

プログラミング演習 I
課題2
10進数と2進数

3回目

C:\Program Files\Microsoft Visual Studio 10.0\VC\Include\stdio.h
関数printfのプロトタイプ宣言

```
ソースプログラム hello.c
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    printf("hello, world\n");
    return 0;
}
```

コンパイル・リンク の過程

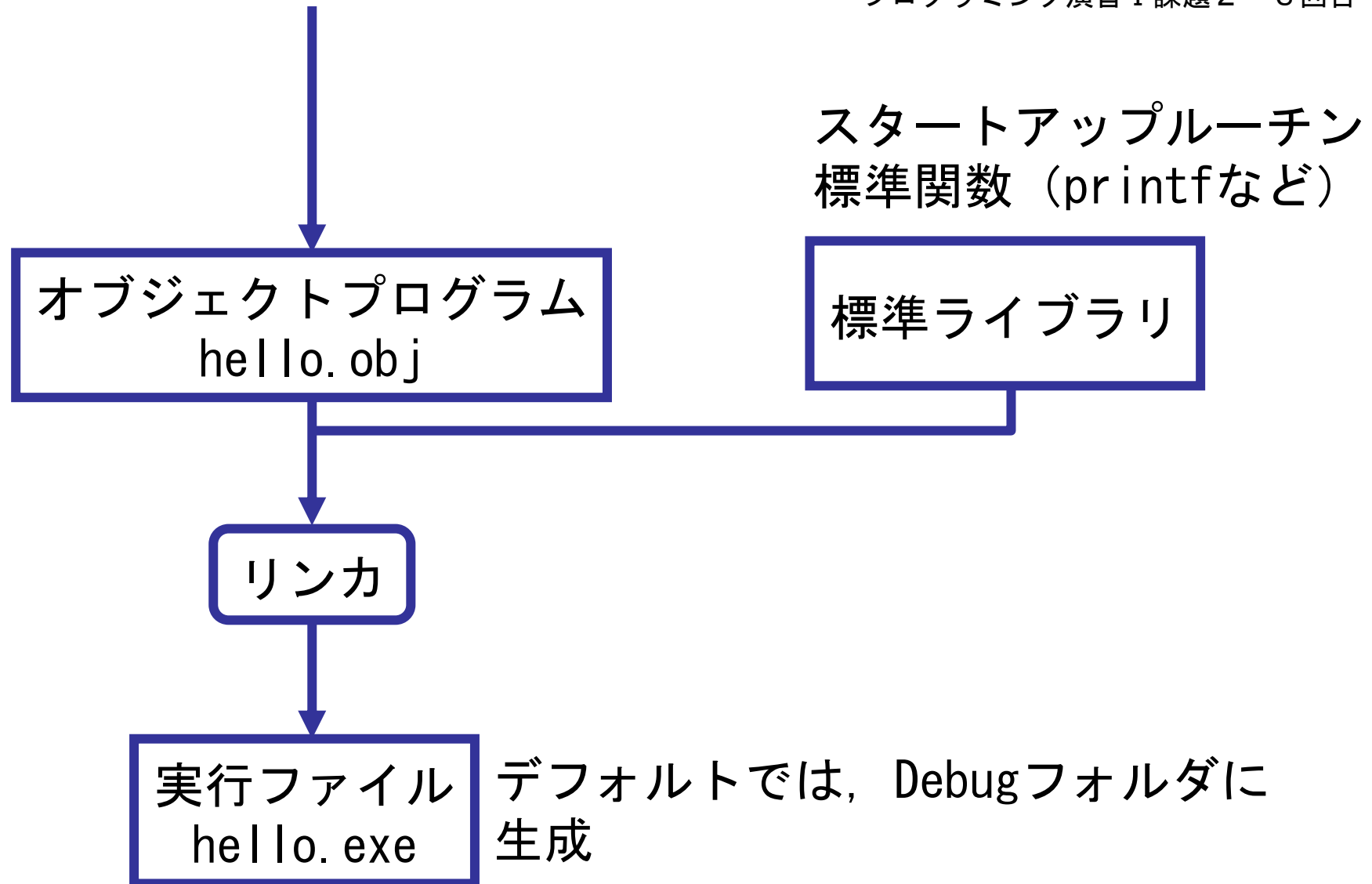
ヘッダーファイル
stdio.h

プリプロセッサ

#include . . . } の処理
#define . . .
#ifdef . . .
コメントの除去

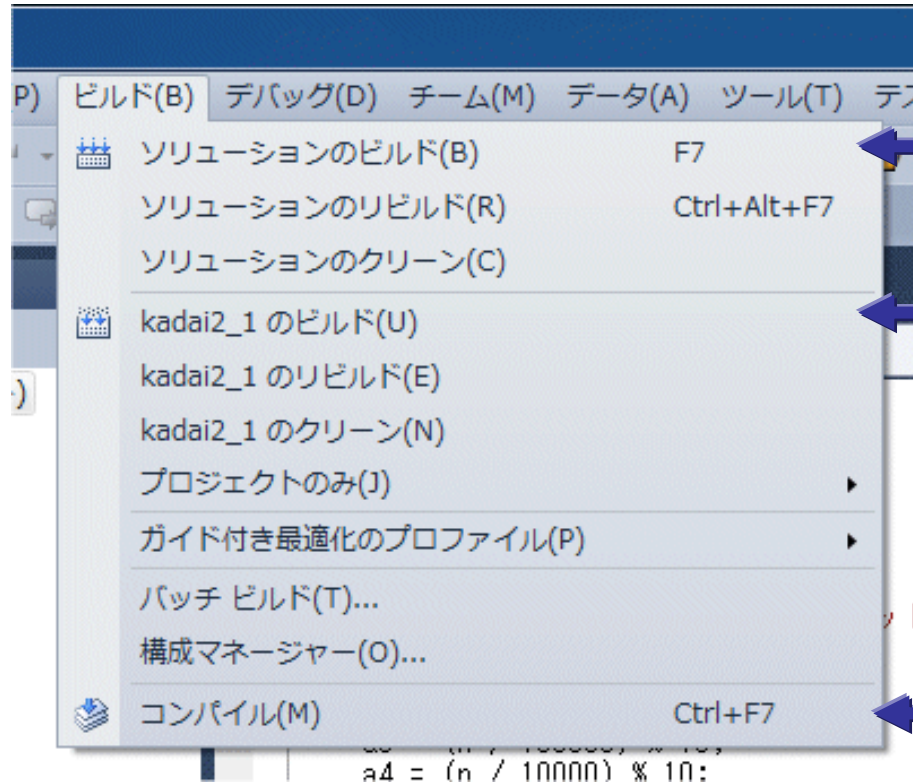
コンパイラ

機械コードへの翻訳



スタートアップルーチン：main関数を呼び出す

[ビルド]メニュー



ここでは、1ソリューションに1プロジェクトなので、両者は同じ働き

[ビルド]は、コンパイルの後でリンクを行うこと。
コンパイル済みのときはリンクのみ行い、さらに、リンク済みのときは何もしない。

[コンパイル]は、プリプロセッサとコンパイラを実行し、objファイルを作る。

ヘッダーファイル

- 関数は使う前に定義／宣言しなければならない
 - コンパイラは、ソースコードを先頭から順にコンパイル
 - 関数呼び出し部分をコンパイルするとき、その関数のパラメータの型や戻り値の型が必要
- printfも関数
- 関数printfの宣言は, stdio.h
 - C:\Program Files\Microsoft Visual Studio 10.0\VC\Include\stdio.h
- 標準関数は, stdio.hやstdlib.h, string.h, math.h等で宣言.
- 適切な `#include <～.h>` が必要

(例)関数randを使うとき

- 関数randは、擬似乱数を生成する.
- ソースコードにrand();と書いて、文字列randのどこかにカーソルを置き、F1キーを押してみよう.
- 必須ヘッダーに<stdlib.h>とある.
- #include <stdlib.h>が必要であることがわかる

The screenshot shows the Visual Studio interface with the 'rand' function reference open. The left sidebar shows a search bar and a list of functions. The main pane displays the 'rand' function signature and its description.

rand

このトピックについてのフィードバックを Microsoft にお送りください

擬似乱数を生成します。この関数のセキュリティが強化されたバージョンについては、「[rand_s](#)」を参照してください。
クリップボードにコピー 印刷

```
int rand( void );
```

戻り値

rand は擬似乱数を返します。エラーの戻り値はありません。

解説

rand 関数は、0 ~ **RAND_MAX** (32767) の範囲の整数の擬似乱数を返します。**srand** 関数を使用して、**rand** を呼び出す前に、擬似乱数ジェネレーターのシード値を指定します。

