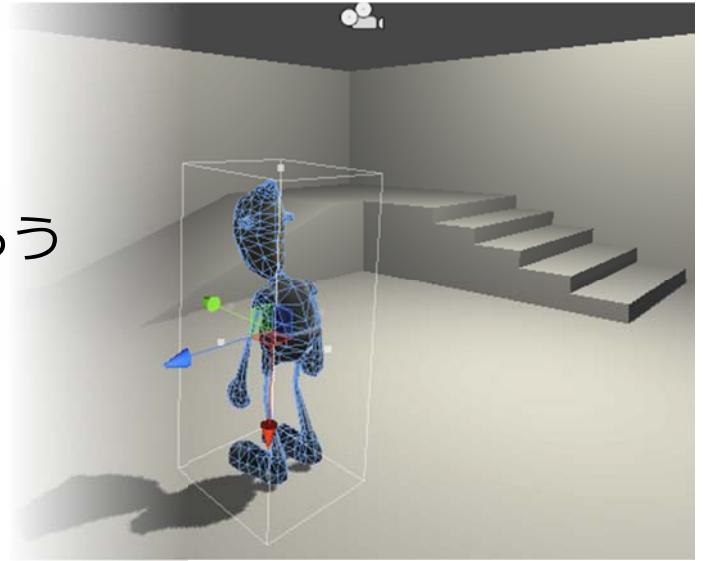


## インタラクティブな 3DCGアニメーションを作ろう

担当：森

受け入れ人数：2～4名



### 課題

キーボードやマウスからの入力に反応するインタラクティブな3DCGアニメーションコンテンツを制作します。自由に制作し、最後に発表会を行います。

### 概要

「現実の世界」あるいは「架空の世界」を映像として表現する3DCGアニメーションは、ビデオゲームやシミュレーション、ビジュアライゼーション、教育などの分野で盛んに利用されています。

本課題では、被写体や照明、カメラなどの基本的な構成要素の時間変化に加えて、物理シミュレーションを利用して魅力ある3DCGアニメーションを制作します。制作には、マウスによる3Dオブジェクトの設置と、スクリプトによる動きの定義でインタラクティブな3Dコンテンツを制作できるUnity Technologies社のゲームエンジンUnityを使います。

こんなコンテンツが作れるかも？

1.5人称視点の  
キャラクタ  
アニメーション



物理エンジンを利用した  
車のシミュレーション

