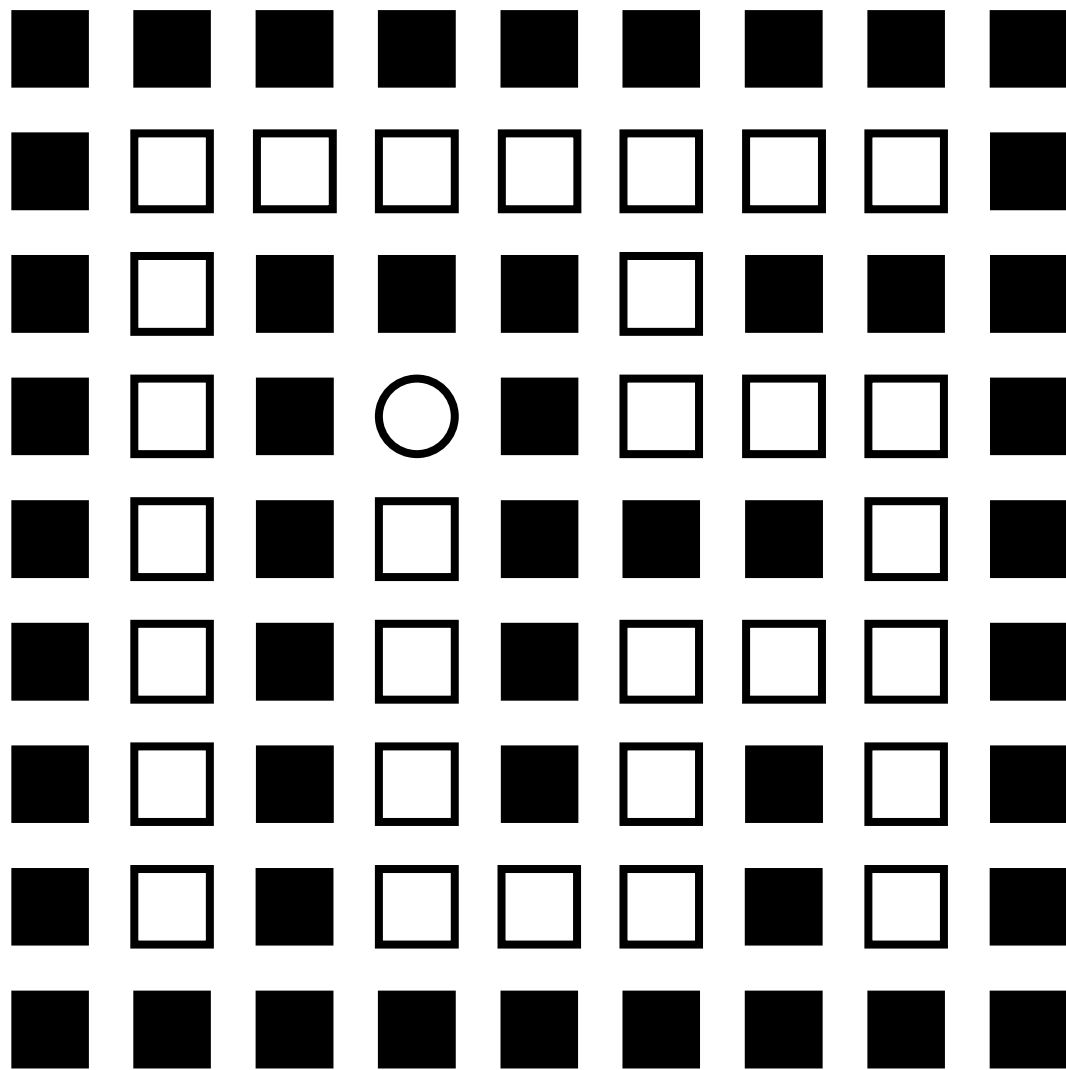






なかなか
見つからない
ひたすら通路を戻る