必要条件

ルーチン	必須ヘッダー
rand	<stdlib.h>

互換性の詳細については、「C ランタイム ライブラリ」の「[互換性](#)」を参照してください。

プログラミング演習 I

課題2 10進数と2進数

- 目的
 - 関数の定義の仕方や使い方, 標準関数を利用する仕組みを学ぶ
- 題材
 - (1回目) 整数 $\leftrightarrow$ 10進数の変換
 - (1回目) 学籍番号のチェックディジット生成法
 - (2回目) 整数 $\leftrightarrow$ 2進数の変換
 - (3回目) 2進数での加算
- 課題は5つ

課題概要

1回目

- 課題(2-1)
 - 学籍番号(整数)の10進6桁の各桁の数を取り出す
- 課題(2-2)
 - 学籍番号(整数)の10進6桁の各桁の数からチェックディジット生成

2回目

- 課題(2-3)
 - 0～255の整数の2進8桁の各桁の数を取り出す
- 課題(2-4)
 - 8桁の2進数から, それ
が表す整数を求める

- 課題(2-5)
 - 2つの8桁の2進数の和
を計算する.

3回目

課題(2-4)

- 0 / 1による8桁の2進数入力に対して、それが表す整数値を出力せよ(10進数で). このとき8桁の2進数からそれが表す整数を求める関数を作成・利用すること.
 1. キーボードから8桁の2進数を入力し, 8個のint型変数に格納
 2. 8個の変数で表されている8桁の2進数を整数に変換する関数を呼び出し, 返ってきた値をint型変数に格納する.
 3. 整数を出力する (10進数で)

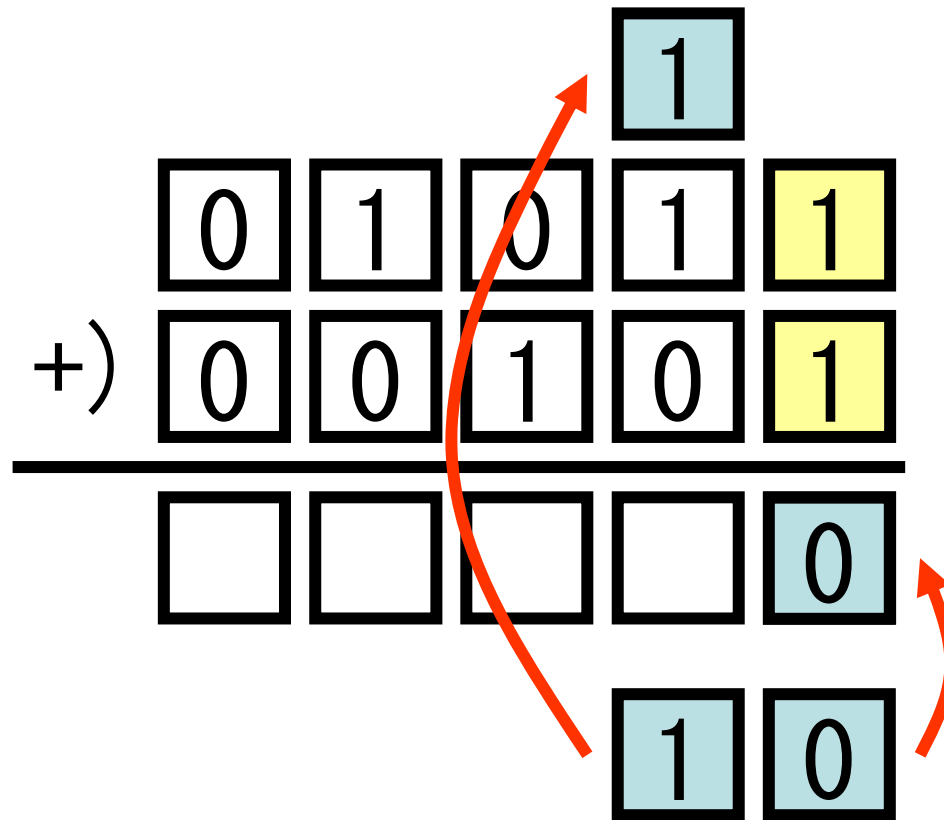
課題(2-5)

- 入力は, 0/1による8桁の2つの2進数とする
- 出力は, それらの和の2進表現とする
- 論理和, 論理積, 排他的論理和を求める関数を作成すること. これらを全加算器で利用する.
- 全加算器の機能を関数で実現し, 加算はこれを用いて行うこと.
- なお, 確認を容易にするため, 入力と出力の各2進数に対する10進表現も出力すること.

