

情報工学実験Ⅱ スケジュール

具体的なテーマと班は後日掲示されるので必ず確認すること

- ・実験テーマ1は「マイクログラミング」で全体で実験を行う。
- ・テーマ2-4は、班ごとに分かれて、ローテーションで「ネットワーク実験」「メモリインタフェースの製作」「HDLによるハードウェア設計」のテーマを行う。
班分けは、4月11日の出席状況によって決定し、掲示する。

	行事等	実験Ⅱスケジュール
2016/4/11	月 前期授業開始 (4月11日～)	ガイダンス および実験日(A-1)①
2016/4/12	火	
2016/4/13	水	実験日(A-2)②
2016/4/14	木	
2016/4/15	金	
2016/4/16	土	
2016/4/17	日	
2016/4/18	月	実験日(A-3)③
2016/4/19	火	
2016/4/20	水	実験日(A-4)④
2016/4/21	木	
2016/4/22	金	
2016/4/23	土	
2016/4/24	日	
2016/4/25	月	実験日(A-5)⑤
2016/4/26	火	
2016/4/27	水	実験日(A-6)⑥
2016/4/28	木	
2016/4/29	金	
2016/4/30	土	
2016/5/1	日	
2016/5/2	月	予備日⑦
2016/5/3	火 憲法記念日	
2016/5/4	水 みどりの日	
2016/5/5	木 こどもの日	
2016/5/6	金	
2016/5/7	土	
2016/5/8	日	
2016/5/9	月	実験日(1-1)⑧
2016/5/10	火	
2016/5/11	水	実験日(1-2)⑨:テーマAレポート〆切
2016/5/12	木	
2016/5/13	金	
2016/5/14	土	
2016/5/15	日	
2016/5/16	月	実験日(1-3)⑩
2016/5/17	火	
2016/5/18	水	予備日⑪:テーマAレポート返却
2016/5/19	木	
2016/5/20	金	
2016/5/21	土	
2016/5/22	日	
2016/5/23	月	実験日(2-1)⑫:テーマ1レポート〆切
2016/5/24	火	
2016/5/25	水	実験日(2-2)⑬
2016/5/26	木	
2016/5/27	金	
2016/5/28	土	

	行事等	実験Ⅱスケジュール
2016/5/29	日	
2016/5/30	月	実験日(2-3)⑭:テーマ1レポート返却、テーマAレポート修正版提出
2016/5/31	火	
2016/6/1	水	予備日⑮
2016/6/2	木	
2016/6/3	金	
2016/6/4	土	
2016/6/5	日	
2016/6/6	月	実験日(3-1)⑯:テーマ2レポート〆切
2016/6/7	火	
2016/6/8	水	実験日(3-2)⑰
2016/6/9	木	
2016/6/10	金	
2016/6/11	土	
2016/6/12	日	
2016/6/13	月	実験日(3-3)⑱:テーマ2レポート返却、テーマ1レポート修正版提出
2016/6/14	火	
2016/6/15	水	予備日⑲
2016/6/16	木	
2016/6/17	金	
2016/6/18	土	
2016/6/19	日	
2016/6/20	月	予備日⑳:テーマ3レポート〆切
2016/6/21	火	
2016/6/22	水	㉑(コンピュータネットワーク演習授業開始)
2016/6/23	木	
2016/6/24	金	
2016/6/25	土	
2016/6/26	日	
2016/6/27	月	予備日㉒:テーマ3レポート返却、テーマ2レポート修正版提出
2016/6/28	火	
2016/6/29	水	
2016/6/30	木	
2016/7/1	金	
2016/7/2	土	
2016/7/3	日	
2016/7/4	月	㉓:テーマ3修正版提出
2016/7/5	火	
2016/7/6	水	
2016/7/7	木	
2016/7/8	金	
2016/7/9	土	
2016/7/10	日	