

AR（拡張現実感）を体験しよう

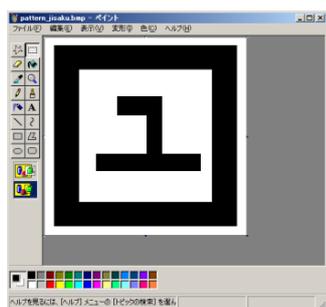
定員 4名
担当 湯山一郎

目標：ARToolKitを使った拡張現実感プログラミングで作品を作ろう。

内容

1. AR、メタセコイアについて、その扱いを学ぶ。
2. どんな作品を作るか考える。
3. 作品を実際に作ってみる。

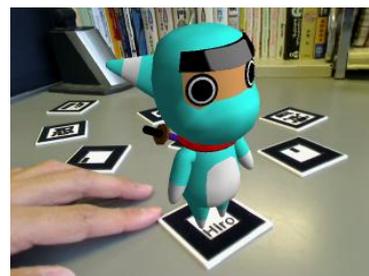
パターンをデザインする



モデリングする



ウェブカメラで3Dを表示



プログラミング能力は特に必要ありません。
自分のキャラクターを作ってみませんか？結構楽しいですよ。
お待ちしております。

※一部工学ナビより抜粋