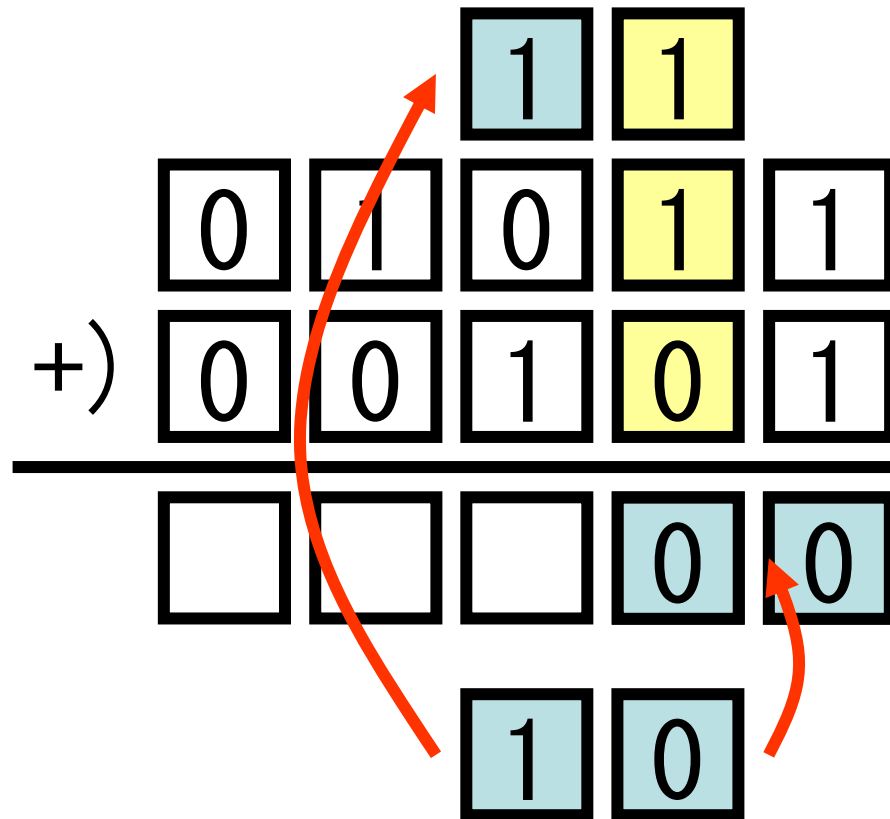
2進数の和

$$\begin{array}{r} \begin{array}{|c|} \hline 0 \\ \hline \end{array} \begin{array}{|c|} \hline 1 \\ \hline \end{array} \begin{array}{|c|} \hline 0 \\ \hline \end{array} \begin{array}{|c|} \hline 1 \\ \hline \end{array} \begin{array}{|c|} \hline 1 \\ \hline \end{array} \\ +) \begin{array}{|c|} \hline 0 \\ \hline \end{array} \begin{array}{|c|} \hline 0 \\ \hline \end{array} \begin{array}{|c|} \hline 1 \\ \hline \end{array} \begin{array}{|c|} \hline 0 \\ \hline \end{array} \begin{array}{|c|} \hline 1 \\ \hline \end{array} \\ \hline \begin{array}{|c|} \hline \\ \hline \end{array} \begin{array}{|c|} \hline \\ \hline \end{array} \begin{array}{|c|} \hline \\ \hline \end{array} \begin{array}{|c|} \hline \\ \hline \end{array} \begin{array}{|c|} \hline \\ \hline \end{array} \end{array}$$