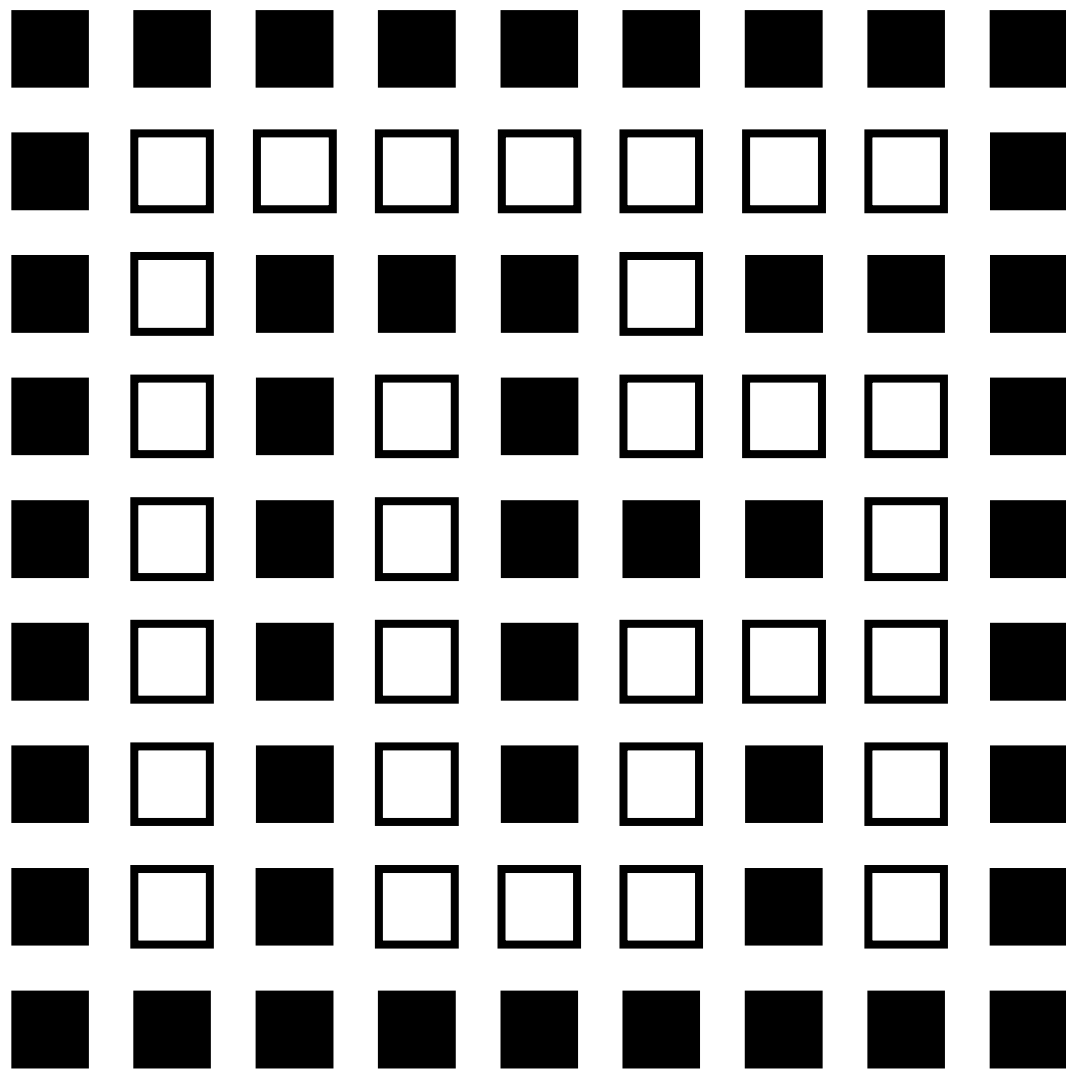




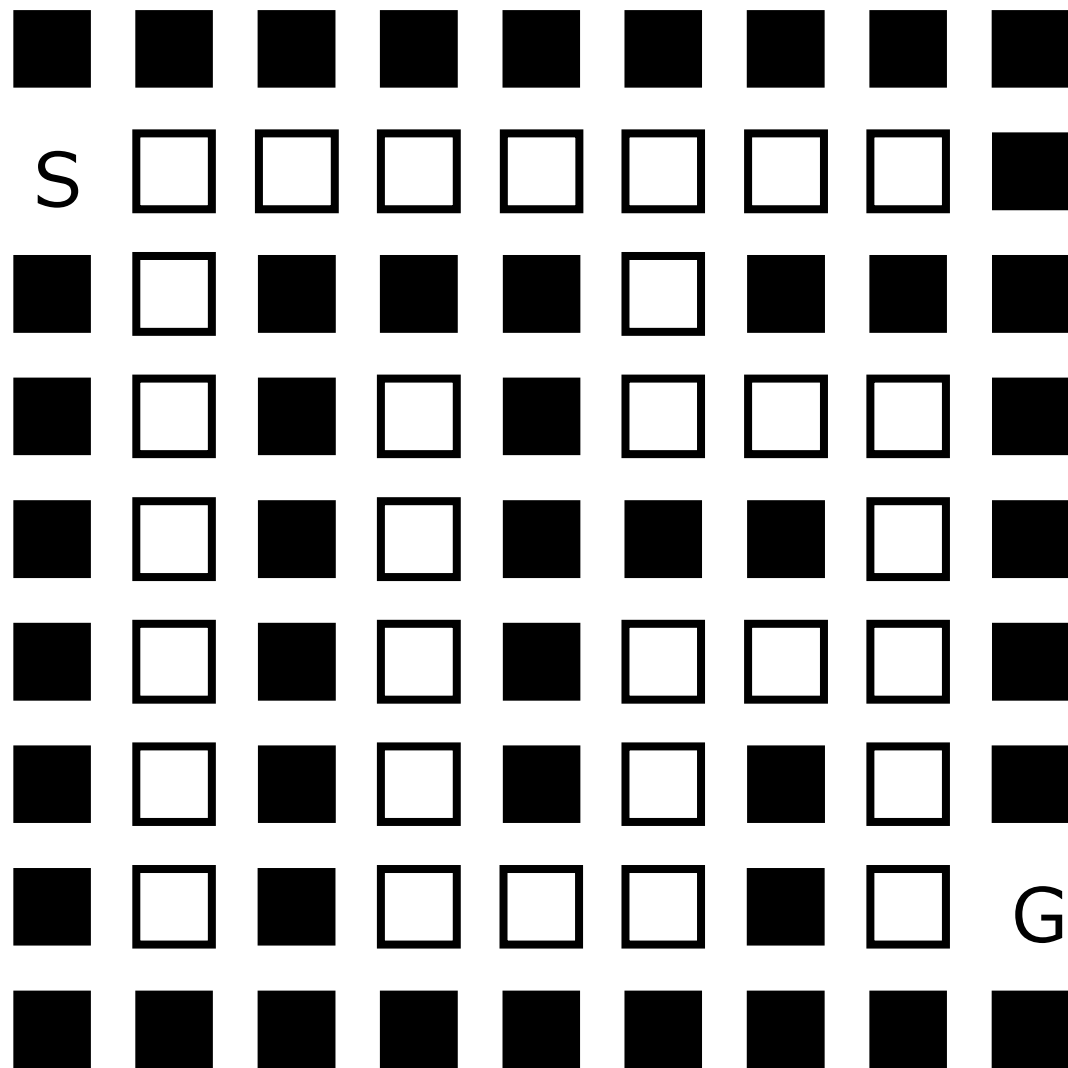
出発点まで戻った

通路を延ばす作業

おわり



あとはスタートと
ゴールをつくって



迷路作成おわり

