

レゴマインドストームNXTを C#で制御しよう

担当教員： 長谷川(ま)、加藤、田中

- ◆受入れ可能人数：2名（最小）から10名（最大）まで
- ◆必要なもの：プログラミングに対する興味、自主性、創造性
- レゴマインドストームは、レゴ社とMITが共同開発したロボットを作るキットです。
- C#は、C/C++をベースにJava風の機能などが盛り込まれている言語です。
- 自分たちでデザインした「なにか」を、思いどおりに動かしてみよう！C#を使用して、使いやすいGUIを備えた制御プログラムも作ります。
- 2～3名で構成される班を4つ作り、コンペを行います

これは一例です。アームをモータで制御してボールをつかむことができます。UFOキャッチャー風のGUIも作成しました。

実際に何を作るかは、班ごとに計画してもらいます。