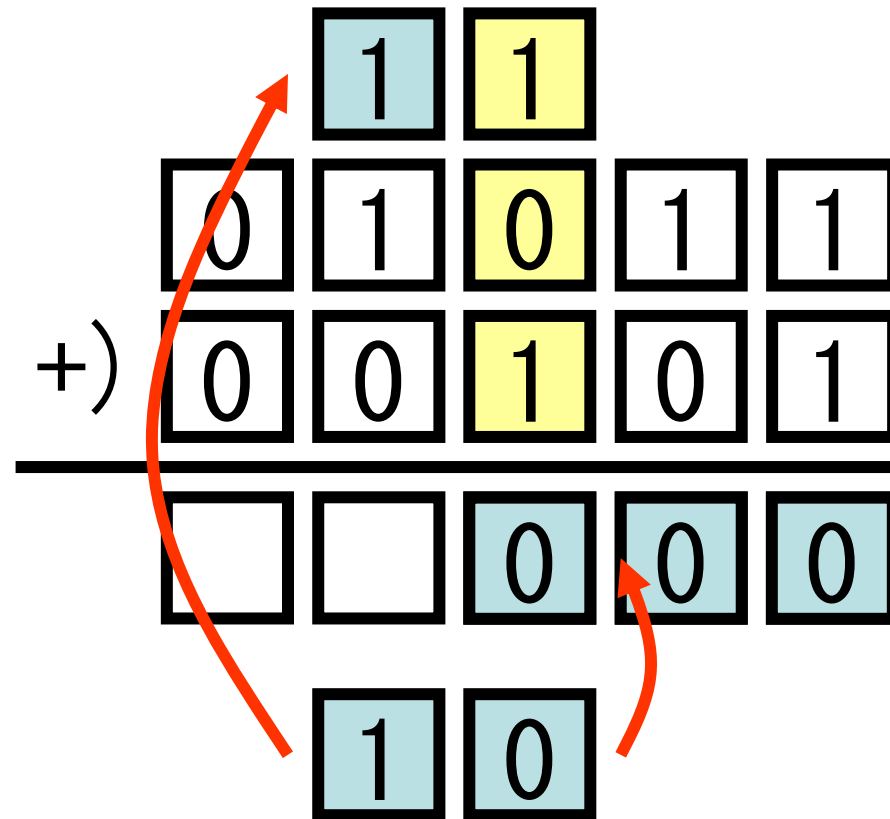
2進数の和



2進数の和



2進数の和



2進数の和

$$\begin{array}{r}
 \begin{array}{cc} 1 & 1 \end{array} \\
 \begin{array}{ccccc} 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{array} \\
 +) \begin{array}{ccccc} 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{array} \\
 \hline
 \begin{array}{ccccc} & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \\
 \begin{array}{cc} 1 & 0 \end{array}
 \end{array}$$

The diagram illustrates the binary addition of two numbers. The first number is 11011 (23 in decimal) and the second is 00101 (5 in decimal). The result is 10000 (20 in decimal). The carry is shown as a '1' in the sixth column. Red arrows indicate the flow of the carry from the bottom row to the top row.

