

プロ演1::課題3::説明資料2

演習トップページ

→ 問3 → 説明資料2 → START ボタン

<http://www.ced.is.utsunomiya-u.ac.jp>

[/lecture/2004/prog/p1/kadai3/lesson2/](http://www.ced.is.utsunomiya-u.ac.jp/lecture/2004/prog/p1/kadai3/lesson2/)

1. 補足及び復習

Visual C, Wordで空白を表示する方法

「デバッガー」ページのAPPENDIXを参照

最大値を計算するマクロ

```
#define MAX(x, y) ((x)<(y)?(y):(x))
```

フィボナッチ数を計算する再帰呼び出し関数

```
int f(int n) {  
    if (n<3) return 1; // n< 3  
    return f(n-1) + f(n-2); // n>=3  
}
```

2. 前処理(プリプロセッサ)

コンパイルする前の処理

#include

ヘッダーファイルを取り込む

#define

定数やマクロを定義する

#if #else #ifdef ...

条件付きコンパイル等

3. 前処理の応用例：assert

マクロの定義によって動作が変わる仕組み

開発版

```
// #define NDEBUG  
#include <assert.h>  
...  
assert(式);  
...
```

違いはここだけ

完成版

```
#define NDEBUG  
#include <assert.h>  
...  
assert(式);  
...
```

4. assertとデバッグ

実行可能ファイルにはコードがない



NDEBUGが定義されていたら、何もしない。

定義されていなかったら、式を評価する。

評価値が偽(0)の場合、行番号を出力し
プログラムを直ちに終了させる。

そうでない場合は、何もしない。



コードは生成される

5. assertの使用例

フィボナッチ数を求める関数(開発版)

```
// #define NDEBUG
#include <assert.h>

int f(int n) {
    assert(n>=1); // n>=1がチェックする
    if (n<3) return 1;
    else return f(n-1) + f(n-2);
}
```

6. assertの練習(12分)

下記プログラムをテストレバグを修正せよ

```
#include <stdio.h>
```

フィボナッチ数を求める関数(前スライド参照)

```
int main(void) {  
    int n;  
    scanf("%d", &n);  
    printf("f(%d) = %d.\n", n, f(n));  
}
```

7. 練習問題の正解

main()は入力をチェックしていなかった

```
int main(void) {  
    int n;  
    scanf("%d", &n);  
    if (n >= 1)  
        printf("f(%d) = %d.\n", n, f(n));  
    else  
        printf("f(%d)は無意味.\n", n);  
}
```

完成版のmain関数

(黄色は追加分)

8. プログラム完成版

```
#include <stdio.h>
#define NDEBUG
#include <assert.h>
```

実行可能ファイルでは
赤部分のないものと同じ

```
int f(int n) {
    assert(n>=1);
    return (n<3) ? 1 : (f(n-1)+f(n-2));
}
```

```
int main(void) {
    int n;
    scanf("%d", &n);
    if (n>=1)
        printf("f(%d) = %d.\n", n, f(n));
    else
        printf("f(%d)は無意味. \n", n);
}
```

9. 配列

同じ型のデータの列で、**a[i-1]**のように**i番目**のデータを使うことができる。例：

```
int a[10]; // 10個intの配列を定義
```

```
a[0] = 1; // 一番目はa[0]
```

```
a[9] = 5; // a[9]は10番目
```

```
scanf("%d", &a[1]); // a[1]を入力
```

```
printf("%d", a[2]); // a[2]を出力
```

10. 配列の使用例：総和計算

```
int a[10]; // 10個intの配列を定義
int sum = 0; // 総和, 初期値は 0
for (i=0; i<10; i++) {
    scanf("%d", &a[i]); // a[i]の入力
    sum += a[i]; // つまりsum=sum+a[i]
}
printf("総和 = %d.\n", sum);
```

11. 配列使用時の注意点

`int a[10]` のようにサイズが定数である
(注: `#define SIZE 10`
`int a[SIZE];` でも大丈夫)

C99は変数可

関数の引数が配列であるとき、普通
`f(int n[])` のように参照を渡す

詳細はポインタを勉強する時に

12. 学籍番号用check_digit()

```
char check_digit(int n[6]) {  
    int weight[6] = {2, 3, 4, 5, 6, 7};  
    int i, sum = 0;  
    for (i=0; i<6; i++)  
        sum += weight[i] * n[i];  
    sum %= 11;  
    ... // アルファベットへの変換  
}
```

定義と共に初期化

13. 練習問題(15分)

ISBNコードの検証プログラムを作成せよ。
入力は、10桁のISBNコード(バラバラ可)。
正しいかどうかの判定結果を出力する。

重み 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

ISBN 4 3 2 0 0 2 6 9 2 6

X は 10

$$(10 * 4 + 9 * 3 + \dots + 2 * 2 + 1 * 6) \% 11 = 0 \quad \text{OK}$$

14. 配列の種類

`int`のほか、`char`, `double`, `long`, ...
などの配列も使える

多次元配列

`int a[8][10];` のように定義すると,
`a[i][j] = k;` のように使える。

3次元以上もOK

15. 多次元配列の使用例

行列の和

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int a[2][3], b[2][3], c[2][3], i, j;
    for (i=0; i<2; i++)
        for (j=0; j<3; j++) {
            scanf("%d%d", &a[i][j], &b[i][j]);
            c[i][j] = a[i][j] + b[i][j];
        }
    // cはaとbの和行列となる
}
```

16. 練習問題(19分)

行列の積を計算するプログラムを作成せよ。
ただし、サイズは三つとも#defineで定義する。
行列要素の入力は標準入力から行う。

ヒント：行列の積計算について

<http://ja.wikipedia.org/wiki/行列>