

# KINECT プログラミングを体感してみよう！

担当 佐藤美恵

人数 2人～4人

Kinect はジェスチャーで直観的にゲームを楽しむことができる Xbox360 用のコントローラーとしてマイクロソフトから発売されました。現在ではゲーム用のコントローラーとしてだけではなく、Kinect を PC につないで様々なアプリケーションを開発する「Kinect ハック」が行われています。この「Kinect ハック」が世界中に広まったことにより、Kinect に類似した PC 開発専用のデバイスも発売されています。

この授業では、Kinect などの深度センサを用いて画像処理について学んだ後、人の体の骨格を認識しその骨格の動きを入力としたプログラミングを勉強します。Kinect プログラミングで自分の体の動きを使った、インタラクティブなアプリケーションを作成しましょう！！



体を使って遊べる



深度情報を用いて作成した画像



Kinect でウルトラマンになれる！？