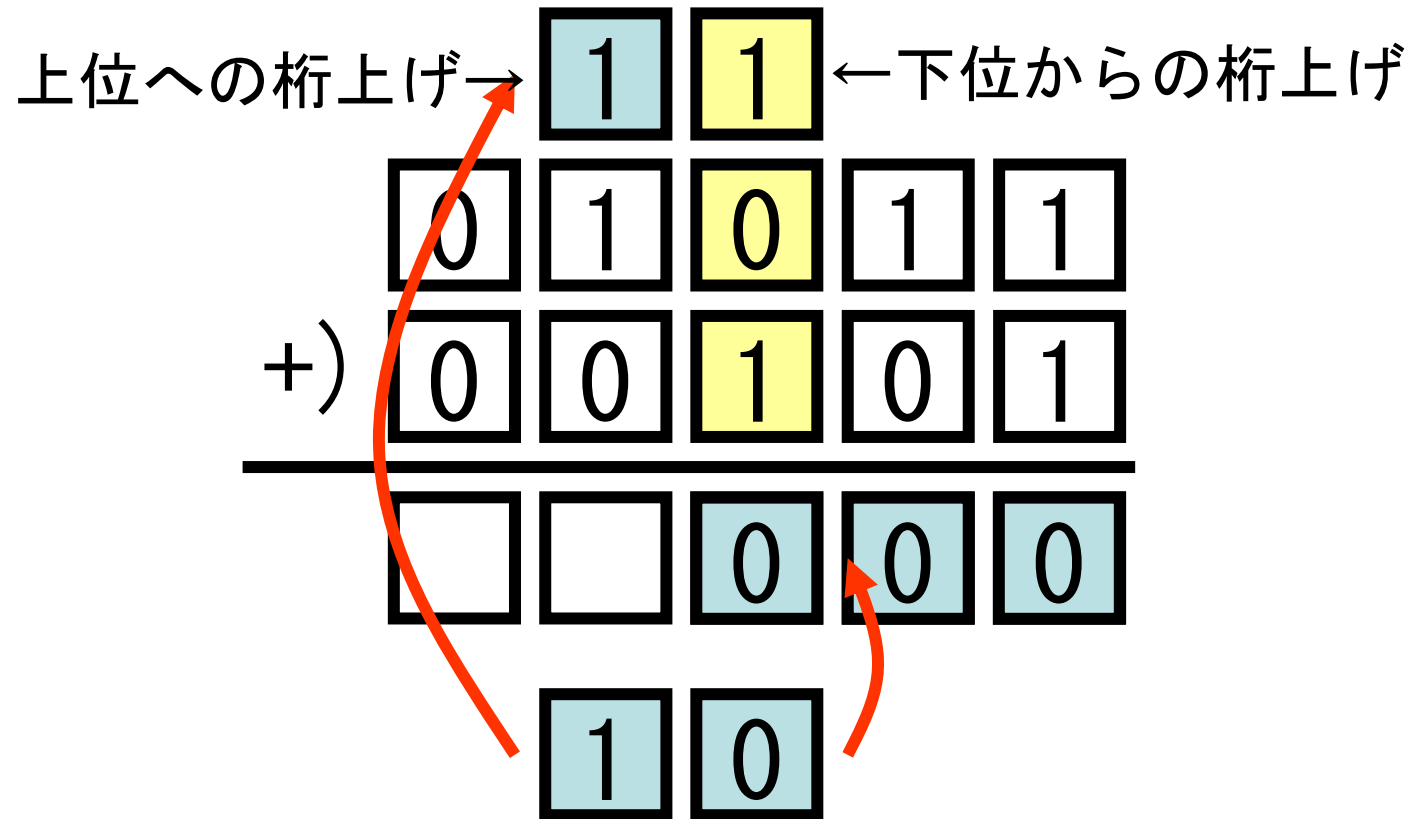
2進数の和

0	1				
	0	1	0	1	1
+) 0	0	1	0	1	
	1	0	0	0	0

01

2進数の和

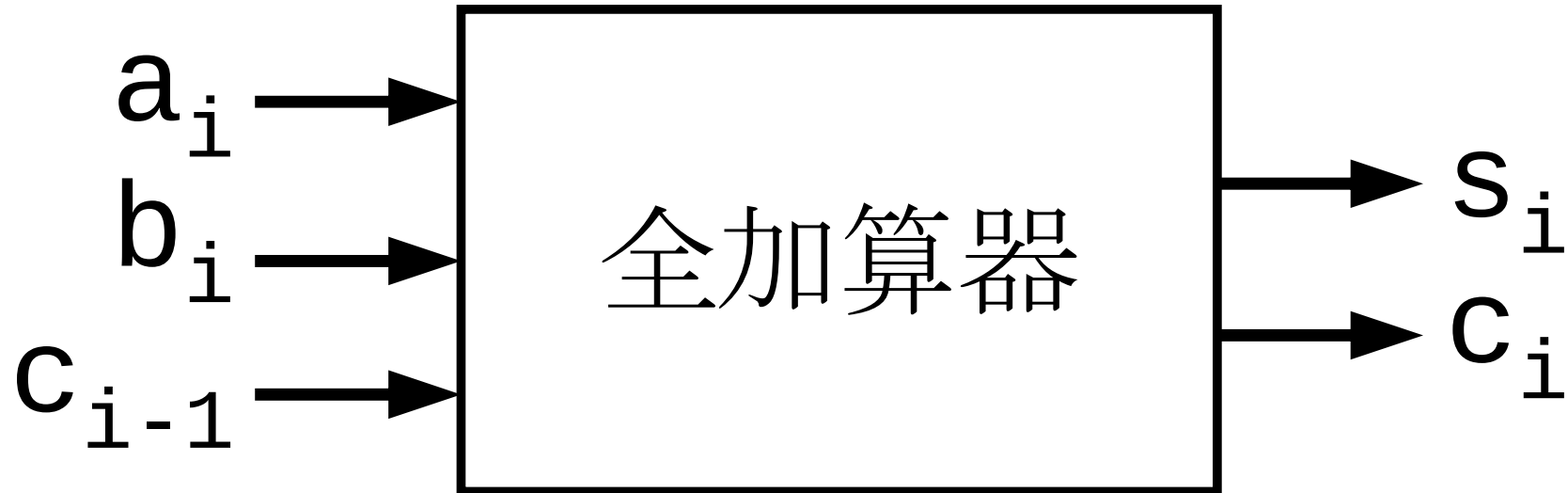
桁上げ : carry



各桁では, 入力 3 ビット, 出力 2 ビット⇒全加算器

a_i と b_i : 演算対象の i 桁目

c_{i-1} : 下位からの桁上げ

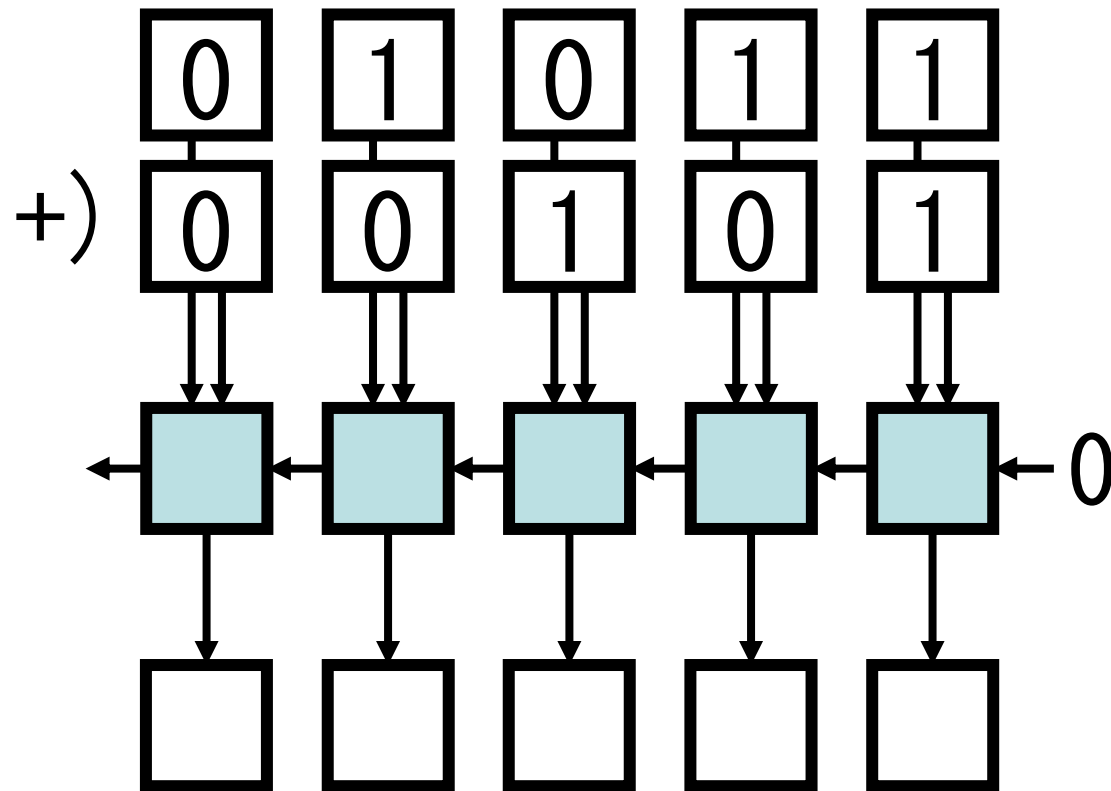
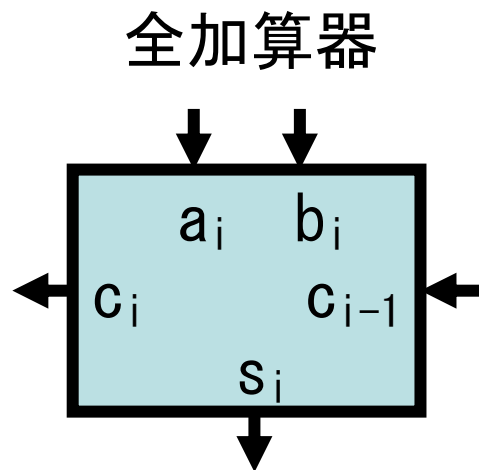


s_i : 和の i 桁目

c_i : 上位への桁上げ

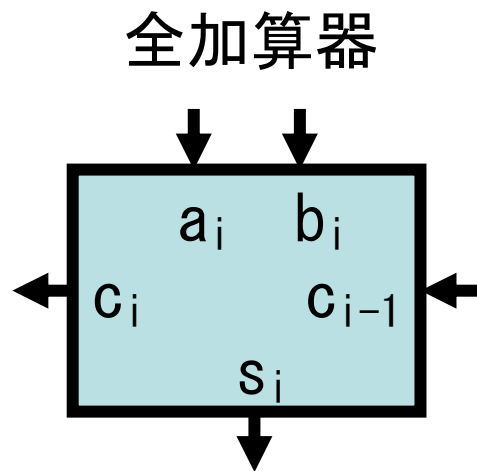
要するに . . .

$(c_i s_i)_2$ が 3 ビットの和となる



- 下位の桁から計算
- 最下位での c_{i-1} は 0

全加算器の動作



和 s_i と上位への桁上げ c_i の論理式

$$s_i = a_i \oplus b_i \oplus c_{i-1}$$

$$\begin{aligned} c_i &= a_i \cdot b_i + b_i \cdot c_{i-1} + c_{i-1} \cdot a_i \\ &= a_i \cdot b_i + (a_i \oplus b_i) \cdot c_{i-1} \end{aligned}$$

演算子の意味

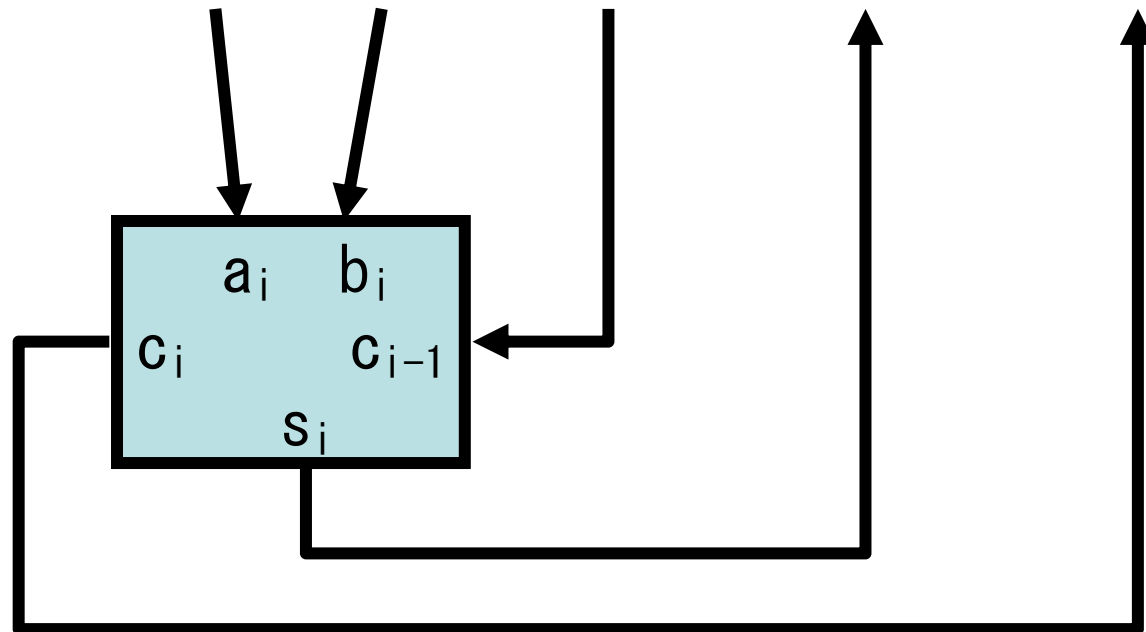
$\oplus$: 排他的論理和

$+$: 論理和

$\cdot$: 論理積

全加算器を関数として実装

```
void full_adder(int a, int b, int cin, int *s, int *cout)
```



```
*s      = /* 和      を求める論理式 */;
*cout   = /* 桁上げを求める論理式 */;
```